



Planeación del Sprint de verificación bajo metodología SCRUM



1 Analiza el *Product Backlog*

En este caso dentro del *Producto Backlog* se encuentra “Verificar las funcionalidades del videojuego”. Esta actividad es seleccionada de la batería y se analiza por el equipo, el cual debe generar la lista de tareas a ejecutar para hacer la verificación.

2 Elabora el *Sprint Backlog*

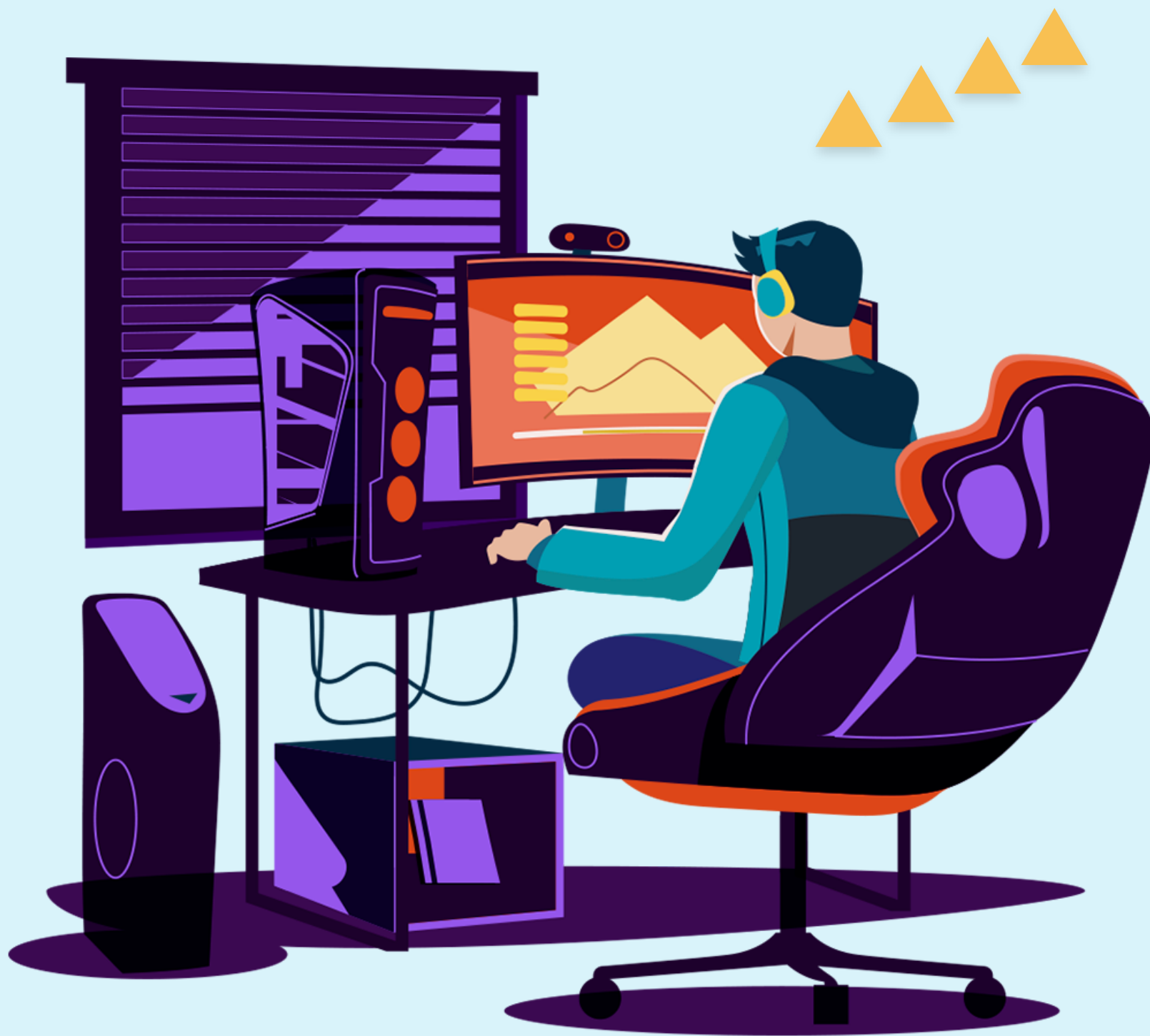


El equipo elabora la lista de tareas que debe realizar para llevar a cabo la verificación de las funcionalidades del videojuego. Por ejemplo:

- a Disponer de las personas que verifican el videojuego
- b Reproducir el videojuego
- c Verificar cada función
- d Generar la lista de errores
- e Priorizar las correcciones
- f Realizar las correcciones
- g Ejecutar el videojuego nuevamente

3 *Sprint*

Es la ejecución de la lista de tareas para entregar el requerimiento del *Product Backlog*, determinando un periodo de tiempo para su realización no mayor a un mes.



4 *Working increment*

El incremento del producto es el videojuego corregido en todas las funcionalidades que presentaron algún error en el proceso de verificación realizado.

