

## MySQL可扩展性—(复制)Replication

MySQL的Replication是一种多个MySQL的数据库做主从同步的方案，特点是异步，广泛用在各种对MySQL有更高性能，更高可靠性要求的场合。与之对应的另一个技术是同步的MySQL Cluster，但因为比较复杂，使用者较少。

### 一、概述

#### 1、概念：

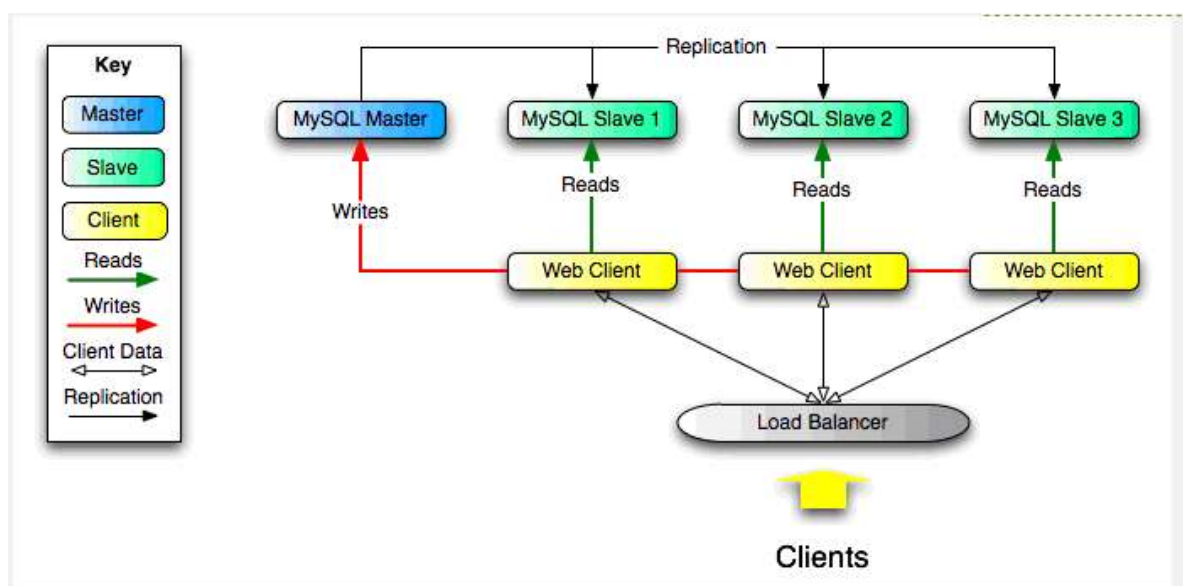
MySQL Replication从mysql 3开始被支持，是一种对多个mysql的数据库做主从同步的方案。通过配置各个mysql server的my.cnf实现数据的同步。

#### 2、特点：

数据复制技术有以下一些特点：

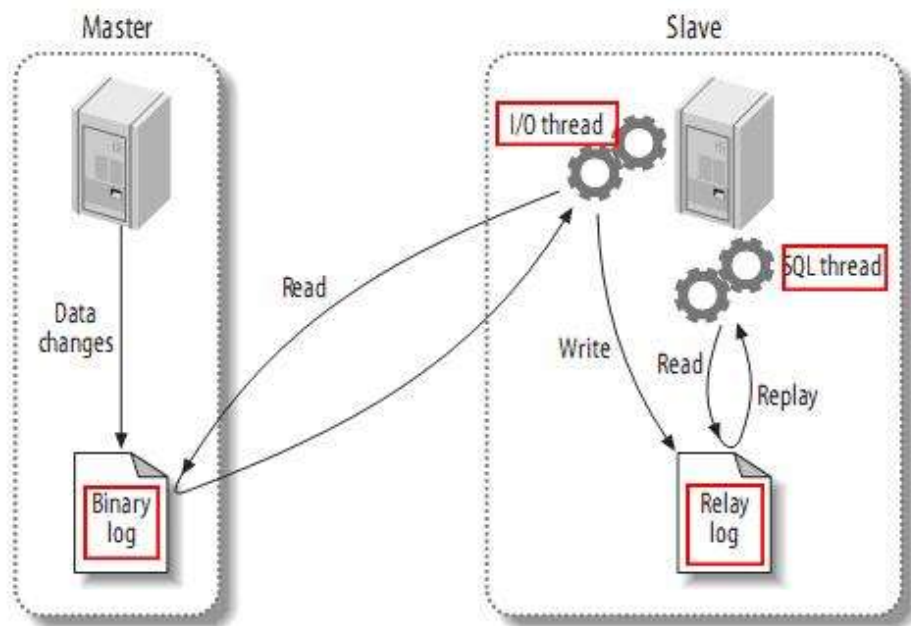
- (1) 数据分布
- (2) 负载均衡(load balancing)
- (3) 备份
- (4) 高可用性(high availability)和容错

