

杂题选讲

九条可怜

杭州天水幼儿园

TCO2016 Round 2B easy TriangleTriples

给出 A, B, C ，问满足 $a \leq A, b \leq B, c \leq C$ 的三角形个数，对一个大质数取模。

$$A, B, C \leq 10^9$$

- 令 $f(A, B, C)$ 为满足 $x \leq A, y \leq B, z \leq C, x + y \leq z$ 的三元组 (x, y, z) 个数。

TCO2016 Round 2B easy TriangleTriples

- 令 $f(A, B, C)$ 为满足 $x \leq A, y \leq B, z \leq C, x + y \leq z$ 的三元组 (x, y, z) 个数。
- $ABC - f(A, B, C) - f(B, C, A) - f(A, C, B)$

TCO2016 Round 2B easy TriangleTriples

- 令 $f(A, B, C)$ 为满足 $x \leq A, y \leq B, z \leq C, x + y \leq z$ 的三元组 (x, y, z) 个数。
- $ABC - f(A, B, C) - f(B, C, A) - f(A, C, B)$
- 令 $g(A)$ 为 $z \leq A, x + y \leq z$ 的三元组个数。

TCO2016 Round 2B easy TriangleTriples

- 令 $f(A, B, C)$ 为满足 $x \leq A, y \leq B, z \leq C, x + y \leq z$ 的三元组 (x, y, z) 个数。
- $ABC - f(A, B, C) - f(B, C, A) - f(A, C, B)$
- 令 $g(A)$ 为 $z \leq A, x + y \leq z$ 的三元组个数。
- $g(A) = \sum_{i=2}^A (i-1)(A-i+1)$ 。

- 令 $f(A, B, C)$ 为满足 $x \leq A, y \leq B, z \leq C, x + y \leq z$ 的三元组 (x, y, z) 个数。
- $ABC - f(A, B, C) - f(B, C, A) - f(A, C, B)$
- 令 $g(A)$ 为 $z \leq A, x + y \leq z$ 的三元组个数。
- $g(A) = \sum_{i=2}^A (i-1)(A-i+1)$ 。
- $f(A, B, C) = g(C) - g(C-A) - g(C-B) + g(C-A-B)$ 。

- 令 $f(A, B, C)$ 为满足 $x \leq A, y \leq B, z \leq C, x + y \leq z$ 的三元组 (x, y, z) 个数。
- $ABC - f(A, B, C) - f(B, C, A) - f(A, C, B)$
- 令 $g(A)$ 为 $z \leq A, x + y \leq z$ 的三元组个数。
- $g(A) = \sum_{i=2}^A (i-1)(A-i+1)$ 。
- $f(A, B, C) = g(C) - g(C-A) - g(C-B) + g(C-A-B)$ 。
- 时间复杂度 $O(1)$ 。

有 n 种物品和 m 个背包，每一个背包里放了若干个物品（同一种可能有多）。个）。

问对于任意的物品单位重量的顺序，你是否总是可以确定最重的背包。

$$n \leq 16, m \leq 50$$

- 假设已经知道了物品重量的相对顺序， A 一定比 B 重当且仅当对于任意的 i ， A 中属于前 i 重的种类的物品数量都不小于 B 。

- 假设已经知道了物品重量的相对顺序, A 一定比 B 重当且仅当对于任意的 i , A 中属于前 i 重的种类的物品数量都不小于 B 。
- 令 $f(i)$ 为使第 i 个包最重的相对顺序数目。 $\sum_{i=1}^m f(i) = n!$ 。

- 假设已经知道了物品重量的相对顺序, A 一定比 B 重当且仅当对于任意的 i , A 中属于前 i 重的种类的物品数量都不小于 B 。
- 令 $f(i)$ 为使第 i 个包最重的相对顺序数目。 $\sum_{i=1}^m f(i) = n!$ 。
- 状压 DP。

