

Programmation Python : Les bases

Général

<code># commentaire</code>	insère un commentaire dans le programme
<code>print(v)</code>	affiche la valeur <code>v</code> à l'écran
<code>input("Phrase")</code>	affiche <code>Phrase</code> à l'écran et renvoie la phrase tapée à la console

Opérateurs arithmétiques

<code>+</code>	addition	<code>-</code>	opposé ou soustraction
<code>*</code>	multiplication	<code>/</code>	division
<code>**</code>	exponentiation		
<code>//</code>	division entière	<code>%</code>	reste de la division entière

Opérateurs de comparaison

<code>==</code>	égal	<code>!=</code>	différent
<code><</code>	strictement plus petit	<code>></code>	strictement plus grand
<code><=</code>	plus petit ou égal	<code>>=</code>	plus grand ou égal

Opérateurs logiques

<code>not</code>	« non » logique		
<code>and</code>	« et » logique	<code>or</code>	« ou » logique

Conversion de données

<code>type(v)</code>	renvoie le type de <code>v</code>
<code>int(v)</code>	convertit <code>v</code> en nombre entier
<code>float(v)</code>	convertit <code>v</code> en nombre flottant
<code>complex(v)</code>	convertit <code>v</code> en nombre complexe
<code>bool(v)</code>	convertit <code>v</code> en booléen
<code>str(v)</code>	convertit <code>v</code> en chaîne de caractères

Instructions conditionnelles

<code>if 1^{re} condition:</code>	Exécute le 1 ^{er} bloc de code
<code>1^{er} bloc de code</code>	si la 1 ^{re} condition vaut <code>True</code> ,
<code>elif 2^e condition:</code>	sinon exécute le 2 ^e bloc de code
<code>2^e bloc de code</code>	si la 2 ^e condition vaut <code>True</code>
<code>else:</code>	et exécute le 3 ^e bloc de code sinon
<code>3^e bloc de code</code>	

Instruction répétitive

<code>while condition:</code>	répète l'exécution du <i>bloc de code</i>
<code>1^{er} bloc de code</code>	tant que la <i>condition</i> vaut <code>True</code> ,
<code>else:</code>	et exécute le 2 ^e bloc de code
<code>2^e bloc de code</code>	lorsqu'elle vaut <code>False</code>
<code>break</code>	interrompt l'exécution de la boucle
<code>continue</code>	interrompt l'itération courante de la boucle

Importation

<code>import n</code>	importe le module <i>n</i>
<code>from n import m</code>	importe <i>m</i> depuis le module <i>n</i>

Fonction

<code>def n(p₁, ..., p_r):</code>	définit une fonction <i>n</i>
<code>bloc de code</code>	avec les <i>r</i> paramètres positionnels <i>p₁, ..., p_r</i>
<code>def n(p₁=v₁, ..., p_r=v_r):</code>	définit une fonction <i>n</i>
<code>bloc de code</code>	avec les <i>r</i> paramètres optionnels <i>p₁, ..., p_r</i> avec comme valeurs par défaut <i>v₁, ..., v_r</i>
<code>return v</code>	quitte la fonction en renvoyant la valeur <i>v</i>
<code>global v</code>	indique que <i>v</i> réfère une variable globale

Séquence

<code>len(s)</code>	taille de <i>s</i>
<code>s[i]</code>	élément d'indice <i>i</i> de <i>s</i> (premier indice : 0)
<code>del(s[i])</code>	supprime l'élément d'indice <i>i</i> de <i>s</i>
<code>s[i:j]</code>	sous-séquence de <i>i</i> (inclus) à <i>j</i> (exclu) (on peut omettre les bornes <i>i</i> et/ou <i>j</i>)
<code>s + t</code>	concatène les deux séquences <i>s</i> et <i>t</i>
<code>s * n</code>	répète <i>n</i> fois la séquence <i>s</i>
<code>v in s</code>	vaut <code>True</code> si <i>v</i> se trouve dans <i>s</i> , <code>False</code> sinon
<code>range(n, m)</code>	intervalle d'entiers de <i>n</i> (inclus) à <i>m</i> (exclu)
<code>for e in s:</code>	exécute le <i>bloc de code</i>
<code>bloc de code</code>	pour chaque élément <i>e</i> de <i>s</i>