

Arreglos en C++



Unidimensionales Ejercicio 2



Ejercicio 2 - arreglos unidimensionales

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[] = {2,4,6,8,1,7,9,3,6,10};
9      int suma=0;
10
11     for(int i=0;i<10;i++)
12     {
13         suma += valores[i];
14     }
15
16     cout<<"La suma de los elementos contenidos en el arreglo es: "<<suma<<endl;
17
18     getch();
19 }
```

Ejercicio 2: implementar un programa donde se defina e inicialice un arreglo de tipo entero y se muestre en pantalla la suma de sus elementos.

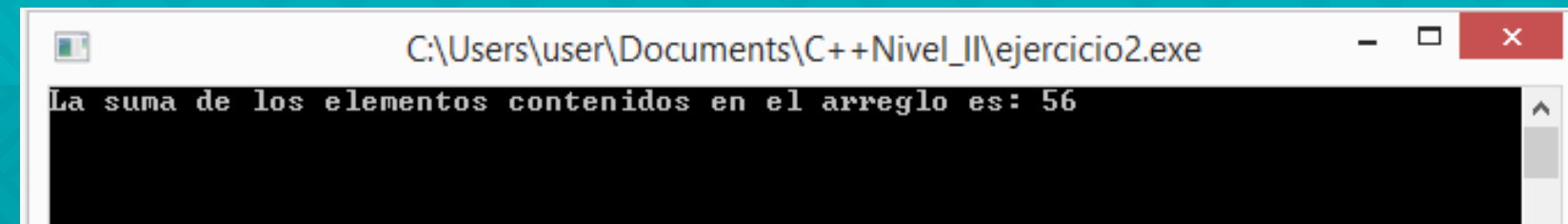
A continuación, se explican las líneas de código del ejercicio 2:

- Línea 8:* se define e inicializa el arreglo de tipo entero, no lleva un tamaño dentro de los corchetes ya que, al inicializarlo con 10 elementos, está allí indicado dicho tamaño.
- Línea 9:* se declara una variable de tipo entero para almacenar la suma.
- Línea 11:* se utiliza un **for** para recorrer el arreglo e ir sumando sus elementos.
- Línea 13:* realiza la suma iterativa de los 10 elementos del arreglo.
- Línea 16:* muestra en pantalla el resultado de la suma.

Ejercicio 2 - arreglos unidimensionales

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[] = {2,4,6,8,1,7,9,3,6,10};
9      int suma=0;
10
11     for(int i=0;i<10;i++)
12     {
13         suma += valores[i];
14     }
15
16     cout<<"La suma de los elementos contenidos en el arreglo es: "<<suma<<endl;
17
18     getch();
19 }
```

La salida devuelta por el programa al ejecutar el ejercicio 2 se puede observar a continuación:



```
C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio2.exe
La suma de los elementos contenidos en el arreglo es: 56
```