

PROVA C

Questão nº 1 (1 Ponto)

Qual das seguintes é um objetivo de teste típico?

- a) Validar que os requisitos documentados são atendidos
- b) Causar falhas e identificar defeitos**
- c) Iniciar erros e identificar causas raiz
- d) Verificar se o objeto de teste atende às expectativas do usuário

Selecione UMA opção.

Questão nº 2 (1 Ponto)

Qual das seguintes afirmações MELHOR descreve a diferença entre teste e depuração?

- a) Testar causa falhas enquanto depurar corrige falhas
- b) Testar é uma atividade negativa enquanto depurar é uma atividade positiva
- c) Testar determina que defeitos existem enquanto depurar remove defeitos**
- d) Testar encontra a causa dos defeitos enquanto depurar corrige a causa dos defeitos

Selecione UMA opção.

Questão nº 3 (1 Ponto)

A 'falácia da ausência de defeitos' é um dos princípios do teste. Qual dos seguintes é um exemplo de como abordar este princípio na prática?

- a) Explicar que não é possível que o teste mostre a ausência de defeitos
- b) Apoiar os usuários finais para realizar testes de aceitação**
- c) Garantir que nenhum defeito de implementação permaneça no sistema entregue
- d) Modificar testes que não causam falhas para garantir que poucos defeitos permaneçam

Selecione UMA opção.

Questão nº 4 (1 Ponto)

Quais das seguintes atividades de teste são MAIS prováveis de envolver a aplicação de análise de valor limite e particionamento de equivalência?

- a) Implementação de teste
- b) Design de teste**
- c) Execução de teste
- d) Monitoramento de teste
- e) Análise de teste**

Selecione DUAS opções.

Questão nº 5 (1 Ponto)

Dado o seguinte software de teste:

Design de Teste: Itens de cobertura

Conclusão de teste: Solicitações de mudança

Implementação de Teste: Cronograma de execução de teste

Análise de Teste: Condições de teste priorizadas

E as seguintes atividades de teste

A. Análise de teste

- B. Design de teste
- C. Implementação de teste
- D. Conclusão de teste

Qual das seguintes MELHOR mostra o software de teste produzido pelas atividades?

a) 1B, 2D, 3C, 4A

b) 1B, 2D, 3A, 4C

c) 1D, 2C, 3A, 4B

d) 1D, 2C, 3B, 4A

Selecione UMA opção.

Questão nº 6 (1 Ponto)

Qual das seguintes afirmações sobre as diferentes funções de teste é MAIS provável de estar CORRETA?

a) No desenvolvimento de software ágil, a função de gerenciamento de teste é a responsabilidade principal da equipe, enquanto a função de teste é principalmente a responsabilidade de um único indivíduo de fora da equipe

b) A função de teste é principalmente responsável pelo monitoramento e controle de teste, enquanto a função de gerenciamento de teste é principalmente responsável pelo planejamento e conclusão de teste

c) No desenvolvimento de software ágil, atividades de gerenciamento de teste que abrangem várias equipes são tratadas por um gerente de teste fora da equipe, enquanto algumas tarefas de gerenciamento de teste são tratadas pela própria equipe

d) A função de gerenciamento de teste é principalmente responsável pela análise e design de teste, enquanto a função de teste é principalmente responsável pela implementação e execução de teste

Selecione UMA opção.

Questão nº 7 (1 Ponto)

Qual das seguintes é uma vantagem da abordagem de equipe completa (whole-team approach)?

a) Equipes sem testadores

b) Dinâmica de equipe aprimorada

c) Membros da equipe especialistas

d) Tamanhos de equipe maiores

Selecione UMA opção.