使用场景：



### 3、原理

MySQL的Replication是一个异步的复制过程，从一个MySQL节点（称之为Master）复制到另一个MySQL节点（称之为Slave）。在Master与Slave之间的实现整个复制过程主要由三个线程来完成，其中两个线程（SQL线程和I/O线程）在Slave端，另外一个线程（I/O线程）在Master端。



三步走：

- (1) master将改变记录到二进制日志(binary log)中（这些记录叫做二进制日志事件，binary log events）；
- (2) slave将master的binary log events拷贝到它的**中继日志**(relay log)；
- (3) slave重做中继日志中的事件，将改变反映它自己的数据。

总结：

- \* 每个从仅可以设置一个主。
- \* 主在执行sql之后，记录二进制log文件（bin-log）。
- \* 从连接主，并从主获取binlog，存于本地relay-log，并从上次记住的位置起执行sql，一旦遇到错误则停止同步。

推论：

- \* 主从间的数据库不是实时同步，就算网络连接正常，也存在瞬间，主从数据不一致。
- \* 如果主从的网络断开，从会在网络正常后，批量同步。
- \* 如果对从进行修改数据，那么很可能从在执行主的bin-log时出现错误而停止同步，这个是很危险的操作。所以一般情况下，非常小心的修改从上的数据。
- \* 一个衍生的配置是双主，互为主从配置，只要双方的修改不冲突，可以工作良好。
- \* 如果需要多主的话，可以用环形配置，这样任意一个节点的修改都可以同步到所有节点。

## 二、搭建

简单的主从配置。

- 1、创建replication账号，通常为支持主从动态同步，或手动切换，都是在主从节点上创建好统一账号。
- 2、配置master和slave的my.cnf；
- 3、slave连接master开始复制；

3.1 创建账号repl并授予复制权限：

```
mysql> CREATE USER 'username'@'host' IDENTIFIED BY 'password';
mysql> GRANT REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT ON *.* TO
'username'@'192.168.1.10' IDENTIFIED BY 'password';

# 或者直接使用 grant命令存在则授权, 不存在则自动创建账号并授权;

# 或者 insert into mysql.user(Host,User,Password)
values("localhost","test",password("1234"));
```

用户名和密码都会存储在文本文件master.info中。

3.2 配置master , 主要是打开二进制日志, 指定唯一的server id ( 可取当前主机的ip后3位 )

```
[mysqld]
# binary logging is required for replication
log-bin=mysql-bin
binlog_format=mixed          # mixed、statement、row

# required unique id between 1 and 2^32 - 1
# defaults to 1 if master-host is not set
# but will not function as a master if omitted
server-id      = 112

log_slave_updates = true    # 支持连级复制, 如果master不作slave可不设置
```

重启master , service mysql restart ; 查看 主 状态

```
mysql> show master status;
+-----+-----+-----+-----+
| File           | Position | Binlog_Do_DB | Binlog_Ignore_DB |
+-----+-----+-----+-----+
| mysql-bin.000006 |      2392 |              |                  |
+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

配置slave ,

```
[mysqld]
# binary logging is required for replication
log-bin=mysql-bin
master则必须设置bin-log

# required unique id between 1 and 2^32 - 1
# defaults to 1 if master-host is not set
server-id      = 188
relay_log      = mysql-relay-bin
log_slave_updates = 1
复制事件写进自己的二进制日志
read_only = 1
设置log_slave_updates, 然后查看slave的数据是否

尽量使用read_only, 它防止改变数据(除了特殊的线程, 特别是那些需要在slave上创建表的应用。

replicate_wild_do_table=repldb.%

#sync database
#replicate-do-db=platform          # 注释该行
```

# 非必须, 单若slave是其他slave的

# 不同于 master的 server-id

# 中继日志

# log\_slave\_updates表示slave将

# 开启了slave的二进制日志, 却没有

# 改变, 这是一种错误的配置。所以,

# 程)。但是, read\_only并是很实

重启 slave ;

3.3 启动slave ,让slave连接master ,并开始重做master二进制中的时间。

注意：不建议在my.cnf 配置文件中直接操作，而是使用CHANGE MASTER TO 语句；该语句可以完全取代对配置文件的修改，还能为slave指定不同的master，而不需要停止服务器。

