

Jeu - 10 cases

- 5 tortues (5 couleurs)

Couleurs:

$\left. \begin{array}{l} \bullet ++ (x1) \\ \bullet + (x5) \\ \bullet - (x2) \end{array} \right\} \times 5$

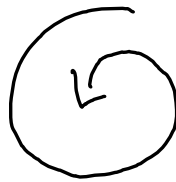
Incolor:

$\begin{array}{l} \bullet ff (x2) \\ \bullet f (x3) \\ \bullet + (x5) \\ \bullet - (x2) \end{array}$

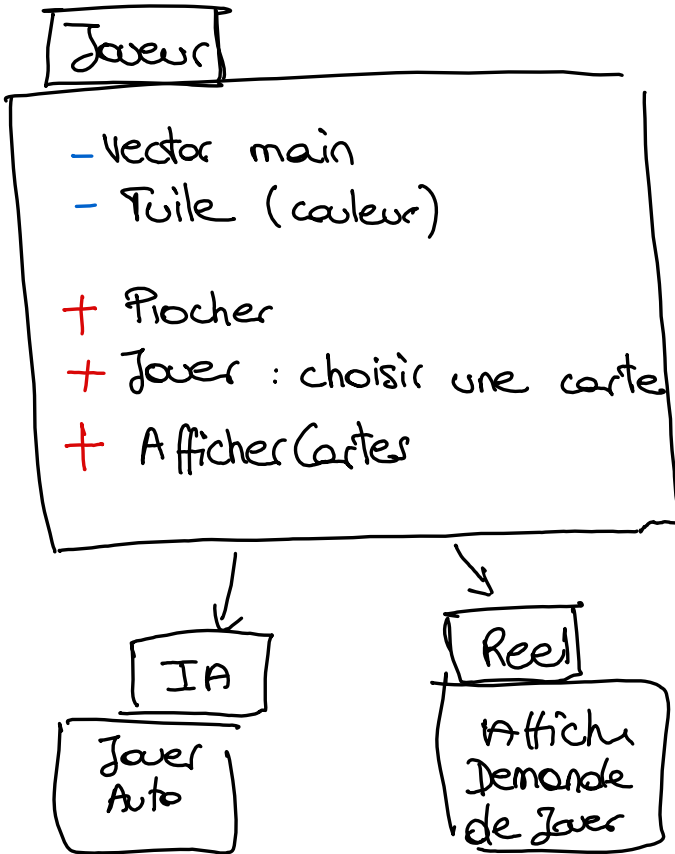
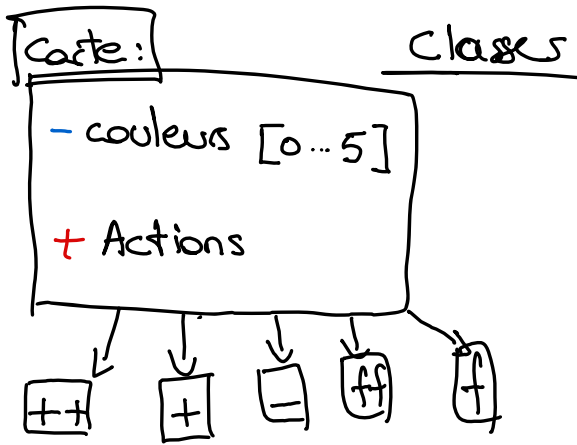
Déroulement :

- Départ  $\rightarrow$  5 cartes
- Tirage suite
- 0  $\rightarrow$  Sélection Joueur
- 1  $\rightarrow$  Joue Carte
- 2  $\rightarrow$  Effectuer carte
- 3  $\rightarrow$  Defausse carte
- 4  $\rightarrow$  Pioche

Init



- Arrêt tortue  $\rightarrow$  case n°10



## Tortue

- Couleur
- Position x
- Position y
- + getPosition
- + setPosition

## Partie

- Vector Joueur
- Vector pioche
- Vector defauser
- Vector tortue
- nbJoueur
- + Init()
- + Deroulement() → condition partie  
→ 5 étapes