Questão nº 8 (1 Ponto)

Qual das seguintes afirmações sobre a independência do teste está CORRETA?

a) Testadores independentes encontrarão defeitos devido à sua diferente perspectiva técnica dos desenvolvedores, mas sua independência pode levar a um relacionamento adversarial com os desenvolvedores

b) A familiaridade dos desenvolvedores com seu próprio código significa que eles só encontram alguns defeitos nele, no entanto sua formação em software compartilhada com testadores significa que esses defeitos também seriam encontrados pelos testadores

c) O teste independente requer testadores que estão fora da equipe do desenvolvedor e idealmente de fora da organização, no entanto esses testadores acham difícil entender o domínio da aplicação

d) Testadores de fora da equipe do desenvolvedor são mais independentes do que testadores de dentro da equipe, mas os testadores de dentro da equipe são mais propensos a serem culpados por atrasos no release do produto
Selecione UMA opção.

Questão nº 9 (1 Ponto)

Qual das seguintes é uma boa prática de teste que se aplica a todos os ciclos de vida de desenvolvimento de software?

- a) Para cada nível de teste, existe um nível de desenvolvimento correspondente
- b) Para cada objetivo de teste, existe um objetivo de desenvolvimento correspondente
- c) Para cada atividade de teste, existe uma atividade de usuário correspondente
- d) Para cada atividade de desenvolvimento, existe uma atividade de teste correspondente**

Selecione UMA opção.

Questão nº 10 (1 Ponto)

Qual das seguintes é um exemplo de abordagem de desenvolvimento test-first?

- a) Desenvolvimento Orientado a Teste de Componente
- b) Desenvolvimento Orientado a Teste de Integração
- c) Desenvolvimento Orientado a Teste de Sistema
- d) Desenvolvimento Orientado a Teste de Aceitação**

Selecione UMA opção.

Questão nº 11 (1 Ponto)

Qual das seguintes fornece a MELHOR descrição de shift-left?

- a) Quando acordado pelos desenvolvedores, atividades manuais no lado esquerdo do processo de teste são automatizadas para apoiar o princípio de 'teste precoce economiza tempo e dinheiro'
 - b) Onde for custo-efetivo, atividades de teste são movidas para mais cedo no ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC) para reduzir o custo total de qualidade, diminuindo o número de defeitos encontrados mais tarde no SDLC**
 - c) Quando têm tempo disponível, os testadores são obrigados a automatizar testes para teste de regressão, começando com testes de componente e testes de integração de componente
 - d) Quando disponíveis, os testadores são treinados para realizar tarefas no início do SDLC para permitir que mais atividades de teste sejam automatizadas mais tarde no SDLC
- Selecione UMA opção.

Questão nº 12 (1 Ponto)

Qual das seguintes é MENOS provável de ocorrer como resultado de uma retrospectiva?

- a) A qualidade de futuros objetos de teste melhora identificando melhorias nas práticas de desenvolvimento
- b) A eficiência do teste melhora acelerando a configuração de ambientes de teste através da automação
- c) A compreensão dos usuários finais sobre os processos de desenvolvimento e teste é melhorada**
- d) Scripts de teste automatizados são aprimorados através do feedback dos desenvolvedores

Selecione UMA opção.

Questão nº 13 (1 Ponto)

Qual dos seguintes níveis de teste é MAIS provável de estar sendo realizado se o teste estiver focado na validação e não estiver sendo realizado por testadores?

- a) Teste de componente
- b) Teste de integração de componente
- c) Teste de integração de sistema

d) Teste de aceitação

Selecione UMA opção.

Questão nº 14 (1 Ponto)

O software do sistema de navegação foi atualizado devido a ele sugerir rotas que violavam as leis de trânsito, como dirigir na contramão em ruas de sentido único. Qual das seguintes MELHOR descreve o teste que será realizado?

- a) Apenas teste de confirmação
- b) Teste de confirmação e depois teste de regressão**
- c) Apenas teste de regressão
- d) Teste de regressão e depois teste de confirmação

Selecione UMA opção.

