**Especificación de casos de prueba funcionales**

(Entrega#{3})

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario: | Como usuario de la aplicación necesito agregar un nuevo archivo multimedia como elemento del sistema y asociado a la base de datos. |
| Escenario#{1}: | Estoy en el URL: *localhost/senderos/trails/view/x***1** |
| Cuando | |  | | --- | | 1. Selecciono el tipo de archivo que deseo agregar al posicionarme sobre el punto al que deseo asociarlo. | | 2. Lleno el formulario con los datos solicitados. | | 3. Hago clic en el botón *Submit*, para indicar que ya he finalizado de ingresar la información referente al archivo multimedia y cargado su contenido (opcional). | |
| Entonces debería obtener: | |  | | --- | | En pantalla, un mensaje de confirmación. El contenido del mensaje debe ser “*The document has been saved*”, indicando el agregado exitoso del punto. Luego, se esconde la pantalla emergente. | | En la base de datos, se crea una nueva entrada en la tabla “*documents*” con los datos válidos ingresados por el usuario. Y dentro del servidor (local o remoto) se almacena el archivo si este fue cargado. | |
| Comprobación: | 100% porque se cargó el archivo multimedia y se asoció correctamente su información en la base de datos. |

1 *Número asociado como identificador del sendero en el cual está el punto al que deseamos asociar el archivo.*

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario: | Como usuario de la aplicación necesito agregar un nuevo punto como elemento de la base de datos. |
| Escenario#{2}: | Estoy en el URL: *localhost/senderos/trails/view/x***1** |
| Cuando | |  | | --- | | 1. Selecciono el tipo de archivo que deseo agregar al posicionarme sobre el punto al que deseo asociarlo. | | 2. Lleno el formulario con los datos solicitados. | | 3. Hago clic en el botón *Submit*, para indicar que ya he finalizado de ingresar la información referente al archivo multimedia. | |
| Entonces debería obtener: | |  | | --- | | En pantalla, un mensaje de confirmación. El contenido del mensaje debe ser “*The document could not be saved.*”, indicando que el agregado del archivo multimedia fracasó. Este fallo se debe a que no puede asociarse guardarse algún archivo multimedia si no se propician los datos obligatorios. | | En la base de datos, no se crean tuplas nuevas, ni hay cambios en el servidor. | |
| Comprobación: | 100% porque no hubo modificaciones al darse la correcta verificación de datos por parte del modelo de la aplicación. |

1 *Número asociado como identificador del sendero en el cual está el punto al que deseamos asociar el archivo.*