- 假设已经知道了物品重量的相对顺序, A 一定比 B 重当且仅当对于任意的 i , A 中属于前 i 重的种类的物品数量都不小于 B 。
- 令 $f(i)$ 为使第 i 个包最重的相对顺序数目。 $\sum_{i=1}^m f(i) = n!$ 。
- 状压 DP。
- 时间复杂度 $O(2^n nm)$

hihocoder 挑战赛 21 Reachable Permutations

对一个 1 到 n 的排列 A ，你可以进行若干次操作，每次操作选出一个满足 $i < j$ 且 $A_i > A_j$ 的数对 (i, j) 并交换 A_i, A_j 。

如果排列 B 能由 A 进行若干次变化得到，那么 B 被称为可达的。

给出 A ，问可达的排列数目，对一个大质数取模。

$$n \leq 20$$

- 对于 01 序列来说, A 能到达 B 当且仅当对于每一个 i , B 中第 i 个 1 都不在 A 的左边。

- 对于 01 序列来说, A 能到达 B 当且仅当对于每一个 i , B 中第 i 个 1 都不在 A 的左边。
- 可以将排列 A 转化成 n 个 01 序列 a_i , $a_{i,j} = (A_i \geq j)$ 。

hihocoder 挑战赛 21 Reachable Permutations

- 对于 01 序列来说, A 能到达 B 当且仅当对于每一个 i , B 中第 i 个 1 都不在 A 的左边。
- 可以将排列 A 转化成 n 个 01 序列 a_i , $a_{i,j} = (A_i \geq j)$ 。
- 排列 A 能到达 B 的必要条件是 a_i 能到达 b_i 。

hihocoder 挑战赛 21 Reachable Permutations

- 对于 01 序列来说, A 能到达 B 当且仅当对于每一个 i , B 中第 i 个 1 都不在 A 的左边。
- 可以将排列 A 转化成 n 个 01 序列 a_i , $a_{i,j} = (A_i \geq j)$ 。
- 排列 A 能到达 B 的必要条件是 a_i 能到达 b_i 。
- 充分性: 从 n 到 1 枚举 i , 要把 i 从 l 移动到 r , 每一次找到 $(l, r]$ 中最大的位置 x , 并将 l 和 x 交换。

hihocoder 挑战赛 21 Reachable Permutations

- 对于 01 序列来说, A 能到达 B 当且仅当对于每一个 i , B 中第 i 个 1 都不在 A 的左边。
- 可以将排列 A 转化成 n 个 01 序列 a_i , $a_{i,j} = (A_i \geq j)$ 。
- 排列 A 能到达 B 的必要条件是 a_i 能到达 b_i 。
- 充分性: 从 n 到 1 枚举 i , 要把 i 从 l 移动到 r , 每一次找到 $(l, r]$ 中最大的位置 x , 并将 l 和 x 交换。
- 状压 DP。

hihocoder 挑战赛 21 Reachable Permutations

- 对于 01 序列来说, A 能到达 B 当且仅当对于每一个 i , B 中第 i 个 1 都不在 A 的左边。
- 可以将排列 A 转化成 n 个 01 序列 a_i , $a_{i,j} = (A_i \geq j)$ 。
- 排列 A 能到达 B 的必要条件是 a_i 能到达 b_i 。
- 充分性: 从 n 到 1 枚举 i , 要把 i 从 l 移动到 r , 每一次找到 $(l, r]$ 中最大的位置 x , 并将 l 和 x 交换。
- 状压 DP。
- 时间复杂度 $O(2^n n)$ 。

有 n 个工作， n 是偶数，每一个工作都有一个经验值 a_i 和报酬 b_i 。
你最开始经验值 E 是 0。

每做完一个工作，首先你的经验值会增加 a_i ，接着你会收到 $E \times b_i$ 的报酬。

在完成了 $\frac{n}{2}$ 个工作后你的经验值会额外增加 X 。

现在你需要安排完成这 n 个工作的顺序，使得在做完每一个工作后，得到的报酬之和最大。

$$n \leq 50, X, a_i \leq 10^5, b_i \leq 10$$

- 前半段和后半段一定是按照 $\frac{b_i}{a_i}$ 升序完成。

- 前半段和后半段一定是按照 $\frac{b_i}{a_i}$ 升序完成。
- 排序后令 $f[i][j][k]$ 表示当前考虑到第 i 个，前半段选了 j 个，选取的后半段的 b_i 和为 k 时收益的最大值。