Questão nº 15 (1 Ponto)

Dados os seguintes exemplos de defeitos:

- i. Duas partes diferentes da especificação de design discordam devido à complexidade do design
- ii. Um tempo de resposta é muito longo e, assim, faz com que os usuários percam a paciência
- iii. Um caminho no código não pode ser alcançado durante a execução
- iv. Uma variável é declarada, mas nunca usada posteriormente no programa
- v. A quantidade de memória necessária pelo programa para gerar um relatório é muito alta

Qual dos seguintes MELHOR identifica exemplos de defeitos que poderiam ser encontrados por teste estático (em vez de teste dinâmico)?

- a) ii, v
- b) iii, v
- c) i, ii, iv
- d) i, iii, iv**

Selecione UMA opção.

Questão nº 16 (1 Ponto)

Qual das seguintes é um benefício do feedback precoce e frequente das partes interessadas?

- a) Mudanças nos requisitos são compreendidas e implementadas mais cedo**
- b) Garante que as partes interessadas do negócio entendam os requisitos do usuário
- c) Permite que os proprietários do produto alterem seus requisitos com a frequência que desejarem
- d) Usuários finais são informados quais requisitos não serão implementados antes do release

Selecione UMA opção.

Questão nº 17 (1 Ponto)

Dados os seguintes tipos de revisão:

Revisão técnica

Revisão informal

Inspeção

Walkthrough

E as seguintes descrições:

- A. **REVISÃO TÉCNICA:** Inclui objetivos como obter consenso, gerar novas ideias e motivar autores a melhorar
- B. **WALKTHROUGH:** Inclui objetivos como educar revisores, obter consenso, gerar novas ideias e detectar defeitos potenciais.
- C. **INSPEÇÃO:** O objetivo principal é detectar defeitos potenciais e requer coleta de métricas para apoiar a melhoria do processo
- D. **REVISÃO INFORMAL:** O objetivo principal é detectar defeitos potenciais e não gera saída formal documentada

Qual das seguintes MELHOR combina os tipos de revisão e as descrições?

a) 1A, 2B, 3C, 4D

b) 1A, 2D, 3C, 4B

c) 1B, 2C, 3D, 4A

d) 1C, 2D, 3A, 4B

Selecione UMA opção.

Questão nº 18 (1 Ponto)

Qual dos seguintes é um fator que contribui para uma revisão bem-sucedida?

a) Garantir que a gerência participe como revisores

b) Dividir grandes produtos de trabalho em partes menores

c) Definir a avaliação do revisor como um objetivo

d) Planejar cobrir um documento por revisão

Selecione UMA opção.

Questão nº 19 (1 Ponto)

Qual é a principal diferença entre técnicas de teste black-box e técnicas de teste baseadas em experiência?

a) O objeto de teste

b) O nível de teste em que a técnica de teste é usada

c) A base de teste

d) O ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC) no qual a técnica de teste pode ser usada

Selecione UMA opção.

Questão nº 20 (1 Ponto)

Você está testando um validador de PIN, que aceita PINs válidos e rejeita PINs inválidos.

Um PIN é uma sequência de dígitos. Um PIN é válido se consistir em quatro dígitos, que

não são todos o mesmo dígito. Você identificou as seguintes partições de equivalência válidas:

Variável: Comprimento do código PIN

A partição "comprimento correto" - PINs de quatro dígitos

A partição "comprimento incorreto" - PINs com comprimento diferente de 4

Variável: Número de dígitos diferentes

A partição "número de dígitos diferentes correto" - PINs com pelo menos dois dígitos diferentes

A partição "número de dígitos diferentes incorreto" - PINs com todos os dígitos iguais

Qual dos seguintes é o MELHOR conjunto de dados de teste de entrada para cobrir as partições de equivalência identificadas?

a) 12, 1111, 1234, 12345

b) 1, 123, 1111, 1234

c) 11, 12, 1111, 12345

d) 123, 1222, 12345

Selecione UMA opção.

