

Arreglos en C++



Multidimensionales Ejercicio 10



Ejercicio 10 - arreglos unidimensionales

```
#include <iostream>
     #include <conio.h>
4
     using namespace std;
6 ☐ int main(){
8
          string cedulas[50],c;
9
         int x,j=0;
10
         char existe='N';
11
12
         cout<<"Digite la cantidad de cedulas a ingresar: ";</pre>
13
         cin>>x;
14
15
         for (int i=0;i<x;i++)
16 🖃
17
              cout<<"Digite la cedula numero "<< i+1<<" : ";</pre>
18
              cin>>cedulas[i];
19
20
         system("cls");
21
22
         cout<<"Las cedulas ingresadas son:"<<endl;</pre>
23
24
25
         for (int i=0;i<x;i++)</pre>
26 白
27
              cout <<cedulas[i]<<endl;</pre>
28
29
30
         cout<<"Ingrese la cedula a buscar: ";</pre>
31
32
33
         while((existe=='N')&&(j<x))
34 🗀
35
              if(cedulas[j]==c)
36 🗀
37
                  existe='S';
38
39
              j++;
40
41
             if(existe=='N')
42 🖃
43
              cout<<"La cedula no fue encontrada";
44
45
            else if(existe='S')
46 🗀
47
              cout<<"La cedula fue encontrada en la posicion "<<j-1;
48
49
50
         getch();
51 L
```



Ejercicio 10: se tiene un arreglo de tres dimensiones donde se ilustra el manejo de un teatro; la dimensión uno corresponde a dos salas de cine, la dimensión dos hace referencia a diez hileras de sillas y la dimensión tres indica cada una de las sieta sillas que un cliente puede ocupar. La matriz es de tipo char y todos sus elementos deben ser inicializados con la letra D que significa "Disponible" a través de un **for**. Se debe mostrar la matriz y preguntar al usuario en qué sala y silla desea ubicarse y una vez este responde, marcar la silla como X que significa "Ocupado". Finalmente mostrar al cliente qué silla ha seleccionado y mostrarle de nuevo la matriz.

Seguidamente se explican las líneas de código del ejercicio 10:

Líneas 10 y 11:	se definen las variables requeridas en el programa.
Línea 13:	se utiliza un for para recorrer la primera dimensión de la matriz (salas de cine).
Línea 15:	se muestra el número de sala.
Línea 16:	se utiliza un for para recorrer la segunda dimensión de la matriz (hileras de sillas).
Línea 18:	se utiliza un for para recorrer la tercera dimensión de la matriz (sillas).
Línea 20:	se inicializan todas las ubicaciones de las salas de cine con la letra D, que significa
	disponible.
Línea 21:	se muestran las ubicaciones en las dos salas de cine.
Línea 26:	se inserta una pausa en el programa para continuar.
Línea 27:	se limpia la pantalla.
Líneas 28 a 34:	se pregunta al usuario en dónde se desea ubicar y se van guardando las
	respuestas en las respectivas variables.
Línea 35:	se limpia la pantalla.
Líneas 36 a 39:	se muestra al usuario la ubicación que ha elegido y se marca esta como no
	disponible asignándole la letra X.
Líneas 40 a 52:	utilizando for anidados se recorre la matriz para mostrar al usuario las salas de
	cine con el fin de que observe que la ubicación seleccionada ya ha sido marcada
	como no disponible.

1

```
Ejercicio 10 - arreglos unidimensionales
     #include <iostream>
     #include <conio.h>
2
     using namespace std;
4
6 ☐ int main(){
8
         string cedulas[50],c;
9
         int x,j=0;
10
         char existe='N';
11
12
         cout<< "Digite la cantidad de cedulas a ingresar: ";</pre>
13
         cin>>x;
14
15
         for (int i=0;i<x;i++)
16 🖃
17
             cout<<"Digite la cedula numero "<< i+1<<" : ";</pre>
18
             cin>>cedulas[i];
19
20
21
         system("cls");
22
23
         cout<<"Las cedulas ingresadas son:"<<endl;</pre>
24
25
         for (int i=0;i<x;i++)
26
27
             cout <<cedulas[i]<<endl;</pre>
28
29
30
         cout<<"Ingrese la cedula a buscar: ";
31
32
33
         while((existe=='N')&&(j<x))
34 🗀
35
             if(cedulas[j]==c)
36 🗀
37
                  existe='S';
38
39
             j++;
40
41
             if(existe=='N')
42 🖃
43
             cout<<"La cedula no fue encontrada";
44
45
           else if(existe='S')
46 -
             cout<<"La cedula fue encontrada en la posicion "<<j-1;
47
48
49
50
         getch();
51
```



La salida devuelta por el programa al ejecutar el ejercicio 10 se puede observar a continuación:

Paso1: se muestra la matriz donde se observan las salas y lugares disponibles en el teatro

```
C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio10.exe

SELECCIONAR UBICACION
A cual sala de cine desea acceder? 2
En que fila desea ubicarse? 3
En que silla desea ubicarse? 6
```

```
Ejercicio 10 - arreglos unidimensionales
      #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
 6 ☐ int main(){
 8
          string cedulas[50],c;
 9
          int x,j=0;
10
          char existe='N';
11
12
          cout<<"Digite la cantidad de cedulas a ingresar: ";</pre>
13
          cin>>x;
14
15
          for (int i=0;i<x;i++)
16 🖃
17
              cout<<"Digite la cedula numero "<< i+1<<" : ";</pre>
18
              cin>>cedulas[i];
19
20
21
          system("cls");
22
23
          cout<<"Las cedulas ingresadas son:"<<endl;</pre>
24
25
          for (int i=0;i<x;i++)
26 白
27
              cout <<cedulas[i]<<endl;</pre>
28
29
30
          cout<<"Ingrese la cedula a buscar: ";</pre>
31
32
33
          while((existe=='N')&&(j<x))
34 🖨
35
              if(cedulas[j]==c)
36 🗀
37
                  existe='S';
38
39
              j++;
40
41
             if(existe=='N')
42 🖃
43
             cout<<"La cedula no fue encontrada";
44
45
            else if(existe='S')
46 -
47
              cout<<"La cedula fue encontrada en la posicion "<<j-1;
48
49
50
          getch();
51 L
```



Paso3: el usuario termina de elegir la ubicación y presiona la tecla Enter Paso4: el sistema le muestra la ubicación seleccionada y la matriz para que observe el resultado _ _ _ C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio10.exe La ubicacion que ha elegido es... Sala 2 en la fila 3 silla 6 DDDDDDD DDDDDDD DDDDDDDD DDDDDDDD Sala Numero 2 DDDDDDDD DDDDDDDD sala 2 fila 3 silla 6 marcada con la letra X DDDDDDDD DDDDDDDD DDDDDDDD