

UNIVERSIDAD

DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

ECI-Bienestar

Equipo Diamante

AUTORES

Vicente Garzón Ríos Daniel Alejandro Diaz Camelo Carlos David Barrero

MODULO

Gestión de Turnos para Servicios de Bienestar Universitario

PROGRAMA

Ingeniería de Sistemas

ASIGNATURA

Ciclos de Vida del Desarrollo de Software (CVDS)

PROFESORES

Ing. Rodrigo Humberto Gualtero Martínez Ing. Andrés Martín Cantor Urrego

Descripción del Modulo	3
Perfiles de usuario	
Requisitos funcionales	
Tecnologías a usar	ε
Diagrama de datos	g
Diagrama de Clases	10
Diagrama de componentes	13
Funcionalidades expuestas	17
Manejo de errores	18

Descripción del Modulo

Este módulo permite a los miembros de la comunidad universitaria (estudiantes, docentes, administrativos y personal de servicios generales) gestionar y visualizar turnos para atención en los servicios de bienestar institucional: medicina general, odontología y psicología.

El sistema contempla la asignación de turnos desde tablets de autoservicio, control administrativo por parte del personal autorizado y seguimiento por parte de los profesionales de la salud.

Perfiles de usuario

Paciente:

- Estudiante.
- Docente.
- Administrativo.
- Servicios generale.

Administrador:

Secretaria medica

Requisitos funcionales

- 1. Registro de turnos por parte de los usuarios
 - El sistema debe permitir a los usuarios registrarse al llegar a las oficinas de bienestar mediante una interfaz en una tableta.
 - El sistema debe permitir al usuario ingresar su nombre completo y número de documento de identidad.
 - El sistema debe permitir seleccionar su rol dentro de la institución: Estudiante,
 Docente, Administrativo o Servicios Generales.
 - El sistema debe permitir elegir una especialidad disponible: Medicina General,
 Odontología o Psicología.
 - El sistema debe permitir marcar prioridad en caso de condiciones especiales como embarazo o discapacidad.
 - El sistema debe generar y mostrar una confirmación visual del turno asignado, en formato "letra-número" (ej. "O-15" para Odontología).
 - El sistema debe permitir deshabilitar temporalmente la asignación de nuevos turnos en caso de emergencia.

2. Gestión de disponibilidad por el administrador

- El sistema debe permitir al administrador habilitar o deshabilitar la asignación de turnos para cada especialidad según la disponibilidad del personal.
- El sistema debe permitir habilitar o deshabilitar todos los turnos globalmente en caso necesario.
- 3. Visualización de turnos y contenido multimedia

- El sistema debe mostrar en pantalla el turno actualmente llamado, incluyendo nombre del usuario.
- El sistema debe mostrar en la misma pantalla contenido multimedia informativo (GIF o MP4) sobre los servicios de bienestar universitario.
- El sistema debe permitir que solo personal autorizado pueda subir, modificar o eliminar el contenido multimedia.

4. Interfaz para profesionales de la salud

- El sistema debe permitir a los profesionales de salud ver la lista de turnos pendientes por atender.
- El sistema debe permitir al profesional llamar al siguiente turno disponible.
- El sistema debe permitir al profesional seleccionar un turno específico si lo considera necesario.

5. Actualización dinámica de turnos

- El sistema debe actualizar automáticamente la pantalla de visualización al momento de que un usuario sea atendido, eliminando su turno de la lista.
- El sistema debe mostrar la lista actualizada de los siguientes turnos programados.

6. Generación de informes

- El sistema debe permitir al administrador generar reportes detallados sobre los turnos atendidos.
- El sistema debe permitir filtrar los reportes por rango de fechas y por rol del usuario (Estudiante, Docente, etc.).

• El sistema debe mostrar estadísticas como el número de turnos por especialidad y el nivel promedio de atención brindado.