Questão nº 21 (1 Ponto)

Um desenvolvedor foi solicitado a implementar a seguinte regra de negócio:

INPUT: valor (número inteiro)

SE (valor ≤ 100 OU valor ≥ 200) ENTÃO escreva "valor incorreto"

SENÃO escreva "valor OK"

Você projeta os casos de teste usando análise de valor limite de 2 valores.

Qual dos seguintes conjuntos de entradas de teste atinge a maior cobertura?

a) 100, 150, 200, 201

b) 99, 100, 200, 201

c) 98, 99, 100, 101

d) 101, 150, 199, 200

Selecione UMA opção.

Questão nº 22 (1 Ponto)

Você está trabalhando em um projeto para desenvolver um sistema para analisar resultados de testes de direção. Você foi solicitado a projetar casos de teste com base na seguinte tabela de decisão.

	R1	R2	R3
C1: First attempt at the exam?	-	-	F
C2: Theoretical exam passed?	T	F	-
C3: Practical exam passed?	T	-	F
Issue a driving license?	X		
Request additional driving lessons?			X
Request to take the exam again?		X	

Exportar para as Planilhas

Que dados de teste mostrarão que existem regras contraditórias na tabela de decisão?

a) C1=T C2=T C3=F

b) C1=T C2=F, C3=T

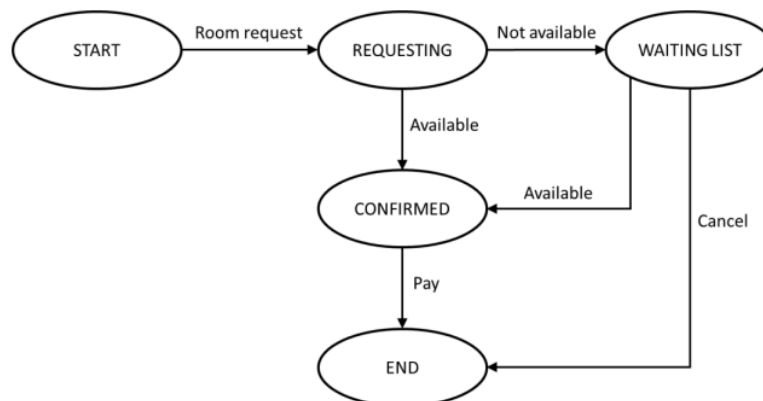
c) C1=T C2=T, C3=T e C1=F C2=T C3=T

d) C1=F, C2=F, C3=F

Selecione UMA opção.

Questão nº 23 (1 Ponto)

Você está projetando casos de teste com base no seguinte diagrama de transição de estados:



Qual é o número MÍNIMO de casos de teste necessários para atingir 100% de cobertura de transições válidas?

a) 3

b) 2

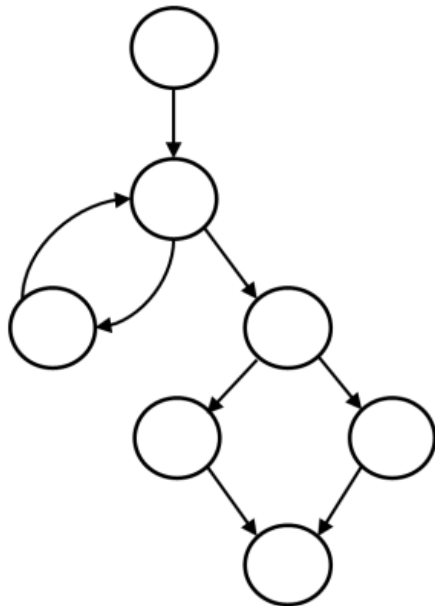
c) 5

d) 6

Selecione UMA opção.

Questão nº 24 (1 Ponto)

Você deseja aplicar o teste de branch ao código representado pelo seguinte grafo de fluxo de controle.



Quantos itens de cobertura você precisa testar?

- a) 2
- b) 4
- c) 8
- d) 7

No teste de branch, os itens de cobertura são branches, que são representados pelas arestas de um grafo de fluxo de controle. Existem 8 arestas no grafo de fluxo de controle.