- 前半段和后半段一定是按照 $\frac{b_i}{a_i}$ 升序完成。
- 排序后令 $f[i][j][k]$ 表示当前考虑到第 i 个，前半段选了 j 个，选取的后半段的 b_i 和为 k 时收益的最大值。
- 无法统计贡献，需要知道后半段所有工作的 b_i 的和才能转移。

- 前半段和后半段一定是按照 $\frac{b_i}{a_i}$ 升序完成。
- 排序后令 $f[i][j][k]$ 表示当前考虑到第 i 个，前半段选了 j 个，选取的后半段的 b_i 和为 k 时收益的最大值。
- 无法统计贡献，需要知道后半段所有工作的 b_i 的和才能转移。
- 枚举后半段所有工作的 b_i 的和，对每一个可能的和都 DP 一遍。

- 前半段和后半段一定是按照 $\frac{b_i}{a_i}$ 升序完成。
- 排序后令 $f[i][j][k]$ 表示当前考虑到第 i 个，前半段选了 j 个，选取的后半段的 b_i 和为 k 时收益的最大值。
- 无法统计贡献，需要知道后半段所有工作的 b_i 的和才能转移。
- 枚举后半段所有工作的 b_i 的和，对每一个可能的和都 DP 一遍。
- $O(n^2(\sum b_i)^2)$

给出 n 个容器，每个容器有参数 mi_i, ma_i, c_i, p_i 。同时有 m 种液体，每种液体有 v_i 毫升。

给出一种方案使得所有液体都被装进了容器里，并满足每一个容器里液体的体积之和在 $[mi_i, ma_i]$ 中，且第 i 个容器中第 c_i 种液体的比例不少于 $\frac{p_i}{100}$ 。可能无解。

$$n, m \leq 10^5。$$

- 先考虑限制部分，当可以加入的体积等于液体总体积时，再把剩下的液体加进去。

- 先考虑限制部分，当可以加入的体积等于液体总体积时，再把剩下的液体加进去。
- 先满足每一个容器 mi_i 的限制，然后贪心的增加总体积。

- 先考虑限制部分，当可以加入的体积等于液体总体积时，再把剩下的液体加进去。
- 先满足每一个容器 mi_i 的限制，然后贪心的增加总体积。
- 按照 $\frac{100-p_i}{p_i}$ 排序贪心的加限制部分。

- 先考虑限制部分，当可以加入的体积等于液体总体积时，再把剩下的液体加进去。
- 先满足每一个容器 mi_i 的限制，然后贪心的增加总体积。
- 按照 $\frac{100-p_i}{p_i}$ 排序贪心的加限制部分。
- 时间复杂度 $O(n \log n)$

一个 idea

给出 k ，解方程 $\sum_{i=1}^x \mu(i) = k$ 。

如果在 $[1, 10^9]$ 内无解输出 -1 ，否则输出任意一个解。

一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(i)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。

一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(i)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。
- 预处理出 $f(x)$ 的最大值位置 ma 与最小值位置 mi 。

一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(i)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。
- 预处理出 $f(x)$ 的最大值位置 ma 与最小值位置 mi 。
- 二分, 初始区间为 $[\min(mi, ma), \max(mi, ma)]$ 。

一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(x)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。
- 预处理出 $f(x)$ 的最大值位置 ma 与最小值位置 mi 。
- 二分, 初始区间为 $[\min(mi, ma), \max(mi, ma)]$ 。
- 若 $f(mid) < k$, 划向最大值那边, 否则划向最小值那边。