Tecnologías a usar

Categoría	Tecnología	Justificación	
Lenguaje	Estabilidad, soporte LTS (Long Term Java 17		
		Support).	
Framework principal	Spring Boot	Estandarizado para microservicios	
	эрппу воос	RESTful.	
		Robusto, relacional y gratuito. Ideal	
Dase de datos	PostgreSQL (usando	para consistencia transaccional.	
Dase de datos	supabase)	Supabase se usa como hosting de la	
		base de datos.	
C - suri d - d	JWT (JSON Web	Autenticación segura, stateless.	
Seguridad	Token)		
		Para reducir código boilerplate	
ORM / Utilidades	Lombok	(constructores, getters/setters	
		automáticos).	
Contar do provento	Maven	Construcción de proyectos Java	
Gestor de proyecto	iviavei i	estandarizada.	
A-t		Para actualizar la pantalla de turnos	
Actualización	WebSocket	dinámicamente sin recargar.	
Herramientas	laCaCa SanarQuba	Control de calidad de código y	
adicionales	JaCoCo, SonarQube	cobertura de pruebas.	

Documentación de	nentación de Swagger / Springdoc	Generación automática y visualización
API	OpenAPI	interactiva de la documentación de
711 Орения		APIs.

Comparativa de Tecnologías Alternativas Evaluadas:

Node.js vs Java

Se optó por Java en lugar de Node.js debido a varias razones clave asociadas al contexto del proyecto:

- Robustez y madurez: Java es un lenguaje consolidado con décadas de evolución y es ampliamente usado en sistemas críticos, especialmente en entornos empresariales, donde se valora la estabilidad a largo plazo.
- Soporte empresarial: El ecosistema Java (especialmente con frameworks como Spring Boot) está diseñado para aplicaciones empresariales escalables, seguras y mantenibles. Cuenta con herramientas integradas para autenticación, manejo de errores, pruebas automatizadas y más.
- Tipado estático y control estricto: A diferencia de Node.js (JavaScript/TypeScript),
 Java permite detectar más errores en tiempo de compilación, lo que reduce problemas en producción.
- Multihilo y concurrencia: Java ofrece un manejo avanzado de concurrencia, útil en escenarios donde múltiples procesos pueden estar interactuando con el sistema (como la atención simultánea de turnos).

Por estas razones, Java fue la opción más adecuada para una solución sólida, con requerimientos estructurados y alta expectativa de mantenibilidad.

MongoDB vs PostgreSQL

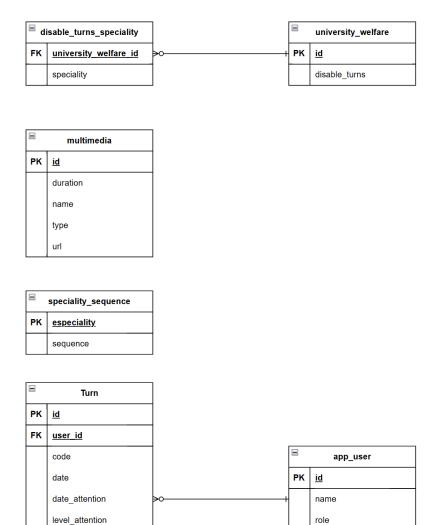
Aunque el sistema actual gestiona un conjunto relativamente pequeño de entidades (usuarios, turnos y multimedia), se optó por PostgreSQL debido a que:

- Modelo relacional estructurado: A pesar del número limitado de tablas, las entidades tienen estructuras definidas y relaciones directas entre sí (por ejemplo, un turno asociado a un usuario). PostgreSQL permite modelar estas relaciones de manera clara, utilizando claves foráneas y restricciones que aseguran la consistencia de los datos.
- Integridad de datos garantizada: PostgreSQL ofrece mecanismos nativos para validar la integridad (como unicidad de usuarios, o restricciones de formato en los turnos), lo cual es fundamental en sistemas donde no puede haber ambigüedad ni duplicidad, especialmente en procesos secuenciales como la gestión de turnos.
- Escalabilidad estructurada: Aunque actualmente son pocas tablas, el modelo relacional facilita una evolución controlada del sistema en el futuro (por ejemplo, agregando especialidades, reportes o historiales de atención) sin perder coherencia.
- Consultas analíticas y filtros: PostgreSQL brinda capacidades avanzadas de consultas SQL, útiles para reportes y análisis (fechas, conteos por usuario, estados de turnos), que pueden ser más complejas de optimizar en un modelo NoSQL como MongoDB.

