

Arreglos en C++



Unidimensionales Ejercicio 4



Ejercicio 4 - arreglos unidimensionales

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      double notas[] = {2,4,6,8,1,7,9,3,6,10};
9      double suma=0;
10     double promedio;
11
12     for(int i=0;i<10;i++)
13     {
14         suma += notas[i];
15     }
16
17     promedio=suma/10;
18     cout<<"El promedio del curso es: "<<promedio<<endl;
19
20     getch();
21 }
```

Ejercicio 4: se tiene definido un arreglo de tipo *double* con las notas de diez estudiantes de una materia y se desea obtener el promedio de notas del grupo.

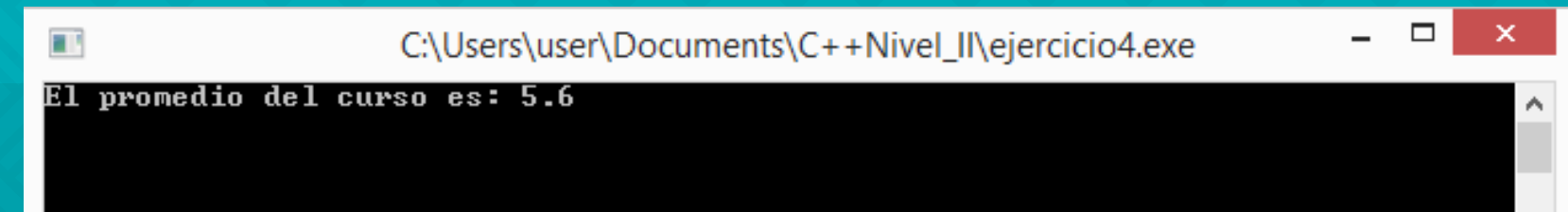
A continuación, se explican las líneas de código del ejercicio 4:

- Línea 8: se define e inicializa el arreglo de tipo *double* llamado notas con diez elementos.
- Línea 9: se declara una variable de tipo *double* para almacenar la suma.
- Línea 10: se declara una variable de tipo *double* para almacenar el promedio.
- Línea 12: se utiliza un **for** para recorrer el arreglo e ir sumando sus elementos.
- Línea 14: realiza la suma iterativa de las diez notas del arreglo.
- Línea 17: se efectúa el cálculo del promedio.
- Línea 18: se muestra en pantalla el resultado requerido.

Ejercicio 4 - arreglos unidimensionales

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      double notas[] = {2,4,6,8,1,7,9,3,6,10};
9      double suma=0;
10     double promedio;
11
12     for(int i=0;i<10;i++)
13     {
14         suma += notas[i];
15     }
16
17     promedio=suma/10;
18     cout<<"El promedio del curso es: "<<promedio<<endl;
19
20     getch();
21 }
```

La salida devuelta por el programa al ejecutar el ejercicio 4 se puede observar a continuación:



```
C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio4.exe
El promedio del curso es: 5.6
```