Questão nº 25 (1 Ponto)

Como o teste white-box pode ser útil no suporte ao teste black-box?

- a) **Medidas de cobertura white-box podem ajudar os testadores a avaliar os testes black-box em termos da cobertura de código alcançada por esses testes black-box**
- b) A análise de cobertura white-box pode ajudar os testadores a identificar fragmentos inacessíveis do código-fonte
- c) O teste de branch engloba as técnicas de teste black-box, então atingir cobertura total de branch garante atingir cobertura total de qualquer técnica black-box
- d) As técnicas de teste white-box podem fornecer itens de cobertura para as técnicas black-box

Selecione UMA opção.

Questão nº 26 (1 Ponto)

Considere a seguinte lista:

Entrada correta não aceita
Entrada incorreta aceita
Formato de saída errado

Divisão por zero

Que técnica de teste é MAIS PROVAVELMENTE usada pelo testador que usa esta lista ao realizar testes?

a) Teste exploratório

b) Ataque de falhas (Fault attack)

c) Teste baseado em checklist

d) Análise de valor limite

Selecione UMA opção.

Questão nº 27 (1 Ponto)

Qual das seguintes MELHOR descreve como o uso do teste baseado em checklist pode resultar em aumento de cobertura?

a) Itens de checklist podem ser definidos em um nível de detalhe suficientemente baixo, para que o testador possa implementar e executar casos de teste detalhados com base nesses itens

b) Checklists podem ser automatizadas, então cada vez que uma execução de teste automatizada cobre os itens da checklist, isso resulta em cobertura adicional

c) Cada item da checklist deve ser testado separada e independentemente, para que os elementos cubram diferentes áreas do software

d) Dois testadores projetando e executando testes baseados nos mesmos itens de checklist de alto nível normalmente realizarão o teste de maneiras ligeiramente diferentes

Selecione UMA opção.

Questão nº 28 (1 Ponto)

Qual das seguintes fornece o MELHOR exemplo de um critério de aceitação orientado a cenário?

a) O aplicativo deve permitir que os usuários excluam sua conta e todos os dados associados mediante solicitação

b) Quando um cliente adiciona um item ao carrinho e prossegue para o checkout, ele deve ser solicitado a fazer login ou criar uma conta se ainda não o fez

c) SE (contém(produto(23).Nome, carrinho.produtos())) ENTÃO retornar FALSO

d) O site deve estar em conformidade com os Padrões de Acessibilidade ICT 508 e garantir que todo o conteúdo seja acessível a usuários com deficiência

Selecione UMA opção.

Questão nº 29 (1 Ponto)

Você está usando o desenvolvimento orientado a testes de aceitação e projetando casos de teste com base na seguinte user story:

Como um usuário Regular ou Especial, quero poder usar meu cartão eletrônico de andar, para acessar andares específicos.

Critérios de Aceitação:

AC1: Usuários regulares têm acesso aos andares 1 a 3

AC2: Andar 4 é acessível apenas a usuários Especiais

AC3: Usuários especiais têm todos os direitos de acesso de usuários regulares

Qual caso de teste é o MAIS razoável para testar AC3?

a) Verificar se um usuário Regular pode acessar os andares 1 e 3

- b) Verificar se um usuário Regular não pode acessar o andar 4
 - c) Verificar se um usuário Especial pode acessar o andar 5
 - d) Verificar se um usuário Especial pode acessar os andares 1, 2 e 3**
- Selecione UMA opção.

Questão nº 30 (1 Ponto)

Qual dos seguintes NÃO é um propósito de um plano de teste?