En resumen, se eligió PostgreSQL no por la cantidad de entidades, sino por la necesidad de mantener consistencia, validación y claridad en la lógica de datos, fundamentales incluso en sistemas con pocos modelos.

Diagrama de datos

priority speciality



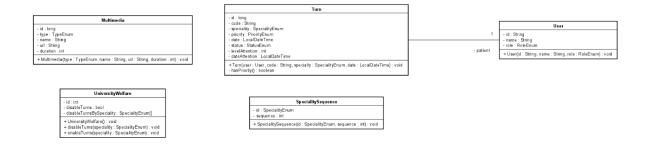
El sistema utiliza una base de datos relacional (PostgreSQL) cuyo modelo representa las entidades clave involucradas en la gestión de turnos dentro del contexto de bienestar universitario. A continuación, se describen las tablas principales y su propósito:

• app_user: Representa a los usuarios del sistema (como estudiantes o personal administrativo). Aunque el sistema general cuenta con un módulo centralizado

de autenticación, este microservicio almacena localmente la tabla app_user para evitar una dependencia directa, garantizando la autonomía y resiliencia del servicio en conformidad con los principios de diseño de microservicios.

- university_welfare: Define la configuración general del servicio de bienestar universitario, incluyendo si los turnos están habilitados o deshabilitados.
- disable_turns_speciality: Relaciona las especialidades con los servicios de bienestar que tienen turnos deshabilitados. Esta tabla permite representar múltiples especialidades deshabilitadas por instancia de bienestar, solventando la limitación de las bases de datos relacionales respecto al almacenamiento de listas.
- multimedia: Almacena contenido informativo como videos o imágenes relacionados con el servicio, incluyendo atributos como duración, nombre, tipo y URL.
- speciality_sequence: Lleva un control de numeración secuencial por especialidad,
 lo que permite asignar un número de turno ordenado por tipo de atención
 médica.

Diagrama de Clases



El diagrama de clases representa las principales entidades involucradas en la gestión de turnos en el contexto de bienestar universitario. Cada clase encapsula atributos y relaciones específicas para reflejar el comportamiento y estructura del sistema.

User

 Responsabilidad: Representa a cualquier persona que interactúe con el sistema, principalmente los usuarios que solicitan turnos (estudiantes, docentes, administrativos y servicios generales).

Atributos:

- o id (String): Identificador único del usuario.
- o name (String): Nombre del usuario.
- role (RoleEnum): Rol del usuario (estudiantes, docentes, administrativos y servicios generales).

Relaciones:

 Tiene una relación uno a muchos con Turn, indicando que un usuario puede tener múltiples turnos (no simultáneamente).

Turn

 Responsabilidad: Modela un turno dentro del sistema. Contiene toda la información necesaria para identificar, clasificar y rastrear el estado de un turno solicitado.

Atributos:

- o id (long): Identificador único del turno.
- o code (String): Código único diario del turno.
- o specialty (SpecialityEnum): Especialidad para la cual se solicita el turno.
- o priority (PriorityEnum): Nivel de prioridad (embarazo, discapacidad).

- o date (LocalDateTime): Fecha y hora en la que se solicitó el turno.
- status (StatusEnum): Estado actual del turno (pendiente, atendido, finalizado).
- levelAttention (int): Nivel de atención que se desea o se aplicó (útil para métricas).
- dateAttention (LocalDateTime): Fecha y hora en la que se brindó atención (si aplica).

Métodos:

- o Constructor que recibe los datos esenciales para crear el turno.
- o hasPriority(): Determina si el turno tiene prioridad alta.

Relaciones:

o Asociado a un único User, quien lo solicitó.

