

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of overlapping blue, red, and yellow squares with a black crosshair.

# 第十三章 广义表

---

General List



# 广义表 (General Lists)

广义表的概念  $n (\geq 0)$  个表元素组成的有限序列，记作

$$LS = (a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1})$$

$LS$  是表名， $a_i$  是表元素，它可以是表 (称为子表)，可以是数据元素 (称为原子)。

- $n$  为表的长度。 $n = 0$  的广义表为空表。
- $n > 0$  时，表的第一个表元素称为广义表的表头 (*head*)，除此之外，其它表元素组成的表称为广义表的表尾 (*tail*)。



# 广义表的特性

- 有次序性
- 有深度
- 可递归
- 有长度
- 可共享

**A = ( )**

**B = ( 6, 2 )**

**C = ( 'a', ( 5, 3, 'x' ) )**

**D = ( B, C, A )**

**E = ( B, D )**

**F = ( 4, F )**

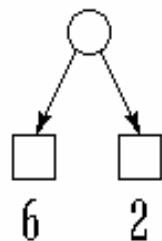


**A**



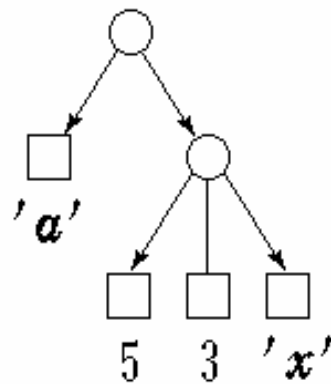
空表

**B**



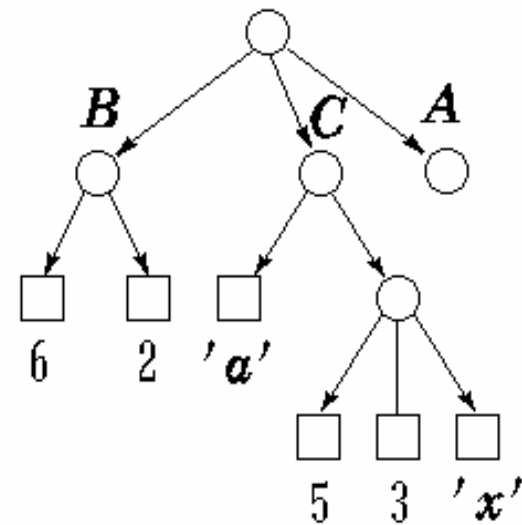
线性表

**C**

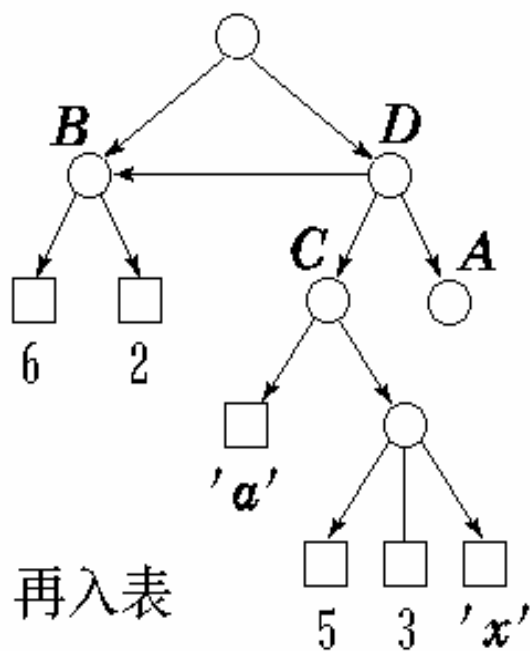


纯表

**D**

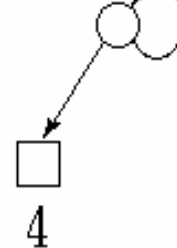


**E**



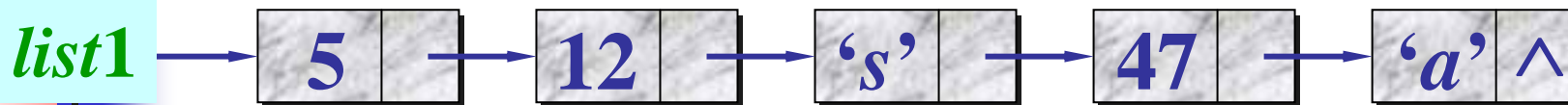
再入表

**F**

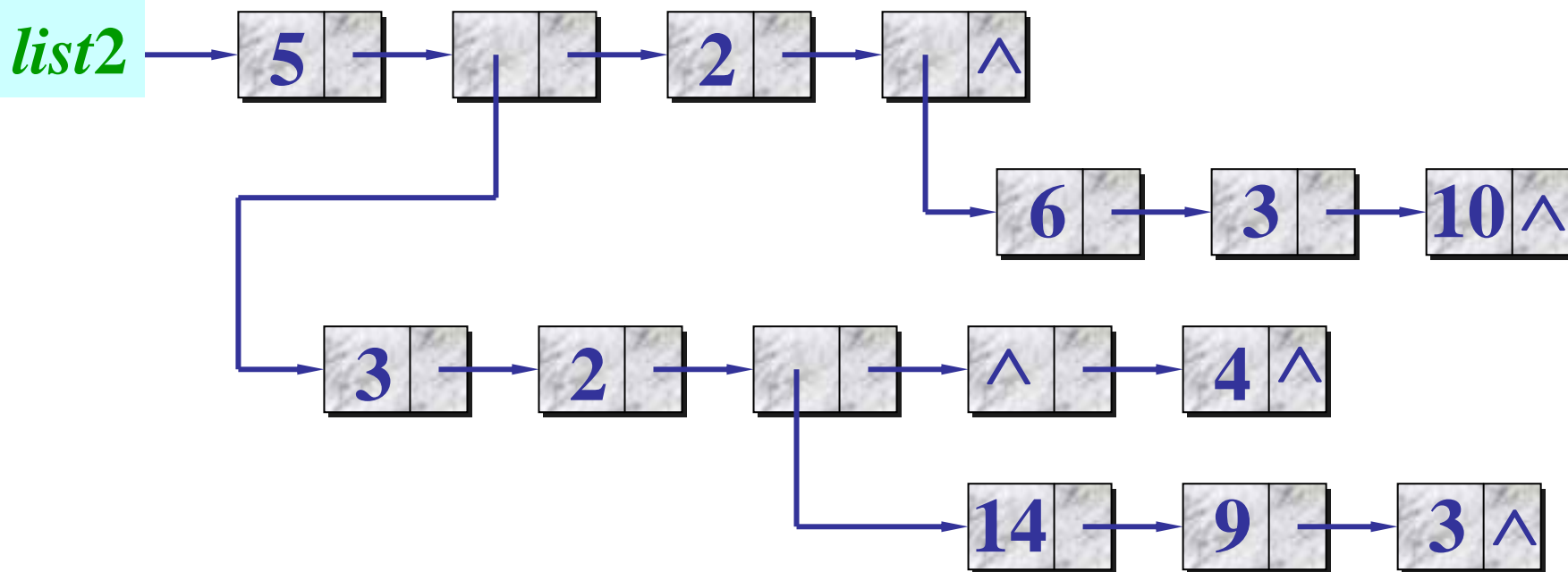


递归表