```
mysql> CHANGE MASTER TO MASTER_HOST='server1',
-> MASTER_USER='repl',
-> MASTER_PORT=3306,
-> MASTER_PASSWORD='password',
-> MASTER_LOG_FILE='mysql-bin.000001',
-> MASTER_LOG_POS=0;
```

# MASTER LOG POS的值为0，因为它是日志的开始位置。然后，你可以用SHOW SLAVE STATUS语句查看slave的设置是否正确：

查看slave的设置是否正确：

```
mysql> show slave status\G
***** 1. row *****
      Slave_IO_State: Waiting for master to send event
        Master_Host: 120.24.49.112
        Master_User: repl
        Master_Port: 16810
        Connect_Retry: 60
        Master_Log_File: mysql-bin.000006
    Read_Master_Log_Pos: 875
        Relay_Log_File: mysql-relay-bin.000003
        Relay_Log_Pos: 266
    Relay_Master_Log_File: mysql-bin.000006
      Slave_IO_Running: Yes
      Slave_SQL_Running: Yes
        Replicate_Do_DB: platform
        Replicate_Ignore_DB:
        Replicate_Do_Table:
    Replicate_Ignore_Table:
        Replicate_Wild_Do_Table:
    Replicate_Wild_Ignore_Table:
mysql.%,test.%,information_schema.%,performance_schema.%
          Last_Errno: 0
          Last_Error:
        Skip_Counter: 0
    Exec_Master_Log_Pos: 875
        Relay_Log_Space: 1349
        Until_Condition: None
        Until_Log_File:
        Until_Log_Pos: 0
    Master_SSL_Allowed: No
    Master_SSL_CA_File:
    Master_SSL_CA_Path:
        Master_SSL_Cert:
        Master_SSL_Cipher:
        Master_SSL_Key:
      Seconds_Behind_Master: 0
Master_SSL_Verify_Server_Cert: No
          Last_IO_Errno: 0
          Last_IO_Error:
          Last_SQL_Errno: 0
          Last_SQL_Error:
    Replicate_Ignore_Server_Ids:
        Master_Server_Id: 112
        Master_UUID:
```

```

        Master_Info_File: /service/db/mysql/master.info
        SQL_Delay: 0
        SQL_Remaining_Delay: NULL
        Slave_SQL_Running_State: Slave has read all relay log; waiting for the slave
I/O thread to update it
        Master_Retry_Count: 86400
        Master_Bind:
        Last_IO_Error_Timestamp:
        Last_SQL_Error_Timestamp:
        Master_SSL_Crl:
        Master_SSL_Crlpath:
        Retrieved_Gtid_Set:
        Executed_Gtid_Set:
        Auto_Position: 0
1 row in set (0.00 sec)

```

如果 Slave\_IO\_Running、Slave\_SQL\_Running的状态为No，则执行 start slave 启动 slave

在master、slave上可以分别使用 show processlist\G 查看I/O和SQL线程的运行情况；

```

# master
mysql> show processlist\G
***** 1. row *****
    Id: 10
   User: root
   Host: localhost
    db: repldb
 Command: Query
    Time: 0
   State: NULL
   Info: show processlist
***** 2. row *****
    Id: 11
   User: repl
   Host: 112.74.68.188:37575
    db: NULL
 Command: Binlog Dump
    Time: 5411
   State: Master has sent all binlog to slave; waiting for binlog to be updated
   Info: NULL
2 rows in set (0.00 sec)

```

```

# slave
mysql> show processlist\G
***** 1. row *****
    Id: 1
   User: system user
   Host:
    db: NULL
 Command: Connect
    Time: 5454
   State: Waiting for master to send event
   Info: NULL
***** 2. row *****
    Id: 2
   User: system user
   Host:
    db: NULL
 Command: Connect

```