一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(i)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。
- 预处理出 $f(x)$ 的最大值位置 ma 与最小值位置 mi 。
- 二分, 初始区间为 $[\min(mi, ma), \max(mi, ma)]$ 。
- 若 $f(mid) < k$, 划向最大值那边, 否则划向最小值那边。
- $f(n)$ 用杜教筛求, 单次 $O(n^{\frac{2}{3}})$ 。

一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(i)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。
- 预处理出 $f(x)$ 的最大值位置 ma 与最小值位置 mi 。
- 二分, 初始区间为 $[\min(mi, ma), \max(mi, ma)]$ 。
- 若 $f(mid) < k$, 划向最大值那边, 否则划向最小值那边。
- $f(n)$ 用杜教筛求, 单次 $O(n^{\frac{2}{3}})$ 。
- 分段筛求最大值与最小值, 可以做到 10^9 内所有数的约数个数和。

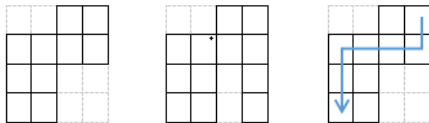
一个 idea

- 令 $f(x) = \sum_{i=1}^x \mu(i)$, 性质 $|f(x) - f(x-1)| \leq 1$ 。
- 预处理出 $f(x)$ 的最大值位置 ma 与最小值位置 mi 。
- 二分, 初始区间为 $[\min(mi, ma), \max(mi, ma)]$ 。
- 若 $f(mid) < k$, 划向最大值那边, 否则划向最小值那边。
- $f(n)$ 用杜教筛求, 单次 $O(n^{\frac{2}{3}})$ 。
- 分段筛求最大值与最小值, 可以做到 10^9 内所有数的约数个数和。
- 时间复杂度 $O(n^{\frac{2}{3}} \log n)$

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

对于一个凸的四联通块，定义一条路径的权值为转弯次数，两点之间的距离为路径权值最小值，直接定义为距离最大的点对之间的距离。

给出一个凸的四联通块，求其直径。



$$n, m \leq 2000$$

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

- 令 $f[i][j]$ 为 (i, j) 到其右下方所有点距离的最大值。

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

- 令 $f[i][j]$ 为 (i, j) 到其右下方所有点距离的最大值。
- 令 $R[i][j]$ 为 (i, j) 向右走能走到的最后一个点。

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

- 令 $f[i][j]$ 为 (i, j) 到其右下方所有点距离的最大值。
- 令 $R[i][j]$ 为 (i, j) 向右走能走到的最后一个点。
- 令 $D[i][j]$ 为 (i, j) 向下走能走到的最后一个点。

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

- 令 $f[i][j]$ 为 (i, j) 到其右下方所有点距离的最大值。
- 令 $R[i][j]$ 为 (i, j) 向右走能走到的最后一个点。
- 令 $D[i][j]$ 为 (i, j) 向下走能走到的最后一个点。
- 横坐标 $x \in [i, R[i][j]]$ 或纵坐标 $y \in [j, D[i][j]]$ 的点可以一步走到。

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

- 令 $f[i][j]$ 为 (i, j) 到其右下方所有点距离的最大值。
- 令 $R[i][j]$ 为 (i, j) 向右走能走到的最后一个点。
- 令 $D[i][j]$ 为 (i, j) 向下走能走到的最后一个点。
- 横坐标 $x \in [i, R[i][j]]$ 或纵坐标 $y \in [j, D[i][j]]$ 的点可以一步走到。
- $f[i][j] = f[R[i][j]][D[i][j]] + 1$ 。

ASC 47 Jinxiety of a Polyomino

- 令 $f[i][j]$ 为 (i, j) 到其右下方所有点距离的最大值。
- 令 $R[i][j]$ 为 (i, j) 向右走能走到的最后一个点。
- 令 $D[i][j]$ 为 (i, j) 向下走能走到的最后一个点。
- 横坐标 $x \in [i, R[i][j]]$ 或纵坐标 $y \in [j, D[i][j]]$ 的点可以一步走到。
- $f[i][j] = f[R[i][j]][D[i][j]] + 1$ 。
- $O(nm)$