# 广义表的表示



只包括整数和字符型数据的广义表链表表示



表中套表情形下的广义表链表表示

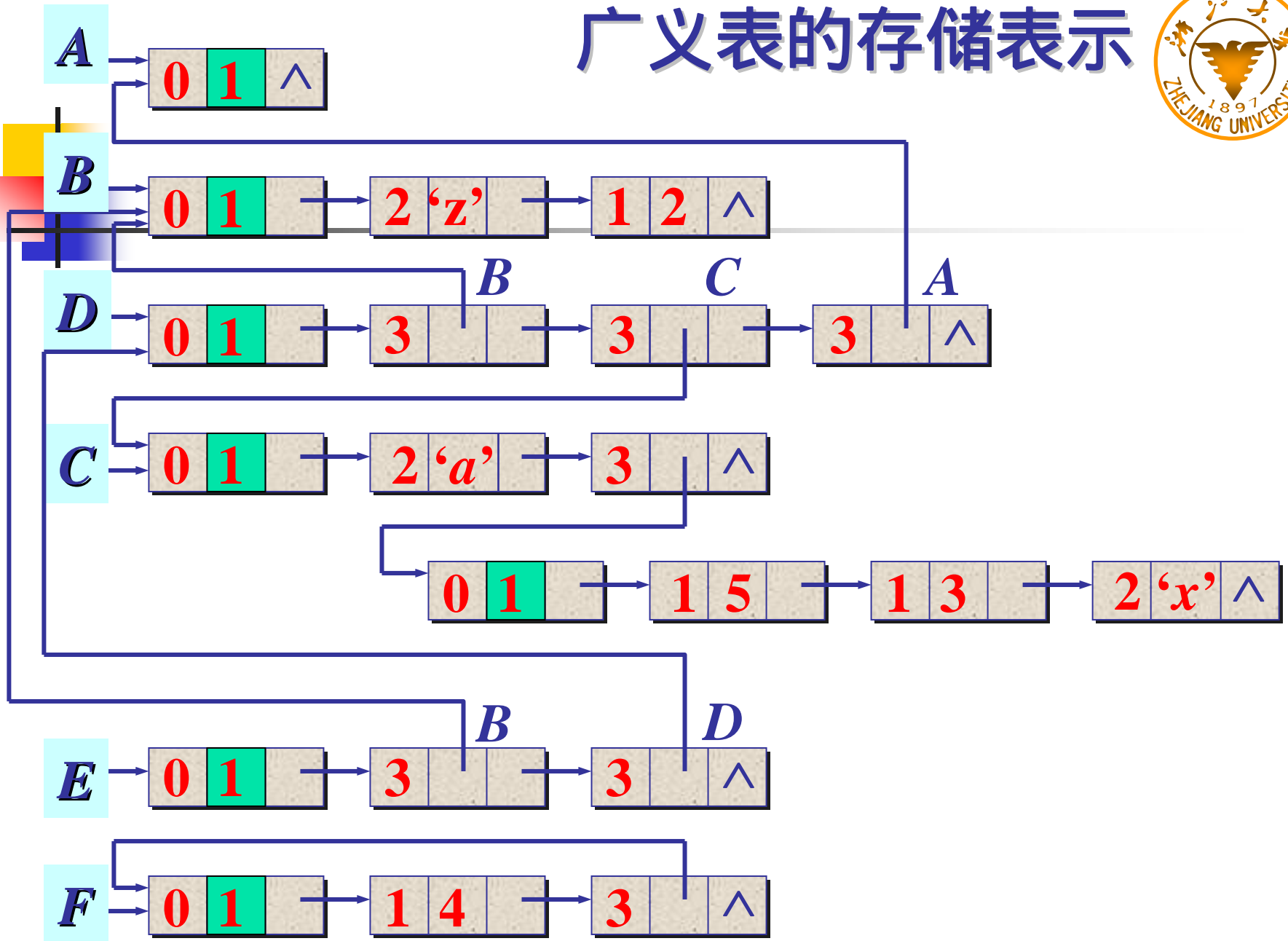
# 广义表结点定义

A decorative graphic consisting of overlapping yellow, red, and blue squares with a black crosshair.

utype	value	tlink
-------	-------	-------

- **结点类型 utype** = 0, 表头 ; = 1, 整型原子 ; = 2, 字符型原子 ; = 3, 子表
- **值value** utype=0时, 存放引用计数(ref) ; utype=1 时 , 存放整数值 (intinfo) ; utype=2时, 存放字符型数据(charinfo) ; utype=3时, 存放指向子表表头的指针(hlink)
- **尾指针tlink** utype=0时, 指向该表第一个结点 ; utype≠0时, 指向同一层下一个结点

