Elaborado por: Ivannia Alvarado G.

Fecha: 15/11/2014

## PRUEBAS UNITARIAS REFERENTES A DESHABILITAR UN PRODUCTO

Cargamos la base de datos de productos con el siguiente dato en el fixture:

```
<?php
class ProductFixture extends CakeTestFixture {
      // Set this property to load fixtures to a different test datasource
      //public $useDbConfig = 'test';
   public $import = array('model' => 'Product'); //, 'records' => true);
3
    public $records = array(
       array(
                    'id' => 1,
                    'name' => 'RE4',
                    'platform id' => 2,
                    'release_year' => '2004', //no estoy_segura_si va en_comillas
                    'price' => 5,
                    'description' => 'a really nice game',
                    'presentation' => 1,
                    'enabled' => 1,
                    'requirement' => '',
                    'rated' => 0,
                    'discount' => 0,
                    'rating' => 0,
                    'image' => null,
                    'video' => null,
                    'outofstock' => 0,
                    'tax' => 0
i );
 }
 ?>
```

Procedemos a crear una función en Product.php que edite el campo "enabled" y lo deshabilite:

```
public function disable() {
    //$data = array('enabled' => 0);
    // This will update Recipe with id 10
    $this->id = 1;
    $this->saveField('enabled', 0);
    return $this->find('first');
}
```

Ahora, en ProductTest.php comprobamos que efectivamente, la función de deshabilitar está deshabilitando el producto:

Elaborado por: Ivannia Alvarado G.

Fecha: 15/11/2014

Para finalizar, corremos esta prueba junto con las demás, y el resultado demuestra que la prueba fue aprobada.

