

Retrospectiva grupal, Iteración 2 *Sprint* 1

Grupo C

1. **¿Cómo lo está haciendo el equipo? Aunque al *Scrum Master* se le anima a trabajar fomentando la colaboración con los miembros del equipo, existe el riesgo de que éstos se pierdan en las tareas técnicas. Ten en cuenta tus principales responsabilidades para con el equipo:**

No se puede decir que se está trabajando al 100%, pues efectivamente, algunas tareas toman más tiempo de lo programado, dado que la herramienta *CakePHP* es un poco difícil para lidiar y encontrando la forma de hacer que algo funcione se gastan muchas horas. Este factor es importante, porque el tiempo que se gasta intentando hacer funcionar cosas simples en *CakePHP* es tiempo de tareas importantes que se desperdicia, entonces, por lograr una objetivo básico se está perdiendo uno más completo.

2. **¿Está tu equipo en el estado de flujo? Algunas características de este estado son :**
 - **Objetivos claros, las expectativas y las reglas son discernibles y las metas son alcanzables, alineadas apropiadamente con el conjunto de habilidades y capacidades de los miembros del equipo.**
 - **Concentración y enfoque: un alto grado de concentración por parte del equipo limitado a un campo de atención concreto.**
 - **Pérdida del sentimiento de autoconciencia, la fusión de la acción y la conciencia.**
 - ***Feedback* directo e inmediato (los éxitos y los fracasos en el curso de la actividad son evidentes, por lo que el comportamiento se puede ajustar según sea necesario).**
 - **Equilibrio entre el nivel de habilidad necesaria y el desafío que supone conseguir los logros. (la actividad a realizar no es ni demasiado fácil ni demasiado difícil)**
 - **Un sentido de control personal sobre la situación o actividad a realizar.**
 - **La actividad es intrínsecamente gratificante, así que tampoco es excesivamente necesario motivar al equipo.**

Se podría decir que el equipo se encuentra en un estado de flujo intermedio. Las tareas son repartidas y conocidas por el equipo, se intenta hacer esta distribución basándose en los gustos y habilidades de cada uno; sin embargo, como se mencionaba una tarea puede aparentar ser sencilla pero toma más tiempo del estimado debido a los obstáculos que presentan las herramientas con que se trabajan. Esto hace que los puntos sobre la concentración y sentido de control sobre la situación no se de completamente, dando como resultado que sea necesario mantener un poco la motivación del equipo.

3. **¿Los miembros del equipo parecen estar alineados y celebrar el éxito de los otros como suyo propio?**

Lamentablemente, no se puede decir esto de todos los miembros del equipo, pero sí de la mayoría. Sin embargo, se puede decir que la comunicación entre los miembros se mantiene y sí se informa sobre lo que se logra y lo que no, así como de los errores que se encuentran.

4. ¿Los miembros del equipo se sienten responsables, y tienen espíritu de mejora?

No todos los miembros del equipo manifiestan estos sentimientos.

5. ¿Existen problemas u oportunidades que el equipo no está discutiendo porque están demasiado incómodos unos con otros?

Efectivamente, sí existen algunos. Además los tiempos del *Daily Scrum* no se cumplen a cabalidad, por lo que no existe mucha discusión.

6. ¿El equipo mantuvo el enfoque en las metas del *Sprint*?. Tal vez deberías llevar a cabo una revisión a mediados de *Sprint* para volver a revisar los criterios de aceptación de los ítems del product *Backlog* comprometidos para este *Sprint*.

Todavía ha faltado implementar «fechas límite» sobre las tareas, ya que algunos *features* depende de la totalidad de otros, por lo que se debería mantener varias revisiones y procurar que se cumplan y acepten ítems del *Product Backlog*.

7. ¿El *Sprint Backlog* refleja lo que el equipo está haciendo?. Cuidado con la "materia oscura" de las tareas no reveladas y las tareas más grandes que un día de trabajo. Las tareas no relacionadas con los compromisos de *Sprint* son impedimentos para esos compromisos.

Desde el inicio de la iteración se construye el *Sprint Backlog* y se modifica pocas veces, por lo que sí refleja lo que el equipo está haciendo. Los cambios que se agregan son cuando se descubren algunos detalles, pero siempre concernientes a la tarea de la que se derivan.

8. ¿Tu equipo tiene entre 3 y 9 personas con una mezcla de las habilidades suficientes para construir un incremento del producto potencialmente entregable?

Se trata que las tareas sean asignadas a aquellos que muestran más habilidad para desempeñar el trabajo, con lo cual el producto pueda tener una calidad aceptable.

9. ¿El tablero *Scrum* del equipo está actualizado y el equipo se siente cómodo con él?

El *backlog* se actualizó para que refleje las tareas en las que se trabajó.

- 10. Son los artefactos: Tablero de tareas, *Sprint Burndown*, lista de impedimentos, etc; visibles para el equipo, y adecuados para el equipo a producto que vas a desarrollar?**

La herramienta que se usa, *Rally*, en algunas ocasiones es poco amigable de utilizar, por lo que tal vez no sea siempre agradable utilizar y lleva al equipo a olvidar revisar constantemente; sin embargo, se realiza.

- 11. ¿Los miembros del equipo se ofrecen voluntarios para las tareas?**

La mayoría de ellos se ofrecieron para realizar las tareas que llevaron a cabo en este sprint, éstos eligieron las tareas con las cuales se sentían más cómodos o de las que creían poder aprender más. Sin embargo, es notorio que algunos otros miembros no son tan activos, y prefieren que se les asignen cualquier tarea; lo cual indica una falta de involucramiento de los mismos en el trabajo grupal.

- 12. ¿Se ha hecho explícita la deuda técnica en los elementos del *backlog*, para poco a poco hacer que el código sea un lugar más agradable para trabajar?.**

Para este *sprint* no tuvimos en cuenta, en un principio, la deuda que arrastramos del sprint anterior. Lo cual llevó a que las tareas para estos arreglos se definirían con tardanza. Ahora este aspecto es más claro, y será considerado con mucho detalle para calcular de mejor manera cuánto podrá hacer el equipo en el siguiente *sprint*, considerando cuánto tiempo se gastará en estos arreglos.

- 13. ¿Los miembros del equipo dejan sus cargos en la puerta de la sala del equipo, son colectivamente responsables de todos los aspectos del trabajo acordado (pruebas, documentación del usuario, etc)?**

La mayor parte de los miembros se hace responsable cada uno de sus tareas asignadas individualmente, incluyendo todos los aspectos que conlleva, como pruebas y demás. Sin embargo, si alguno no termina sus tareas, el resto del equipo responde dividiéndose el trabajo para poder cumplir con las tareas acordadas, entonces en ese sentido, colectivamente el equipo está respondiendo bien.