Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Nombre del Componente Formativo



El sonido y la animación son elementos muy importantes para crear la atmosfera de los videojuegos, aprender a manejar los formatos, las características, principios y técnicas se hacen fundamentales si se quiere crear recursos gráficos atractivos en el diseño de un videojuego. Los temas vistos en este componente se visualizan en el esquema que se expone a continuación.

