

Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Nombre del Componente Formativo



En este componente formativo se recogen y explican conceptos necesarios para el diseño de videojuegos, la programación de los comportamientos básicos y la mecánica que se debe seguir para la construcción de prototipos; lo cuál será de utilidad al momento de planear el videojuego.

