

## Feuille de Route Maxime Tran: Assistant informatique/Electronicien

**Ton chef Electronicien :** Chloe Leka Labouillerie

**Ton binôme Assistant électronicien :** Mahisha Mimi

**Tes rôles :**

- Aider un groupe d'élève à réaliser les soudures du projet don't dry en suivant le tutoriel photo étape par étape.
- Leur montrer comment souder.
- Être sympathique et répondre à leur question.
- Quand ils ont fini le projet tu flash le code en changeant la partie du nom

**Groupe :**

Tu es affecté au **groupe 1** dans la salle 1. Tu auras donc en charge les sous-groupes **A1**, **B1**, **C1** sur des créneaux de 40 min chacun.

**Déroulement de l'atelier pour un sous-groupe (même chose pour les trois) :**

En tant que chef de groupe tu vas dispatcher les élèves sur les 3 postes d'électronique disponibles (un poste elec = 1 fer à souder). Tu vas ensuite aider les élèves à suivre le tutoriel fournis étape par étape. Si tu n'es pas encore au taquet sur la soudure je te conseil fortement de consulter différents tutos (<https://www.youtube.com/watch?v=Qps9woUGkvl>) et de ne pas hésiter à me poser des questions.

Tu seras amené à manipuler :

- ⇒ Un fer à souder
- ⇒ Une pompe à dessouder
- ⇒ Du flux
- ⇒ Du fil à dessouder
- ⇒ Des gaines thermo rétractables
- ⇒ De l'étain
- ⇒ Une troisième main.

Ton rôle particulier est le suivant : Quand un élève a fini le projet tu flash le code avec ton ordinateur sur la Wemos D1. En modifiant les parties suivantes :

- Le nom de l'élève pour que son nom apparaisse
- La Wifi : tu mets le wifi de ton portable ou de son portable s'il le souhaite en partage de connexion afin qu'il puisse voir si ça marche bien et qu'ils comprennent comment ça fonctionne s'il veut changer les mots de passe wifi.
- Tu lui explique où il peut changer la valeur du capteur afin de régler le capteur d'humidité du sol.

A la fin du projet dispose le projet de chaque élève sur une demi-feuille avec son nom sur une table dans la salle. Si le participant n'a pas fini, indiques le sur la feuille, il sera invité à venir finir plus tard s'il le souhaite (précise lui d'ailleurs s'il demande).

**Timing précis :**

1. **14H15** : Rdv dans la salle 1 installe toi et attend l'arrivée du groupe.
2. **14H30** : Début de l'atelier avec le groupe **A1**.
3. **15H10** : Tu amènes le groupe **A1** en salle 3. Début de l'atelier avec le groupe **C1**.

4. **14H30** : Tu amènes le groupe **C1** en salle informatique. Début de l'atelier avec le groupe **B1**.
5. **16H30** : Rangement de l'atelier si tout le monde a finis sinon aide pour finir de souder les composants.

## **Attention :**

Tu dois impérativement amener ton ordinateur ainsi qu'installer l'IDE Arduino et les librairies nécessaires (cf. tuto ci-joint). Repère bien les emplacements du code à modifier !