UniversityWelfare

- Responsabilidad: Gestiona la configuración del sistema relacionada con la habilitación o restricción de turnos a nivel institucional.
- Atributos:
 - o id (int): Identificador único de configuración.
 - o disableTurns (boolean): Indica si todos los turnos están deshabilitados.
 - o disableTurnsBySpeciality (SpecialityEnum[]): Lista de especialidades en las que los turnos están deshabilitados de forma específica.

Métodos:

- o disableTurns(specialty): Desactiva los turnos para una especialidad concreta.
- o enableTurns(specialty): Activa los turnos para una especialidad concreta.

Multimedia Responsabilidad:

 Representa contenido multimedia que puede ser utilizado en el sistema para brindar información relevante a los usuarios, como tutoriales, campañas de bienestar, etc.

Atributos:

- o id (long): Identificador único del contenido.
- o type (TypeEnum): Tipo de contenido (video, gif.).
- o name (String): Nombre del archivo o contenido.
- o url (String): Ruta de acceso al recurso multimedia.
- o duration (int): Duración del contenido, en segundos.
- Uso: Este contenido podría mostrarse mientras el usuario espera atención o al momento de reservar un turno.

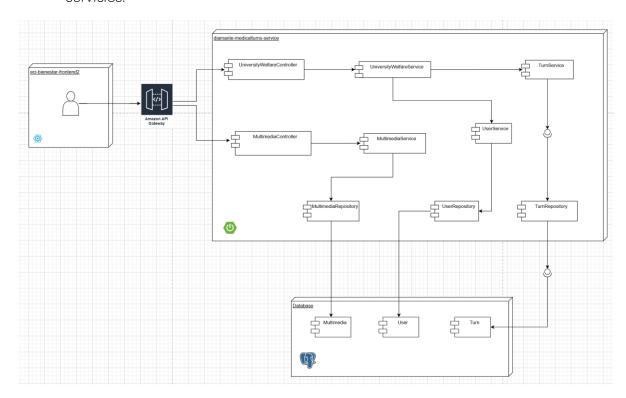
SpecialitySequence

- Responsabilidad: Lleva un control secuencial de los turnos generados por especialidad, asegurando un orden lógico en la asignación de códigos de turno.
 Este se reinicia cada día.
- Atributos:
 - o id (SpecialityEnum): Especialidad para la que se lleva la secuencia.
 - o seguence (int): Último número de turno asignado para dicha especialidad.
- Métodos:
 - o Constructor que inicializa una secuencia específica.

Diagrama de componentes

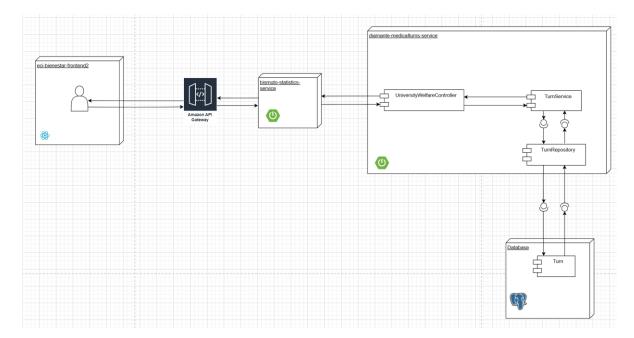
El siguiente diagrama de componentes permite evidenciar el flujo completo y la estructura funcional del sistema MedicalTurns, abarcando desde la interfaz de usuario hasta la integración con servicios externos.

- UniversityWelfareService: Se encarga de la gestión de turnos, incluyendo su creación, actualización y obtención.
- ReportController: Encargado de recopilar y enviar los datos necesarios para el análisis estadístico. Esta información es procesada por el servicio externo bismutostatistics-service, el cual genera las estadísticas cuando son solicitadas.
- MultimediaService: Administra los elementos multimedia del módulo, tales como imágenes y videos. Se apoya en el MultimediaController para dar acceso a esos servicios.