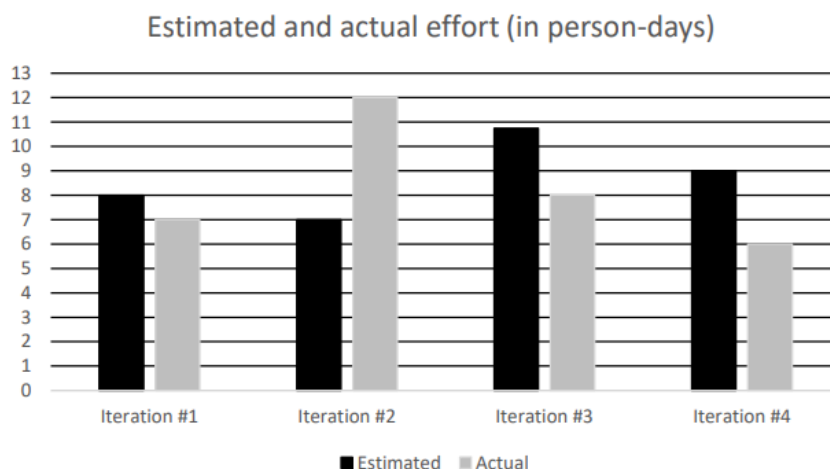
- a) Definir dados de teste e resultados esperados para testes de componente e testes de integração de componente**
 - b) Definir como critério de saída do nível de teste de componente que "100% de cobertura de declaração e 100% de cobertura de branch devem ser alcançados"
 - c) Descrever quais campos o relatório de progresso do teste deve conter e qual deve ser a forma deste relatório
 - d) Explicar por que o teste de integração de sistema será excluído do teste, embora a estratégia de teste exija este nível de teste
- Selecione UMA opção.

Questão nº 31 (1 Ponto)

No início de cada iteração, a equipe estima a quantidade de trabalho (em pessoas-dias) que precisará completar durante a iteração. Seja $E(n)$ a quantidade estimada de trabalho para a iteração n , e seja $A(n)$ a quantidade real de trabalho feita na iteração n . A partir da terceira iteração, a equipe usa o seguinte modelo de estimativa baseado em extrapolação:

$$E(n) = \frac{3 * A(n - 1) + A(n - 2)}{4}$$

O gráfico mostra a quantidade estimada e real de trabalho para as quatro primeiras iterações.



Qual é a quantidade estimada de trabalho para a iteração #5?

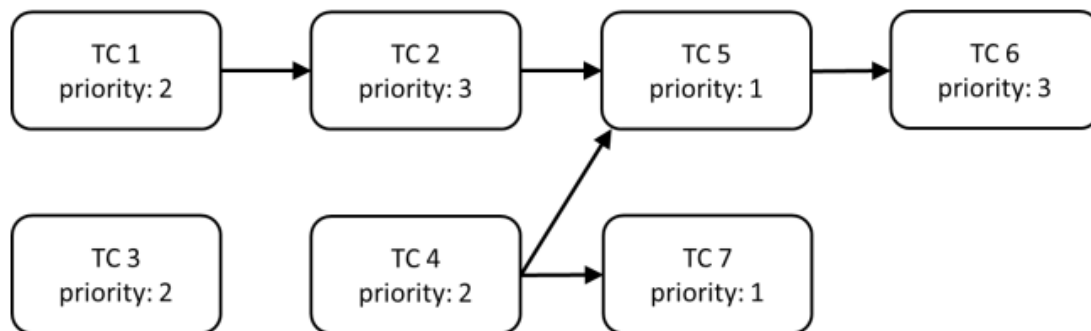
- a) 10.5 pessoas-dias
- b) 8.25 pessoas-dias
- c) 6.5 pessoas-dias**
- d) 9.4 pessoas-dias

Selecione UMA opção.

Questão nº 32 (1 Ponto)

Você está preparando um cronograma de execução de teste para executar sete casos de teste TC 1 a TC 7.

A figura a seguir inclui as prioridades desses casos de teste (1 = maior prioridade, 3 = menor prioridade). A figura também mostra as dependências entre os casos de teste usando setas. Por exemplo, a seta de TC 4 para TC 5 significa que TC 5 só pode ser executado se TC 4 tiver sido executado anteriormente.