# 广义表的存储表示





# 节点信息定义

```
struct Items
```

```
{ //仅有结点信息的项
```

```
  int utype;    // = 0 / 1 / 2 / 3
```

```
  union
```

```
  {           //联合
```

```
    int ref;           //utype=0, 存放引用计数
```

```
    int intinfo;       //utype=1, 存放整数值
```

```
    char charinfo;    //utype =2, 存放字符
```

```
    GenListNode *hlink;
```

```
                //utype =3, 存放指向子表的指针
```

```
  }value;
```

```
}
```



# 广义表节点类定义



```
class GenListNode
{
    //广义表结点类定义
private:
    int utype;           // = 0 / 1 / 2 / 3
    GenListNode * tlink; // 下一结点指针
    union
    {
        //联合
        int ref;           // utype=0, 存放引用计数
        int intinfo;       // utype=1, 存放整数值
        char charinfo;     // utype=2, 存放字符
        GenListNode *hlink; // utype = 3, 存放指向子表的指针
    } value;
public:
    GenListNode ( ) : utype (0), tlink (NULL), ref (0) { } //构造函数
    GenListNode ( int t, GenListNode *next =NULL ) { } //构造函数：建表结点
    Items& Info ( GenListNode *elem ); //返回表元素elem的值
    int nodetype ( GenListNode *elem ) { return elem->utype; }
        //返回表元素elem的数据类型
    GenListNode& setInfo ( Items &x ); //将表元素elem中的值修改为x
};
```



# 广义表类定义(1)

```
class GenList
{
    //广义表类定义
private:
    GenListNode *first; //广义表头指针

public:
    Genlist ( );          //构造函数
    ~GenList ( );         //析构函数
    GenListNode& Head ( ); //返回表头元素
    GenList& Tail ( );     //返回表尾
    GenListNode *First ( ); //返回第一个元素
    GenListNode * Next ( GenListNode *elem );
                        //返回表元素elem的直接后继元素
    int depth ( );        //计算一个非递归表的深度
    void setNext ( GenListNode *elem1, GenListNode *elem2 );
                        //将elem2插到表中元素elem1后
```



## 广义表类定义(2)

**public:**

**void** Copy ( **const** GenList & l );   //广义表的复制

**int** Createlist ( GenListNode \*ls, **char** \* s );

    //从广义表的字符串描述 s 出发, 建立一个带表头结点的广义表结构

GenListNode \*Copy ( GenListNode \*ls );

    //复制一个 ls 指示的无共享非递归表

**int** depth ( GenListNode \*ls );   //计算由 ls 指示的非递归表的深度

**int** equal (GenListNode \*s, GenListNode \*t);

    //比较以s和t为表头的两个表是否相等

**void** Remove (GenListNode \*ls );

    //释放以 ls 为表头结点的广义表

}



# 广义表的访问算法

```
Items& GenListNode ::Info ( GenListNode * elem )
{
    //返回表元素elem的值
    Items *pitem = new Items;
    pitem->utype = elem->utype;
    pitem->value = elem->value;
    return * pitem;
}

GenListNode& GenListNode ::setInfo ( Items &x )
{
    //修改表元素的值为 x
    utype = x->utype;
    value = x->value;
}
```



# 广义表类的构造和访问成员函数

```
Genlist :: GenList ( )  
{ //构造函数  
    GenListNode *first = new GenListNode( );  
    first->utype = 0;  
    first->value.ref = 1;  
    first->tlink = NULL;  
}
```



Items & GenList :: Head ( )

