

The 2020 ICPC Asia-East Continent Final Contest

第 45 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区决赛 (EC-Final)

赛事邀请函

_____:

国际大学生程序设计竞赛 (简称 ICPC) 是一项旨在展示大学生创新能力、团队精神和在压力下编写程序、分析和解决问题能力的年度竞赛, 是世界公认的规模最大的、最具影响力的大学生计算机竞赛。

经 ICPC 亚洲区竞赛委员会授权, 西北工业大学将于 2021 年 4 月 17 日至 2021 年 4 月 18 日承办第 45 届 ICPC Asia-East Continent Final 赛事。

经过 ICPC 亚洲区域赛等环节选拔, 特邀请贵校派_____支参赛队至西北工业大学长安校区参加第 45 届 ICPC Asia-East Continent Final 现场比赛。本次比赛, 每支队伍需要缴纳 1500 元人民币参赛费, 往返交通费和食宿费自理。比赛期间, 竞赛组委会协助安排食宿和交通。参赛队伍官方注册网址 <https://icpc.global/regionals/finder/Asia-EC-League-Final-2020>。请贵校于 2021 年 4 月 8 日前完成竞赛报名流程。

其他更多详细信息, 欢迎随时关注赛事 QQ 群(ICPC 西安赛站: 665674380)获取。欢迎贵校代表队前来西北工业大学参赛!

本次比赛参赛费接受银行转账和网上支付两种方式:

1. 银行账号信息 (所有汇款务必注明 “ICPC+高校名称”)

户名: 西北工业大学

账号: 3700 1173 1920 0004172

开户行: 工行西安西工大支行

2. 网上支付 (详见支付平台使用说明):

西北工业大学校园统一支付平台 <https://wszf.nwpu.edu.cn>

2020 ICPC Asia-East Continent Final 组委会

西北工业大学教务处 (代章)

2021 年 3 月 15 日

一、报名规定：

每支参赛队由 1 名教练或领队、3 名正式参赛队员组成。参赛队员必须是所代表院校正式注册的学生，且参赛时其高中毕业时间不超过 5 年。指导教练必须是所在院校在职教师，负责竞赛活动的指导与组织工作。

二、报名办法：

1. 报名前请仔细阅读 The 2020 ICPC Asia -East Continent Final 现场赛疫情防控工作方案，确保队伍符合参赛要求；

2. 各个具备参赛资格的队伍请于 2021 年 4 月 8 日 24:00（以银行提交的受理收据时间为准）将参赛费通过银行转账或网上支付的方式支付；

3. 参赛队伍转账时，请务必注“ ICPC +高校名称”，并随后向赛事联系邮箱中发送标题为“ICPC+高校[+队伍名称]”，内容包含汇款凭证（扫描、拍照或者屏幕截图）、队伍信息、住宿、交通等信息，便于我们提前处理发票和食宿、交通等事宜。

三、竞赛日程安排：

1. 参赛队伍签到

时间：2021 年 4 月 16 日 14:00~18:00 2021 年 4 月 17 日 9:00~13:00

报到地点：西北工业大学长安校区翱翔体育馆

2. 开幕式

时间：2021 年 4 月 17 日 14:30~15:00

地点：西北工业大学长安校区翱翔学生活动中心

3. 热身赛

时间：2021 年 4 月 17 日 15:30~17:30

地点：西北工业大学长安校区翱翔体育馆

4. 正式赛

时间：2021 年 4 月 18 日 9:00~14:00

地点：西北工业大学长安校区翱翔体育馆

5. 颁奖典礼暨闭幕式

时间：2021 年 4 月 18 日 14:30~16:20

地点：西北工业大学长安校区翱翔学生活动中心

6. 赛事庆典晚会

时间：2021 年 4 月 18 日 18:00~21:00

地点：大秦温泉酒店

注：由于疫情防控原因，赛事活动环节可能会有调整，请密切关注赛事 QQ 群相关通知。

四、会务组联系方式：

大赛官方 QQ 群：665674380

e-mail: icpc@nwpu.edu.cn

电话：李老师 13609194880

刘老师 13991350873

五、比赛规则：

1. 竞赛试题数：10—13 题（英文）；

2. 比赛时长：5 小时，但当竞赛进行一定时间后，竞赛组委会主任可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时间长度，一旦比赛时间长度发生改变，将会以及时并且统一的方式通告所有参赛队员。

3. 试题的解答通过局域网提交，每一次提交会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛队伍，每次不正确的提交将被加罚 20 分钟。

4. 竞赛时，允许参赛队员携带源代码、参考书、手册、字典等纸质参考资料，不准携带任何电子工具和电子媒质资料；

5. 参赛队员有权通过提交解释请求，针对题目描述中的不明确或错误的部分提问。如果裁判确认题目中确实存在不明确或错误的部分，将会通告所有参赛队伍进行声明或更正。

6. 根据正确解题的数目和耗时进行排名。在决定获奖的队伍时，如果多支队伍解题数目相同，则根据总耗时间与惩罚时间之和进行排名。

7. 竞赛所用编程语言为 C、C++、Java、Python。

8. 每支队伍使用一台计算机，所有队伍使用计算机的规格配置完全相同。

9. 在竞赛中，参赛队员不得和同组成员以及竞赛组委会指定工作人员以外的人交谈；系统支持人员可以回答和系统相关的问题，例如解释系统错误信息。

六、奖励规则：

比赛设金奖、银奖、铜奖三个奖励等级，金奖数为参赛队伍总数的 10%（小数点后数字舍弃），银奖数目为金奖数目的 2 倍，铜奖数目是金奖数目的 3 倍，优秀奖若干，大赛特别设

立 1 项最佳女队奖、1 项最佳拼搏奖以及最快解题奖若干。

本次比赛由华为技术有限公司提供经费给予优秀队伍奖励，奖金总额 55.6 万元。具体的奖励办法如下（以 350 队、12 题为例，最终按实际情况计）：

（1）特等奖 3 名，为金奖队前 3 名，奖金总额 21 万元。其中：

冠军队 1 名，奖金 10 万

亚军队 1 名，奖金 7 万

季军队 1 名，奖金 4 万

（2）金奖队 32 名，每队奖金 1 万，奖金总额计 32 万元。

（3）最快解题奖 12 名，奖励每题最先完成解题的赛队，每队奖金 0.2 万，奖金总额 2.4 万元。

（4）最佳女队奖 1 名，奖励由女生组队的赛队中成绩最好的赛队，奖金 0.2 万。