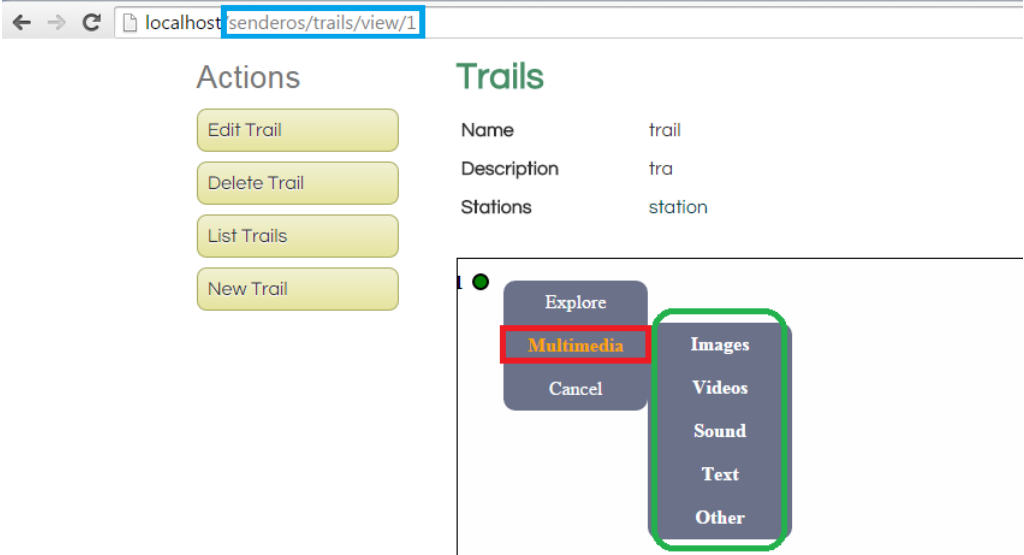



Especificación de casos de prueba funcionales
(Entrega#{3})

Historia de usuario:	Como usuario de la aplicación necesito agregar un nuevo archivo multimedia como elemento del sistema y asociado a la base de datos.
Escenario#{1}:	Estoy en el URL: <i>localhost/senderos/trails/view/x¹</i>
Cuando	<div><div>1. Selecciono el tipo de archivo que deseo agregar al posicionarme sobre el punto al que deseo asociarlo.</div><div></div><div>2. Lleno el formulario con los datos solicitados.</div><div></div><div>3. Hago clic en el botón <i>Submit</i>, para indicar que ya he finalizado de ingresar la información referente al archivo multimedia y cargado su contenido (opcional).</div></div>

Entonces debería obtener:	En pantalla, un mensaje de confirmación. El contenido del mensaje debe ser “ <i>The document has been saved</i> ”, indicando el agregado exitoso del punto. Luego, se esconde la pantalla emergente.
	En la base de datos, se crea una nueva entrada en la tabla “ <i>documents</i> ” con los datos válidos ingresados por el usuario. Y dentro del servidor (local o remoto) se almacena el archivo si este fue cargado.
Comprobación:	100% porque se cargó el archivo multimedia y se asoció correctamente su información en la base de datos.

¹ Número asociado como identificador del sendero en el cual está el punto al que deseamos asociar el archivo.

Elaborado por: Oscar Castro Espinoza				
Historia de usuario:	Como usuario de la aplicación necesito agregar un nuevo punto como elemento de la base de datos.			
Escenario#{2}:	Estoy en el URL: <i>localhost/senderos/trails/view/x</i> ¹			
Cuando	<table><tr><td>1. Selecciono el tipo de archivo que deseo agregar al posicionarme sobre el punto al que deseo asociarlo.</td></tr><tr><td>2. Lleno el formulario con los datos solicitados.</td></tr><tr><td>3. Hago clic en el botón <i>Submit</i>, para indicar que ya he finalizado de ingresar la información referente al archivo multimedia.</td></tr></table>	1. Selecciono el tipo de archivo que deseo agregar al posicionarme sobre el punto al que deseo asociarlo.	2. Lleno el formulario con los datos solicitados.	3. Hago clic en el botón <i>Submit</i> , para indicar que ya he finalizado de ingresar la información referente al archivo multimedia.
1. Selecciono el tipo de archivo que deseo agregar al posicionarme sobre el punto al que deseo asociarlo.				
2. Lleno el formulario con los datos solicitados.				
3. Hago clic en el botón <i>Submit</i> , para indicar que ya he finalizado de ingresar la información referente al archivo multimedia.				
Entonces debería obtener:	<table><tr><td>En pantalla, un mensaje de confirmación. El contenido del mensaje debe ser “<i>The document could not be saved.</i>”, indicando que el agregado del archivo multimedia fracasó. Este fallo se debe a que no puede asociarse guardarse algún archivo multimedia si no se propician los datos obligatorios.</td></tr><tr><td>En la base de datos, no se crean tuplas nuevas, ni hay cambios en el servidor.</td></tr></table>	En pantalla, un mensaje de confirmación. El contenido del mensaje debe ser “ <i>The document could not be saved.</i> ”, indicando que el agregado del archivo multimedia fracasó. Este fallo se debe a que no puede asociarse guardarse algún archivo multimedia si no se propician los datos obligatorios.	En la base de datos, no se crean tuplas nuevas, ni hay cambios en el servidor.	
En pantalla, un mensaje de confirmación. El contenido del mensaje debe ser “ <i>The document could not be saved.</i> ”, indicando que el agregado del archivo multimedia fracasó. Este fallo se debe a que no puede asociarse guardarse algún archivo multimedia si no se propician los datos obligatorios.				
En la base de datos, no se crean tuplas nuevas, ni hay cambios en el servidor.				
Comprobación:	100% porque no hubo modificaciones al darse la correcta verificación de datos por parte del modelo de la aplicación.			

¹ Número asociado como identificador del sendero en el cual está el punto al que deseamos asociar el archivo.