{ //若广义表非空，则返回其第一个元素的值，  
否则返回NULL

if ( first->tlink == NULL ) return NULL;

else

{ //非空表

Items \* temp = new Items;

temp->utype = frist->tlink->utype;

temp->value = frist->tlink->value;

return \* temp; //返回类型及值

}

}



```
GenList& GenList :: Tail ( )
```

```
{
```

```
//若广义表非空，则返回广义表除第一个元
```

```
//素外其它元素组成的表, 否则函数没有定义
```

```
    if ( frist->tlink == NULL ) return NULL;
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        //非空表
```

```
        GenList * temp;
```

```
        temp->first = Copy ( first );
```

```
        return * temp;
```

```
    }
```

```
}
```



```
GenListNode * GenList :: First ( )
```

```
{  
    if ( first->tlink == NULL ) return NULL;  
    else return first->tlink;  
}
```

```
GenListNode * GenList :: Next ( GenListNode *elem )
```

```
{  
    if ( elem->tlink == NULL ) return NULL;  
    else return elem->tlink;  
}
```





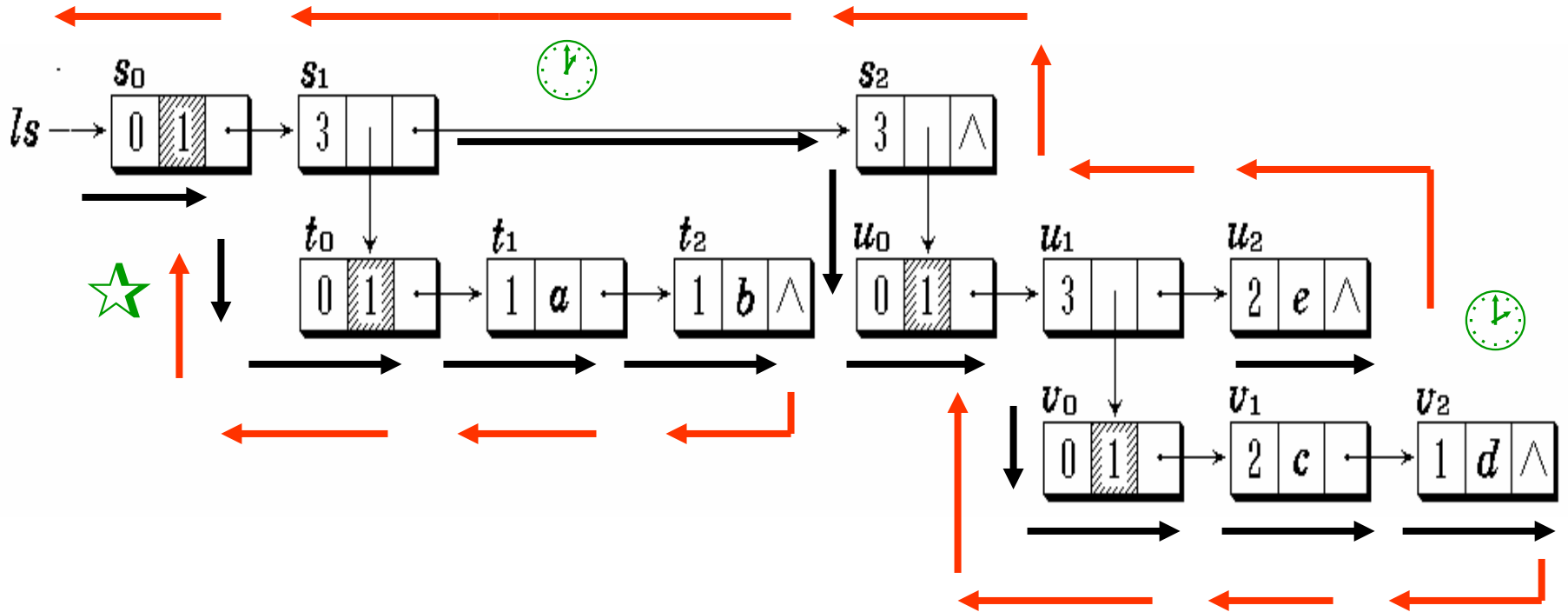
# 广义表的递归算法

## 广义表的复制算法

```