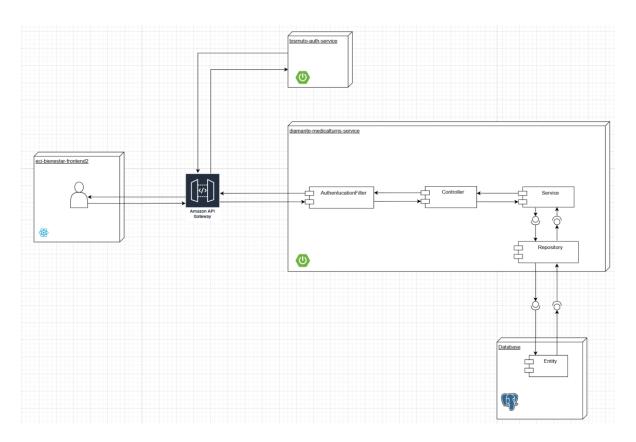


Servicios externos:

• bismuto-statistics-service: Se envían los datos en crudo y los devuelve procesados.



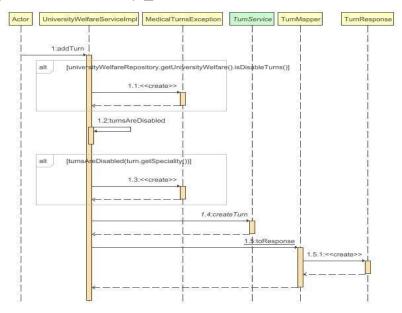
• bismuto-auth-service: Gestiona la autenticación de los usuarios desde el frontend.



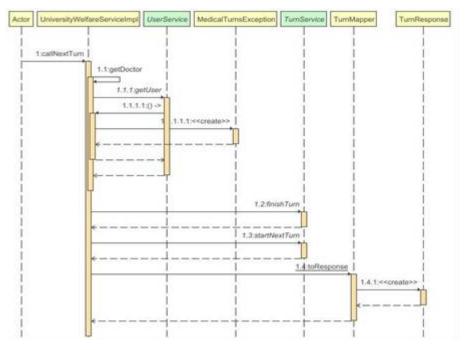
Este diseño modular promueve la separación de responsabilidades, la escalabilidad del sistema y una integración flexible con servicios externos.

Diagramas de Secuencia Más Importantes

UniversityWelfareServiceImpl_addTurn



 $University Welfare Service Impl_call Next Turn$



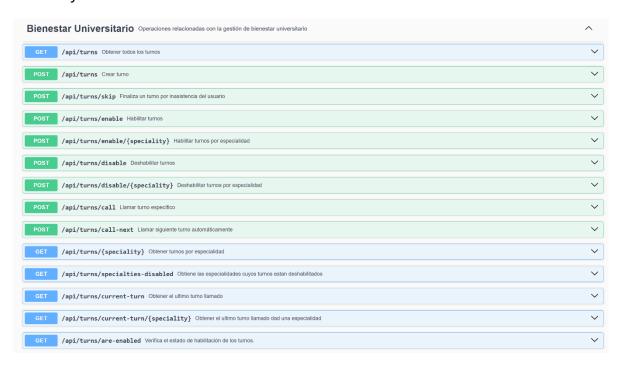
Estos dos diagramas representan las funcionalidades más importantes dentro del módulo de turnos, las cuales son agregar un nuevo turno y llamar al siguiente turno, la funcionalidad de estos mismos esta señalada en el propio diagrama a traves de

flechas, los demas diagramas estan en el docmuento anexo del modulo Sequence Diagrams.

https://drive.google.com/file/d/1MBDvOilYB9DkbbxPr3SnEseDnlewuCPE/view?usp =drive link

Funcionalidades expuestas

UniversityWelfareController



MultimediaController



ReportController



Manejo de errores

Código HTTP	Mensaje de error	Causa probable
400	"Datos de entrada	Validaciones fallidas en el
	inválidos"	formulario
401	"Usuario no autenticado"	Token inválido o ausente

404	"Turnes no dispenibles"	Los turnos están
404	"Turnos no disponibles"	deshabilitados
404	"Especialidad no	Especialidad deshabilitada
404	disponible"	
500	"Error interno del	Fallo inesperado
	servidor"	i alio iriesperado