SMP2 - TP1

L'objectif de ce TP est d'appliquer les principes de l'héritage multiple et de la création d'exceptions.

1 Création d'un Véhicule

Dans le fichier Vehicule.hpp vous trouverez la description de la classe Vehicule représentée Fig. 1.1.

 $\frac{\text{Remarque}: \text{Pour plus de détails sur enum}: \text{https://en.cppreference.com/w/cpp/language/enum}}{\text{enum}}$

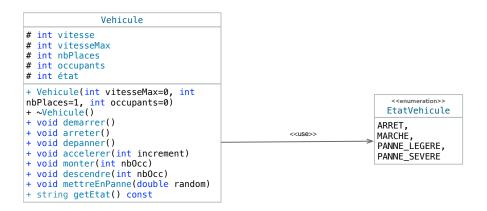


FIGURE 1.1 – Diagramme de classe de Véhicule

La fonction mettre EnPanne prendra en paramètre un double aléatoire entre 0 et 1. Si cette valeur est inférieure à 0.5 la panne sera légère, sinon elle sera sévère.

La fonction getEtat renvoie sous forme de chaîne de caractère la valeur de l'état du véhicule. Écrivez le fichier Vehicule.cpp en levant des exceptions invalid_argument https://en.cppreference.com/w/cpp/error/invalid_argument dans les cas suivants:

- si la vitesse devient négative
- si la vitesse dépasse la vitesse maximum
- si on cherche à démarrer un véhicule déjà en marche ou en panne
- si on cherche à ajouter un occupant mais que le véhicule est déjà plein
- si on cherche à faire descendre plus d'occupants qu'il y en avait dans le véhicule Vous illustrerez dans un main les levées d'exceptions.

2 VOITURE ET BATEAU

Vous créerez deux sous classes Voiture et Bateau qui hériteront de Vehicule en complétant les méthodes demarrer et arreter par l'écriture des chaines de caractères Démarrage d'une voiture et Arret d'une voiture pour la classe Voiture et Démarrage d'un bateau et Arret d'un bateau pour la classe Bateau.

3 VOITURE AMPHIBIE

Vous créerez une classe Voiture Amphibie qui héritera à la fois de Voiture et Bateau. Cette classe possèdera en double les attributs hérités de Vehicule et aura des valeurs de vitesse maximale différentes en Voiture eou en Bateau. Pour illustrer cela vous pouvez ajouter une méthode affichant les différentes valeurs des attributs hérités.

Comme faire en sorte que les attributs de Vehicule ne soient pas dupliqués si nécessaire?

4 RENDUS

Merci de déposer vos solutions sur codepost.io, vos codes, votre rapport en pdf et un fichier **texte** contenant le lien de votre travail sur repl.it.