void GenList :: Copy ( const GenList& ls )
{
    first = Copy ( ls.first );
}
```



```
GenListNode* GenList :: Copy ( GenListNode * ls )
{
    GenListNode *q = NULL;
    if ( ls != NULL ) {
        q = new GenListNode ( ls->utype, NULL );
        switch ( ls->utype ) {
            case 0: q->value.ref = ls->value.ref;
                    break;
            case 1:
                q->value.intgrinfo = ls->value.intgrinfo;
                break;
            case 2:
                q->value.charinfo = ls->value.charinfo;
                break;
            case 3:
                q->value.hlink = Copy (ls->value.hlink);
            }
            q->tlink = Copy (ls->tlink);
        }
        return q;
    }
}
```



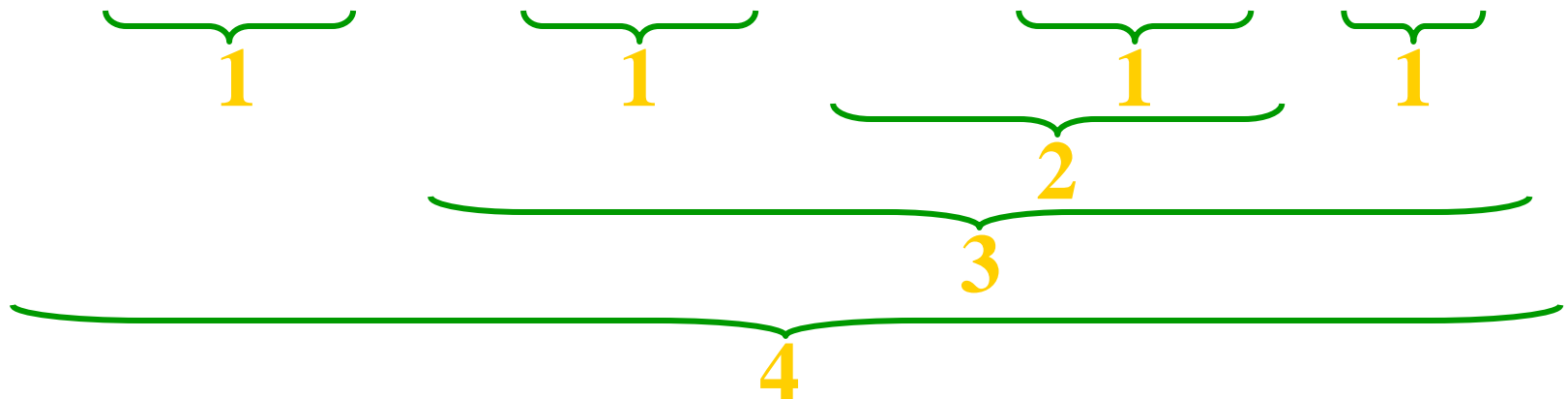


# 广义表的深度

$$\text{Depth}(\text{LS}) = \begin{cases} 1, & \text{当LS为空表时} \\ 0, & \text{当LS为原子时} \\ 1 + \max_{0 \leq i \leq n-1} \{\text{Depth}(a_i)\}, & \text{其它, } n \geq 1 \end{cases}$$

