

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

HISTORIA Y CONCEPTOS DE DISEÑO DEL VIDEOJUEGO



EJEMPLO FICHA TÉCNICA DE PERSONAJE

Basado en la definición de personaje y sus arquetipos, se puede crear una ficha técnica de identidad para el personaje principal.

Nombre: Flynn

Arquetipo: Explorador

Características: Niño, enérgico y optimista, su motivación es ayudar a encontrar una cura para la enfermedad de su madre (descubrimiento y sentido de realización al ayudar a su mamá).

Aspecto: niño de 8 años, estatura 1,20 m, delgado, humano, pelirrojo.

Estilo visual seleccionado: creado a partir de figuras geométricas, con colores planos, estilo visual infantil.

Identidad: niño vestido con buzo con capota color morado, jean azul y botines cafés, con cabeza grande para señalar que es inteligente y brazos un poco largos y gruesos para resaltar que es un niño fuerte y que usará sus manos para las acciones de la aventura.



HISTORIA Y CONCEPTOS DE DISEÑO DEL VIDEOJUEGO



Ficha técnica de Flynn

