

Tipo	Uso	Equivalente
Asignación	<code>x = y</code>	<code>x = y</code>
Asignación de adición	<code>x += y</code>	<code>x = x + y</code>
Asignación de resta	<code>x -= y</code>	<code>x = x - y</code>
Asignación de multiplicación	<code>x *= y</code>	<code>x = x * y</code>
Asignación de división	<code>x /= y</code>	<code>x = x / y</code>
Asignación de residuo	<code>x %= y</code>	<code>x = x % y</code>
Asignación de exponenciación	<code>x **= y</code>	<code>x = x ** y</code>
Asignación de desplazamiento a la izquierda	<code>x <<= y</code>	<code>x = x << y</code>
Asignación de desplazamiento a la derecha	<code>x >>= y</code>	<code>x = x >> y</code>
Asignación de desplazamiento a la derecha sin signo	<code>x >>>= y</code>	<code>x = x >>> y</code>
Asignación AND bit a bit	<code>x &= y</code>	<code>x = x & y</code>
Asignación XOR bit a bit	<code>x ^= y</code>	<code>x = x ^ y</code>
Asignación OR bit a bit	<code>x = y</code>	<code>x = x y</code>
Asignación AND lógico	<code>x &&= y</code>	<code>x && (x = y)</code>
Asignación OR lógico	<code>x = y</code>	<code>x (x = y)</code>
Asignación de anulación lógica	<code>x ??= y</code>	<code>x ?? (x = y)</code>