某 WC 模拟题 oddpaths

给出一张 n 个点的有向无环图，每一个点都有一个颜色，其中有 K 个点可能是黑的可能是白的，剩下的点都是白的。总共有 2^K 种情况，问其中有多少种满足 1 号点到 n 号点只经过白色点的路径条数为奇数。

$$n \leq 50, K \leq 32$$

某 WC 模拟题 oddpaths

- 令 $w[i][j]$ 为 i 到 j 的路径条数, $f[i][j]$ 为 i 到 j 不经过拓扑序小于 j 的黑点的路径条数。

某 WC 模拟题 oddpaths

- 令 $w[i][j]$ 为 i 到 j 的路径条数, $f[i][j]$ 为 i 到 j 不经过拓扑序小于 j 的黑点的路径条数。
- 如果知道了哪些是黑点, $O(K^2)$ DP。

某 WC 模拟题 oddpaths

- 令 $w[i][j]$ 为 i 到 j 的路径条数, $f[i][j]$ 为 i 到 j 不经过拓扑序小于 j 的黑点的路径条数。
- 如果知道了哪些是黑点, $O(K^2)$ DP。
- 分两段状压 DP, 前半段的状态是前 $\frac{K}{2}$ 的待定点选了哪些, 后半段的状态是对后 $\frac{K}{2}$ 的每一个待定点 i , 记 $f[1][i]$ 的奇偶性。

某 WC 模拟题 oddpaths

- 令 $w[i][j]$ 为 i 到 j 的路径条数, $f[i][j]$ 为 i 到 j 不经过拓扑序小于 j 的黑点的路径条数。
- 如果知道了哪些是黑点, $O(K^2)$ DP。
- 分两段状压 DP, 前半段的状态是前 $\frac{K}{2}$ 的待定点选了哪些, 后半段的状态是对后 $\frac{K}{2}$ 的每一个待定点 i , 记 $f[1][i]$ 的奇偶性。
- DP 完前 $\frac{K}{2}$ 个点后, $O(2^{\frac{K}{2}})$ 转换状态。

某 WC 模拟题 oddpaths

- 令 $w[i][j]$ 为 i 到 j 的路径条数, $f[i][j]$ 为 i 到 j 不经过拓扑序小于 j 的黑点的路径条数。
- 如果知道了哪些是黑点, $O(K^2)$ DP。
- 分两段状压 DP, 前半段的状态是前 $\frac{K}{2}$ 的待定点选了哪些, 后半段的状态是对后 $\frac{K}{2}$ 的每一个待定点 i , 记 $f[1][i]$ 的奇偶性。
- DP 完前 $\frac{K}{2}$ 个点后, $O(2^{\frac{K}{2}})$ 转换状态。
- 时间复杂度 $O(2^{\frac{K}{2}})$ 。

语言 `go++` 包含三种指令 `0`, `1`, `?` 和一个 01 变量 x , 初始 x 为 0。

`0` 会令 $x = 0$ `1` 会令 $x = 1$ `?` 会输出 x , 例如 `?0?01?` 会输出 001。

定义两个 `go++` 代码的组合为它们相互穿插形成的代码集, 例如 `1?` 和 `?0` 的组合为 $\{\underline{?0}1?, \underline{?1}0?, \underline{?1?0}, 1\underline{?0?}, 1\underline{?0}, 1\underline{?0?0}\}$ 。

现在给出 n 个长度为 L 的好的串以及一个长度为 L 的坏的串。你需要构造两个长度不超过 200 的 `go++` 代码, 使得对于任意一个好的串, 它都至少是一个组合集中的代码的输出; 对于坏的串, 它不是组合集中任意一个代码的输出。无解输出 IMPOSSIBLE。

$$n \leq 100, L \leq 50$$

- 设不好的串是 s 。

- 设不好的串是 s 。
- $(!s_1)?(!s_2)?...(!s_n)?$

- 设不好的串是 s 。
- $(!s_1)?(!s_2)?...(!s_n)?$
- $(!s_1)s_1(!s_2)s_2...(!s_{n-1})s_{n-1}$