```

Time: 4897
State: Slave has read all relay log; waiting for the slave I/O thread to update
it
Info: NULL
***** 3. row *****
Id: 3
User: root
Host: localhost
db: repldb
Command: Query
Time: 0
State: init
Info: show processlist
3 rows in set (0.00 sec)

```

### 3.4 从另一个master初始化slave

前面讨论的假设你是新安装的master和slave，所以，slave与master有相同的数据。但是，大多数情况却不是这样的，例如，你的master可能已经运行很久了，而你想对新安装的slave进行数据同步，甚至它没有master的数据。

此时，有几种方法可以使slave从另一个服务开始，例如，从master拷贝数据，从另一个slave克隆，从最近的备份开始一个slave。Slave与master同步时，需要三样东西：

- (1) master的某个时刻的数据快照；
- (2) master当前的日志文件、以及生成快照时的字节偏移。这两个值可以叫做日志文件坐标(log file coordinate)，因为它们确定了一个二进制日志的位置，你可以用SHOW MASTER STATUS命令找到日志文件的坐标；
- (3) master的二进制日志文件。

可以通过以下几种方法来克隆一个slave：

#### (1) 冷拷贝(cold copy)

停止master，将master的文件拷贝到slave；然后重启master。缺点很明显。

#### (2) 热拷贝(warm copy)

如果你仅使用MyISAM表，你可以使用mysqlhotcopy拷贝，即使服务器正在运行。

#### (3) 使用mysqldump

使用mysqldump来得到一个数据快照可分为以下几步：

<1>锁表：如果你还没有锁表，你应该对表加锁，防止其它连接修改数据库，否则，你得到的数据可以是不一致的。如下：

```
mysql> FLUSH TABLES WITH READ LOCK;
```

<2>在另一个连接用mysqldump创建一个你想进行复制的数据库的转储：

```
shell> mysqldump --all-databases --lock-all-tables >dbdump.db
```

<3>对表释放锁。

```
mysql> UNLOCK TABLES;
```

## 三、实践

复制的用户名称：repl/30days

master：120.24.49.112（亿昇国际）

slave：112.74.68.188（自由城市）

## 四、问题

1、replicate-do-db/replicate-do-ignore-db与replicate\_wild\_do\_table/replicate\_wild\_ignore\_table 区别：因为replicate-ignore-db 是通过use db来确定是否过滤的，对跨库操作的sql不会同步由主同步到从；而wild-ignore是通过真实被修改的表进行过滤的，更为准确。

在使用replicate-do-db时如果从库同步出现错误（如，主库跨库建表然后切回到自身insert操作，从库同步insert找不到表），可以结合relav-log找到出错地方，SET GLOBAL SQL\_SLAVE\_SKIP\_COUNTER = N; 跳过某些错误或者补充缺失的步骤。

参见：[replicate\\_do\\_db和repalicate\\_wild\\_do\\_table参数设置](http://blog.itpub.net/23073137/viewspace-718693/) <http://blog.itpub.net/23073137/viewspace-718693/>

2、binlog\_format=STATEMENT/ROW/MIXED 的区别：

（1）在binlog\_format=STATEMENT时，在用use dbname的格式下，如果dbname没有在binlog-do-db里，DDL和DML语句都不会被记录在binlog里。即使指定具体的test.dd；

（2）在row模式下，在用use dbname的格式下，如果dbname没有在binlog-do-db里，DDL语句都不会被记录在binlog里。即使指定具体的test.dd；DML语句会记录。

（3）在mixed模式下，在用use dbname的格式下，如果dbname没有在binlog-do-db里，DDL、DML语句都不会被记录在binlog里。即使指定具体的test.dd；

参见：[http://blog.sina.com.cn/s/blog\\_747f4c1d0102w9pp.html](http://blog.sina.com.cn/s/blog_747f4c1d0102w9pp.html)

五、扩展——常用的拓扑结构：

复制的体系结构有以下一些基本原则：

- （1）每个slave只能有一个master；
- （2）每个slave只能有一个唯一的服务器ID；
- （3）每个master可以有很多slave；
- （4）如果你设置log\_slave\_updates，slave可以是其它slave的master，从而扩散master的更新。

MySQL不支持多主服务器复制(Multimaster Replication)——即一个slave可以有多个master。但是，通过一些简单的组合，我们却可以建立灵活而强大的复制体系结构。

（1）单一主从

（2）主动模式的master-master（两台server互为master、slave，需要注意更新冲突带来的数据不一致问题）；

（3）主动被动模式的master-master（一台只能进行只读操作）

（4）带从服务器的master、master

<http://www.cnblogs.com/ggjucheng/archive/2012/11/13/2768879.html>

参考：<http://www.cnblogs.com/hustcat/archive/2009/12/19/1627525.html>  
<http://www.cnblogs.com/weafer/archive/2011/09/20/2182566.html>