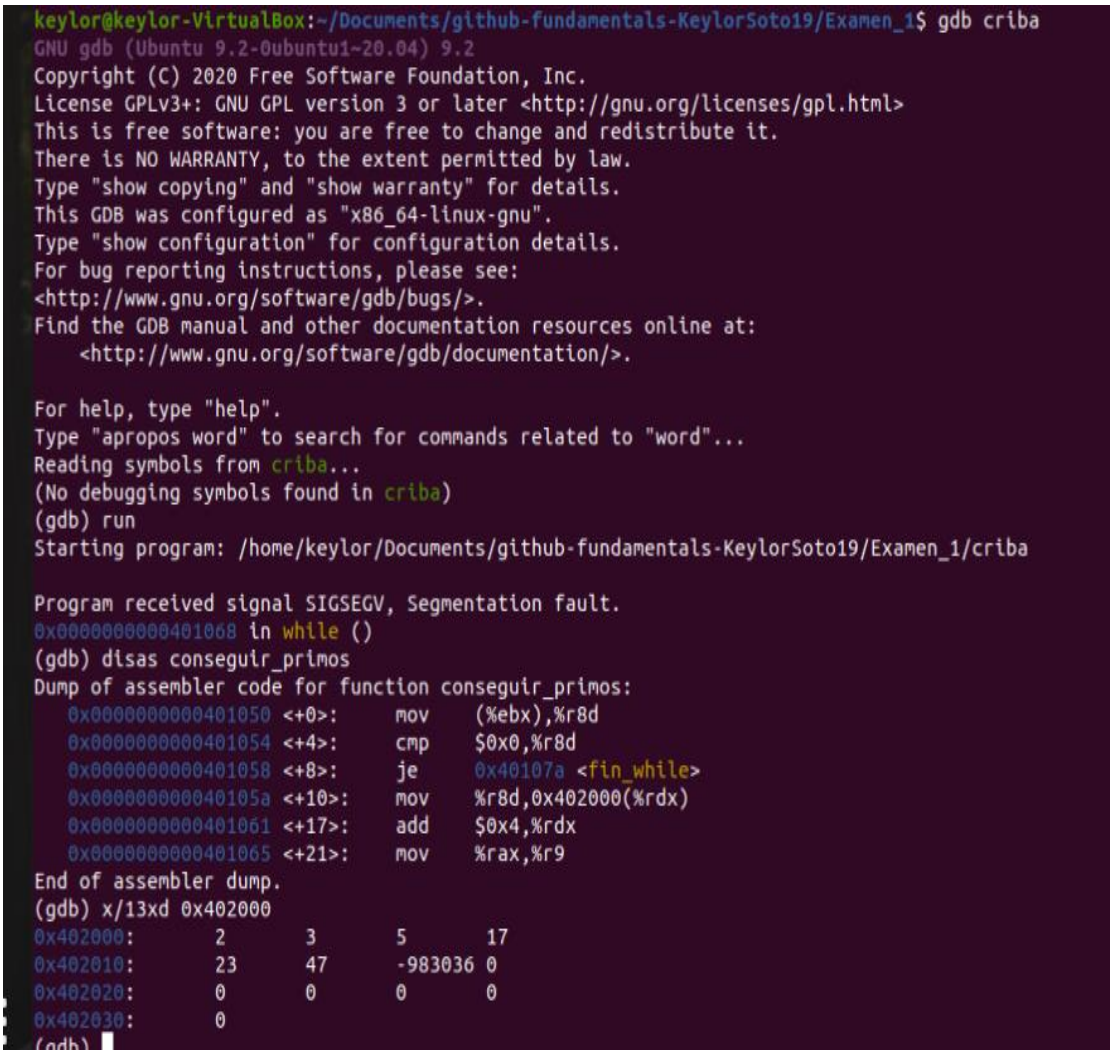
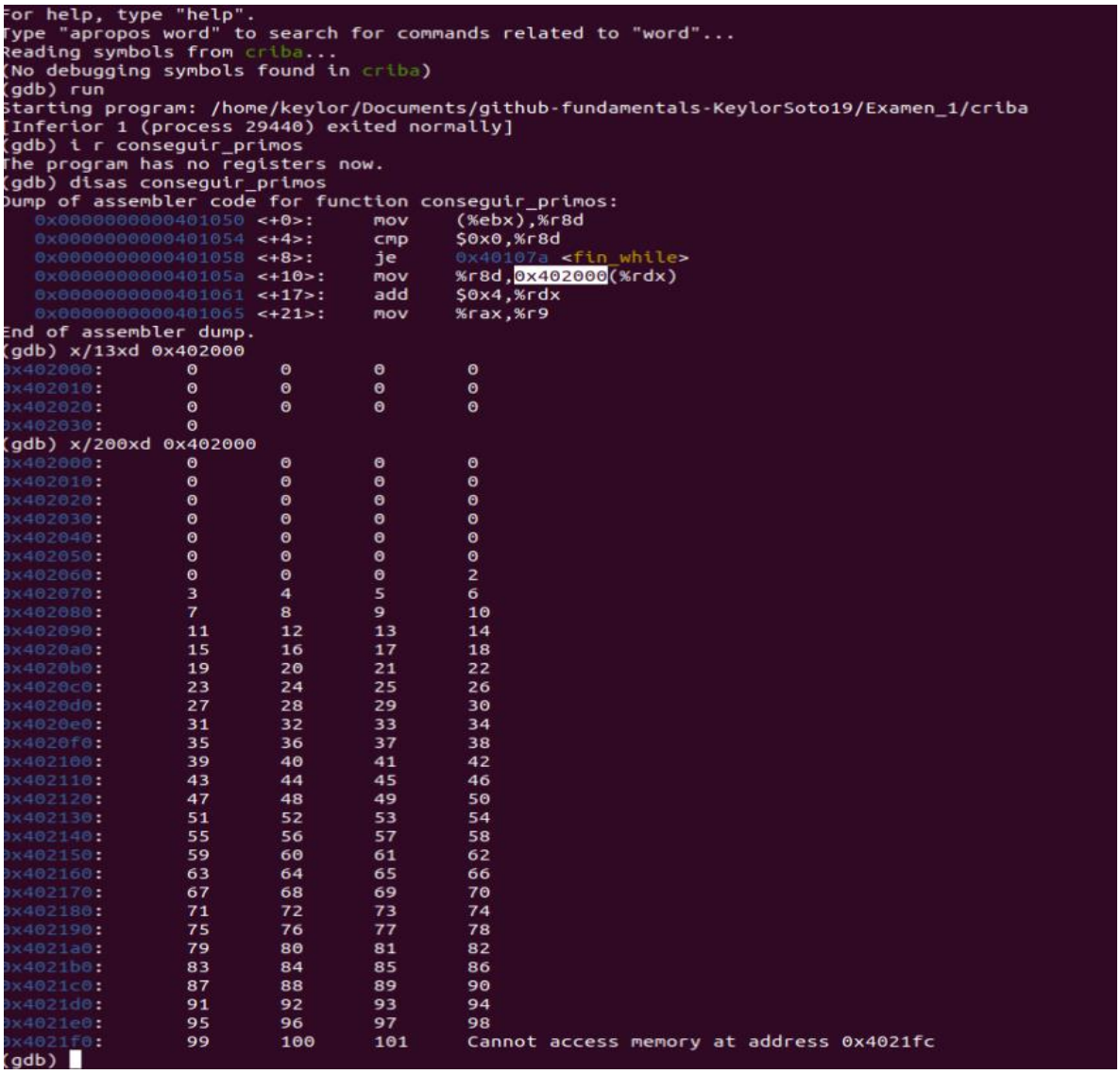


Ejecución del programa:

El programa ejecuta correctamente hasta el inicio, solo que conforme avanza el proceso, su contenido en rax (es el índice) se ensucia de forma que el programa se vuelve inaccesible. En la imagen podemos que ver la dirección 0x402000 corresponde al vector “resultado”. En la imagen podemos observar como se va llenando correctamente el vector, sin embargo, luego se ensucia algún registro haciendo que no entren algunos números primos o poniendo números fuera de rango.

Explicación: El programa consta de una matriz, donde su base es copiada en rbx, y usando a rax como índice, se recorren dos ciclos, donde uno recorre la matriz y el while interno recorre lo números que se tienen que tachar. Se escogió esta estrategia con la intención de minimizar el gasto de los operandos div y mul.



También se logró que el programa terminara sin errores, sin embargo, el vector resultante quedaba sin ningún número en él (lo que se mira más abajo es la misma matriz).