

## Feuille de Route Anthony Sarkis: Chef Electronicien

**Ton binôme Assistant électronicien :** Abinaya Balu

**Ton flasheur de code/aide électronicien :** Quentin Mulliez

**Tes rôles :**

- Accueillir les élèves sur l'atelier
- Aider un groupe d'élève à réaliser les soudures du projet don't dry en suivant le tutoriel photo étape par étape.
- Leur montrer comment souder.
- Être sympathique et répondre à leur question.
- Gérer la salle si pb et faire le lien avec Nicolas Chollet

**Groupe :**

Tu es affecté au **groupe 2** dans la salle 1. Tu auras donc en charge les sous-groupes **A2**, **B2**, **C2** sur des créneaux de 40 min chacun.

**Déroulement de l'atelier pour un sous-groupe (même chose pour les trois) :**

En tant que chef de groupe tu vas dispatcher les élèves sur les 3 postes d'électronique disponibles (un poste elec = 1 fer à souder). Tu vas ensuite aider les élèves à suivre le tutoriel fournis étape par étape. Si tu n'es pas encore au taquet sur la soudure je te conseil fortement de consulter différents tutos (<https://www.youtube.com/watch?v=Qps9woUGkvl>) et de ne pas hésiter à me poser des questions. Tu seras amené à manipuler :

- ⇒ Un fer à souder
- ⇒ Une pompe à dessouder
- ⇒ Du flux
- ⇒ Du fil à dessouder
- ⇒ Des gaines thermo rétractables
- ⇒ De l'étain
- ⇒ Une troisième main.

A la fin du projet dispose le projet de chaque élève sur une demi-feuille avec son nom sur une table dans la salle. Si le participant n'a pas fini, indiques le sur la feuille, il sera invité à venir finir plus tard s'il le souhaite (précise lui d'ailleurs s'il demande).

Tu peux compter sur l'aide de ton assistant en lui donnant des directives. Sinon son rôle est juste d'aider les élèves à souder.

**Timing précis :**

1. **14H15** : Rdv dans la salle de réunion ou tu récupère le groupe A2 après la présentation d'introduction.
2. **14H30** : Début de l'atelier avec le groupe **A2**.
3. **15H10** : Début de l'atelier avec le groupe **C2**.
4. **14H30** : Début de l'atelier avec le groupe **B2**.
5. **16H30** : Tu emmènes le groupe **B2** en salle de réunion pour la conclusion.
6. **16H45** : Rangement de l'atelier si tout le monde a finis sinon aide pour finir de souder les composants.