



Este componente formativo abordó todo lo que tiene que ver con el manejo de la interfaz de Unity, su instalación, la formación de navegación, las ventanas que son importantes a la hora de crear escenarios, propios, entre otros temas indispensables e la hora de desarrollar los proyectos de videojuegos. A continuación podrá observar el esquema de temas que componen esta temática.