Qual caso de teste deve ser executado em sexto lugar?

- a) TC 3**
- b) TC 5
- c) TC 6
- d) TC 2

Selecione UMA opção.

Questão nº 33 (1 Ponto)

O que o modelo da pirâmide de teste mostra?

- a) Que os testes podem ter diferentes prioridades
- b) Que os testes podem ter diferentes granularidades**
- c) Que os testes podem exigir diferentes critérios de cobertura
- d) Que os testes podem depender de outros testes

Selecione UMA opção.

Questão nº 34 (1 Ponto)

Qual é a relação entre os quadrantes de teste, níveis de teste e tipos de teste?

- a) Quadrantes de teste representam combinações particulares de níveis e tipos de teste, definindo sua localização no ciclo de vida de desenvolvimento de software
- b) Quadrantes de teste descrevem o grau de granularidade de tipos de teste individuais realizados em cada nível de teste

c) Quadrantes de teste atribuem os tipos de teste que podem ser realizados aos níveis de teste

d) Quadrantes de teste agrupam níveis e tipos de teste por vários critérios, como direcionar partes interessadas específicas

Selecione UMA opção.

Questão nº 35 (1 Ponto)

Qual das seguintes é um exemplo de como a análise de risco de produto pode influenciar a profundidade e o escopo do teste?

a) O monitoramento contínuo de riscos nos permite identificar um risco emergente o mais rápido possível

b) A identificação de riscos nos permite implementar atividades de mitigação de riscos e reduzir o nível de risco

c) O nível de risco avaliado nos ajuda a selecionar o rigor do teste

d) A análise de risco nos permite derivar itens de cobertura

Selecione UMA opção.

Questão nº 36 (1 Ponto)

Qual das seguintes atividades no processo de teste faz MAIOR uso de relatórios de progresso do teste?

a) Design de teste

b) Conclusão de teste

c) Análise de teste

d) Planejamento de teste

Selecione UMA opção.

Questão nº 37 (1 Ponto)

Qual das seguintes NÃO é um exemplo de como o gerenciamento de configuração suporta o teste?

a) Todos os commits para o repositório são unicamente identificados e controlados por versão

b) Todas as mudanças nos elementos do ambiente de teste são rastreadas

c) Todas as especificações de requisitos são referenciadas de forma inequívoca nos planos de teste

d) Todos os defeitos identificados têm um status atribuído

Selecione UMA opção.

Questão nº 38 (1 Ponto)

Considere o seguinte relatório de defeito para um aplicativo de compras baseado na web:

Aplicativo: WebShop v0.99

Defeito: Botão de login não funcionando

Passos para Reproduzir:

Lançar o site

Clicar no botão de login Resultado esperado: O usuário deve ser redirecionado para a página de login. Resultado real: O botão de login não responde quando clicado. Severidade:

Alta Prioridade: Urgente

Qual é a informação MAIS importante que está faltando neste relatório de defeito?

a) Nome do testador e data

b) Elementos do ambiente de teste e seus números de versão

c) Identificação do objeto de teste

d) Impacto nos interesses das partes interessadas

Selecione UMA opção.

Questão nº 39 (1 Ponto)

Ferramentas de quais das seguintes categorias auxiliam na organização de casos de teste, defeitos detectados e gerenciamento de configuração?

a) Ferramentas de execução e cobertura de teste

b) Ferramentas de design e implementação de teste

c) Ferramentas de gerenciamento de defeitos

d) Ferramentas de gerenciamento de teste

Selecione UMA opção.

Questão nº 40 (1 Ponto)

Qual das seguintes é MAIS provável de ser um benefício da automação de teste?

a) A capacidade de gerar casos de teste sem acesso à base de teste

b) O aumento da cobertura através de uma avaliação mais objetiva

c) O aumento nos tempos de execução de teste disponíveis com maior poder de processamento

d) A prevenção de erros humanos através de maior consistência e repetibilidade

Selecione UMA opção.