给出一个 K ，你需要给出 n 和一个长度为 n 的排列 A ，使得 A 中不同的最长上升子序列个数恰好为 K 。 n 不能超过 100。

$(1, 3, 2, 4)$ 有两个不同的最长上升子序列 $(1, 3, 4)$ 和 $(1, 2, 4)$ 。

$$K \leq 10^5$$

- $\times 2$: 在最后加上 $\infty, \infty - 1$, 例如 $(3, 1, 2)$ 变成 $(3, 1, 2, 5, 4)$ 。

- $\times 2$: 在最后加上 $\infty, \infty - 1$, 例如 $(3, 1, 2)$ 变成 $(3, 1, 2, 5, 4)$ 。
- $+1$: 设当前 LIS 程度为 n , 在最后加上 $-\infty, \dots, -\infty + n - 1$, 例如 $(3, 1, 2)$ 变成 $(5, 3, 4, 1, 2)$ 。

- $\times 2$: 在最后加上 $\infty, \infty - 1$, 例如 $(3, 1, 2)$ 变成 $(3, 1, 2, 5, 4)$ 。
- $+1$: 设当前 LIS 程度为 n , 在最后加上 $-\infty, \dots, -\infty + n - 1$, 例如 $(3, 1, 2)$ 变成 $(5, 3, 4, 1, 2)$ 。
- $O(\log^2 K)$ 。

- 要充分利用最长上升子序列的最长的性质。

- 要充分利用最长上升子序列的最长的性质。
- 考虑这样的序列 $(1, \infty | 3, 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$ 。

- 要充分利用最长上升子序列的最长的性质。
- 考虑这样的序列 $(1, \infty | 3, 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$ 。
- 最长上升子序列长度为 $n + 2$ ，个数为 2^n ，一旦选了高一层的数字，最多长度最多只能达到 $n + 1$ 。其中，通过 $\infty + i$ 接入的这样的上升序列个数为 2^i 。

- 要充分利用最长上升子序列的最长的性质。
- 考虑这样的序列 $(1, \infty | 3, 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$ 。
- 最长上升子序列长度为 $n + 2$ ，个数为 2^n ，一旦选了高一层的数字，最多长度最多只能达到 $n + 1$ 。其中，通过 $\infty + i$ 接入的这样的上升序列个数为 2^i 。
- 用 $\infty - i - 1$ 来将 2^i 加入答案中。

- 要充分利用最长上升子序列的最长的性质。
- 考虑这样的序列 $(1, \infty | 3, 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$ 。
- 最长上升子序列长度为 $n + 2$ ，个数为 2^n ，一旦选了高一层的数字，最多长度最多只能达到 $n + 1$ 。其中，通过 $\infty + i$ 接入的这样的上升序列个数为 2^i 。
- 用 $\infty - i - 1$ 来将 2^i 加入答案中。
- 例如需要构造的数是 $2^n + 3$ ，那么就构造数列：

$$(1, \infty - 1, \infty | 3, 2, \infty - 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$$

- 要充分利用最长上升子序列的最长的性质。
- 考虑这样的序列 $(1, \infty | 3, 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$ 。
- 最长上升子序列长度为 $n + 2$ ，个数为 2^n ，一旦选了高一层的数字，最多长度最多只能达到 $n + 1$ 。其中，通过 $\infty + i$ 接入的这样的上升序列个数为 2^i 。
- 用 $\infty - i - 1$ 来将 2^i 加入答案中。
- 例如需要构造的数是 $2^n + 3$ ，那么就构造数列：

$$(1, \infty - 1, \infty | 3, 2, \infty - 2, \infty + 1 | \dots | 2n + 1, 2n, \infty + n | 2n + 2)$$

- $O(\log K)$ 。