

# Arreglos en C++



## Unidimensionales Ejercicio 1



## Ejercicio 1 - arreglos unidimensionales

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[50],x;
9
10     cout<<"Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: ";
11     cin>>x;
12
13     for(int i=0;i<x;i++)
14     {
15         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
16         cin>>valores[i];
17     }
18
19     system("cls");
20
21     cout<<"Los elementos contenidos en el arreglo son:"<<endl;
22
23     for (int i=0;i<x;i++)
24     {
25         cout <<valores[i]<<endl;
26     }
27
28     getch();
29 }
```

**Ejercicio 1:** implementar un programa que solicite al usuario el tamaño del arreglo, le pida que ingrese sus elementos y, posteriormente, muestre su contenido en pantalla.

Hay ciertas líneas de código que serán comunes en todos los programas; es decir, aunque sean ejercicios diferentes, su función es exactamente la misma. Dichas líneas son:

<code>#include &lt;iostream&gt;</code>	Librería estándar de C++.
<code>#include&lt;conio.h&gt;</code>	Librería para utilizar la función getch( ).
<code>using namespace std;</code>	Para usar cout y cin en la entrada y salida de datos.
<code>int main ( );</code>	Función principal.
<code>system("cls");</code>	Limpia la pantalla de salida.
<code>getch( );</code>	Permite que el programa no se cierre antes de que pueda verse su ejecución.

## Ejercicio 1 - arreglos unidimensionales

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[50],x;
9
10     cout<<"Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: ";
11     cin>>x;
12
13     for(int i=0;i<x;i++)
14     {
15         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
16         cin>>valores[i];
17     }
18
19     system("cls");
20
21     cout<<"Los elementos contenidos en el arreglo son:"<<endl;
22
23     for (int i=0;i<x;i++)
24     {
25         cout <<valores[i]<<endl;
26     }
27
28     getch();
29 }

```

A continuación, se explican las demás líneas de código del ejercicio 1:

- Línea 8:* se define el arreglo de tipo entero con una cantidad de posiciones máxima dado que el tamaño real será solicitado al usuario y se define también la variable **x** para almacenar la cantidad de elementos ingresada.
- Línea 10:* se pregunta al usuario cuántos elementos va a contener el arreglo.
- Línea 11:* se guarda en la variable **x** la respuesta ingresada por el usuario.
- Línea 13:* se utiliza un **for** para solicitar al usuario los elementos que va a contener el arreglo.
- Línea 15:* se pide al usuario el elemento **i** del arreglo.
- Línea 16:* se van guardando en el arreglo los elementos ingresados por el usuario.
- Línea 21:* se escribe en pantalla el texto que va a acompañar la visualización del contenido del arreglo.
- Línea 23:* se utiliza un **for** que recorre el arreglo para mostrar en pantalla sus elementos.
- Línea 25:* con el **cout** se muestran en pantalla los elementos contenidos en el arreglo.

## Ejercicio 1 - arreglos unidimensionales

```

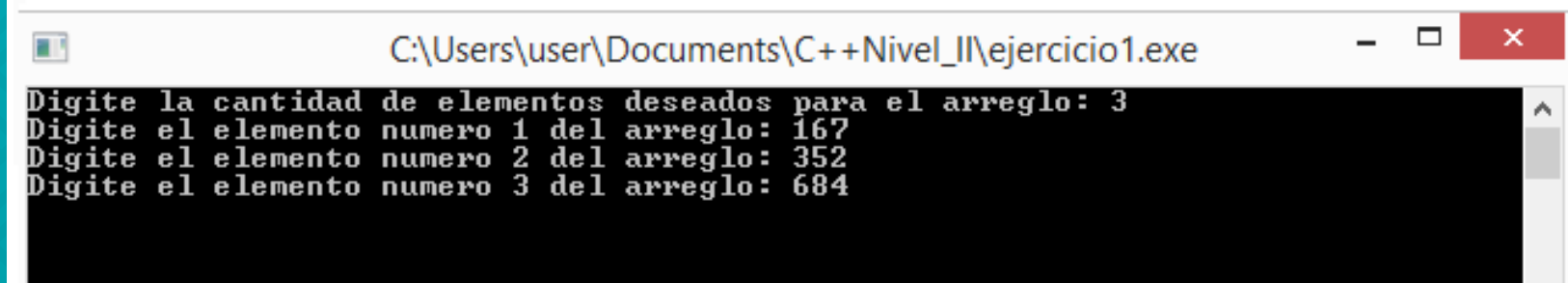
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[50],x;
9
10     cout<<"Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: ";
11     cin>>x;
12
13     for(int i=0;i<x;i++)
14     {
15         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
16         cin>>valores[i];
17     }
18
19     system("cls");
20
21     cout<<"Los elementos contenidos en el arreglo son:"<<endl;
22
23     for (int i=0;i<x;i++)
24     {
25         cout <<valores[i]<<endl;
26     }
27
28     getch();
29 }

```

La salida devuelta por el programa al ejecutar el ejercicio 1 se puede observar a continuación:

Paso1: el sistema solicita el tamaño del arreglo

Paso2: el sistema solicita cada uno de los datos del arreglo



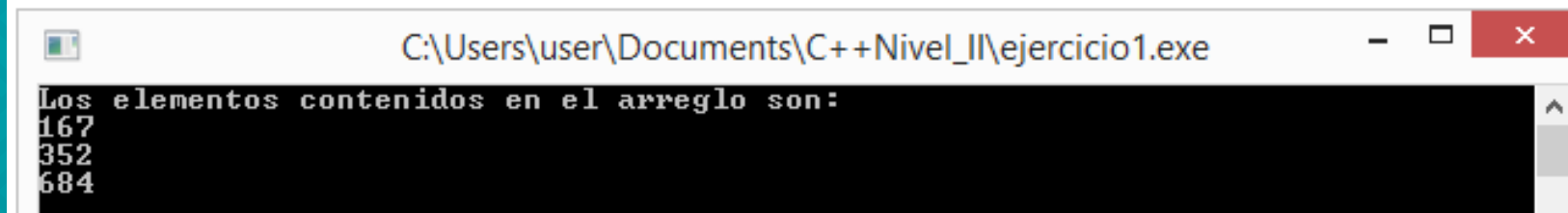
```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio1.exe
Digite la cantidad de elementos deseados para el arreglo: 3
Digite el elemento numero 1 del arreglo: 167
Digite el elemento numero 2 del arreglo: 352
Digite el elemento numero 3 del arreglo: 684

```

Paso3: una vez se ingresa el último dato, al presionar Enter... la pantalla se limpia

Paso4: se observa el contenido del arreglo



```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio1.exe
Los elementos contenidos en el arreglo son:
167
352
684

```