

Arreglos en C++



Unidimensionales Ejercicio 5



Ejercicio 5 - arreglos unidimensionales

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[50],x;
9
10     cout<<"Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: ";
11     cin>>x;
12
13     for (int i=0;i<x;i++)
14     {
15         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
16         cin>>valores[i];
17     }
18
19     system("cls");
20
21     cout<<"Los elementos contenidos en el arreglo son:"<<endl;
22
23     for (int i=0;i<x;i++)
24     {
25         cout <<i<<"..."<<valores[i]<<endl;
26     }
27
28     getch();
29 }
30

```

Ejercicio 5: implementar un programa que lea por teclado un vector y luego lo muestre con sus respectivos índices.

A continuación, se explican las líneas de código del ejercicio 5:

- Línea 8: se definen de tipo entero el arreglo y una variable **x**.
- Línea 10: se pregunta al usuario cuántos elementos contendrá el arreglo.
- Línea 11: se guarda en la variable **x** la respuesta ingresada por el usuario.
- Línea 13: se utiliza un **for** para solicitar al usuario los elementos que contendrá el arreglo.
- Línea 15: se pide al usuario el elemento **i** del arreglo.
- Línea 16: se van guardando en el arreglo los elementos ingresados por el usuario.
- Línea 21: se escribe en pantalla el texto que acompañará la visualización del contenido del arreglo.
- Línea 23: se utiliza un **for** que recorre el arreglo para mostrar en pantalla sus elementos con sus respectivos índices.
- Línea 25: con el **cout** se muestran en pantalla los elementos contenidos en el arreglo y sus índices.

Ejercicio 5 - arreglos unidimensionales

```

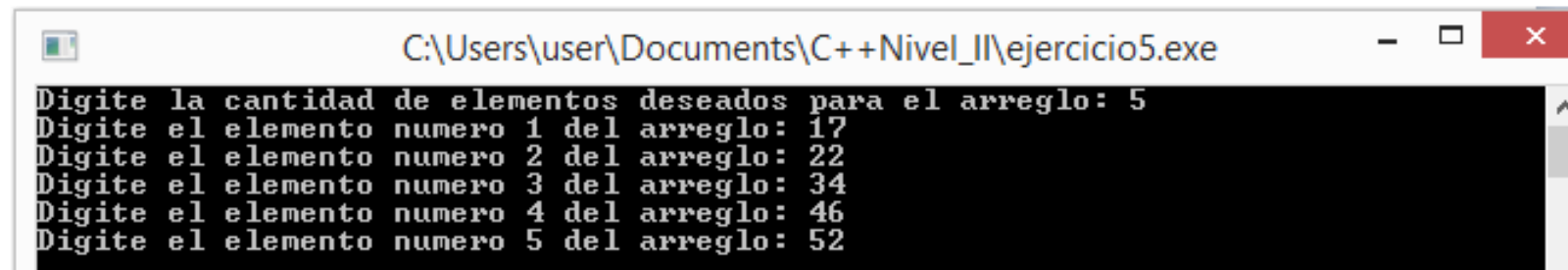
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[50],x;
9
10     cout<<"Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: ";
11     cin>>x;
12
13     for (int i=0;i<x;i++)
14     {
15         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
16         cin>>valores[i];
17     }
18
19     system("cls");
20
21     cout<<"Los elementos contenidos en el arreglo son:"<<endl;
22
23     for (int i=0;i<x;i++)
24     {
25         cout <<i<<"..."<<valores[i]<<endl;
26     }
27
28     getch();
29 }
30

```

La salida devuelta por el programa al ejecutar el ejercicio 5 se puede observar a continuación:

Paso1: el sistema solicita la cantidad de elementos a ingresar

Paso2: el sistema solicita cada uno de los números para el arreglo



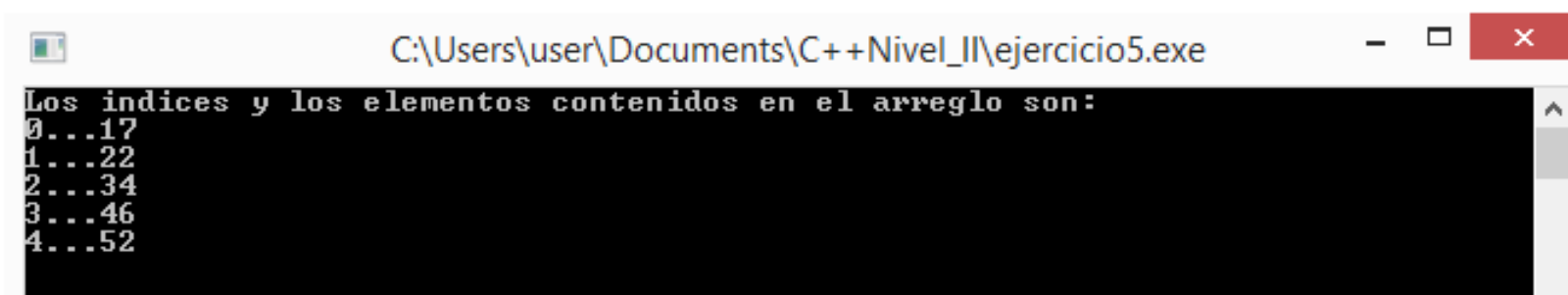
```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio5.exe
Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: 5
Digite el elemento numero 1 del arreglo: 17
Digite el elemento numero 2 del arreglo: 22
Digite el elemento numero 3 del arreglo: 34
Digite el elemento numero 4 del arreglo: 46
Digite el elemento numero 5 del arreglo: 52

```

Paso3: una vez se ingresa el último número, al presionar Enter... la pantalla se limpia

Paso4: se observan todos los números ingresados con sus respectivos índices



```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio5.exe
Los indices y los elementos contenidos en el arreglo son:
0...17
1...22
2...34
3...46
4...52

```