例如，对于广义表

**E (B (a, b), D (B (a, b), C (u, (x, y, z)), A ( ) ) )**

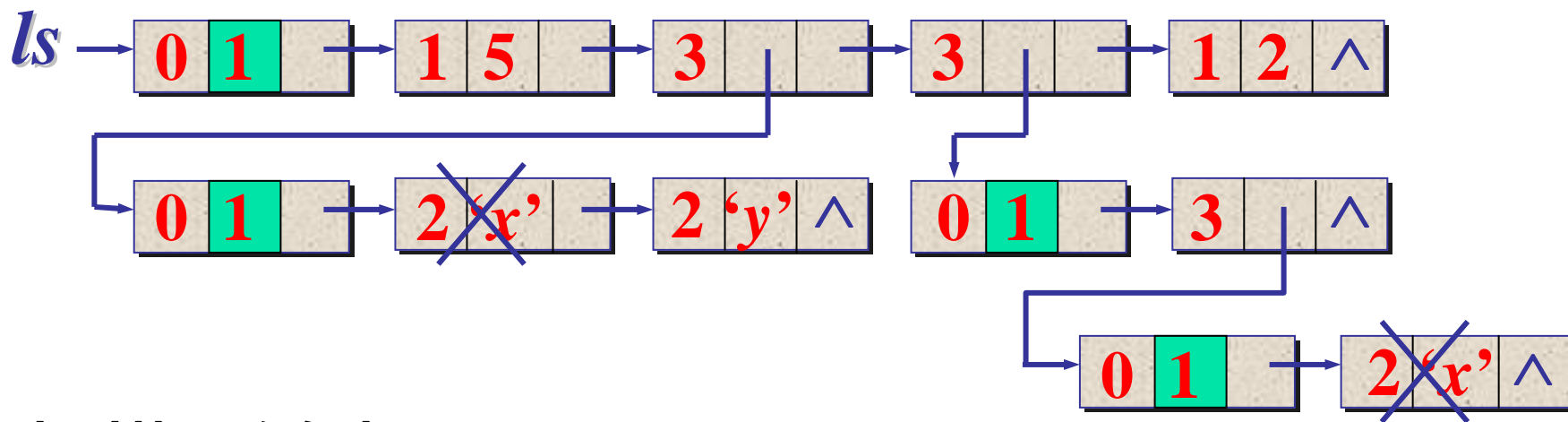




```
int GenList :: depth ( GenListNode *ls )
{
    if ( ls->tlink == NULL ) return 1; //空表
    GenListNode * temp = ls->tlink; int m = 0;
    while ( temp != NULL ) { //在表顶层横扫
        if ( temp->utype == 3 ) { //结点为表结点
            int n = depth ( temp->value.hlink );
            if ( m < n ) m = n; //m记最大深度
        }
        temp = temp->tlink;
    }
    return m+1;
}
```

```
int GenList :: depth ( )
{
    return depth ( first );
}
```

# 广义表的删除算法



## ■ 扫描子链表

- ◆ 若结点数据为  $x$ ，删除。可能做循环连续删。
- ◆ 若结点数据不为  $x$ ，不执行删除。
- ◆ 若结点为子表，递归在子表执行删除。



```
void delvalue(GenListNode * ls, const value x)
{ //在广义表中删除所有含 x 的结点
  if ( ls->tlink != NULL )
  { //非空表
    GenListNode * p = ls->tlink;
    while ( p != NULL && //横扫链表
      ( ( p->utype == 1 && p->value.intinfo == x ) ||
        ( p->utype == 2 && p->value.charinfo == x ) )
    )
    {
      ls->tlink = p->tlink;
      delete p; //删除
      p = ls->tlink; //指向同一层后继结点
    }
    if ( p != NULL )
    {
      if ( p->utype == 3 ) //在子表中删除
        delvalue ( p->value.hlink, x );
      delvalue ( p, x ); //在后续链表中删除
    }
  }
}
```



```
GenList :: ~GenList ( )
```

```
{      //析构函数
```

```
    Remove ( first );
```

```
}
```

```
- void GenList :: Remove ( GenListNode *ls )
```

```
{ // 释放以 ls 为表头指针的广义表
```

```
    ls->value.ref --;      //引用计数减1
```

```
    if ( ls->value.ref == 0 ) {      //如果减到0
```

```
        GenListNode *p = ls, *q; //横扫表顶层
```

```
        while ( p->tlink != NULL ) {
```

```
            q = p->tlink;      //到第一个结点
```

```
            if ( q->utype == 3 ) //递归删除子表
```

```
                Remove ( q->value.hlink );
```

```
            p->link = q->link;
```

```
            delete q;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```





# Q&A

---