

Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Nombre del Componente Formativo



Este componente formativo abordó todo lo que tiene que ver con el manejo de la interfaz de Unity, su instalación, la formación de navegación, las ventanas que son importantes a la hora de crear escenarios, propios, entre otros temas indispensables e la hora de desarrollar los proyectos de videojuegos. A continuación podrá observar el esquema de temas que componen esta temática.

