

Arreglos en C++



Unidimensionales Ejercicio 6



Ejercicio 6 - arreglos unidimensionales

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[20], mayor=0, posicion;
9
10     for (int i=0; i<20; i++)
11     {
12         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
13         cin>>valores[i];
14
15         if(valores[i]>mayor)
16         {
17             mayor=valores[i];
18             posicion=i;
19         }
20     }
21     cout<<"\n"<<"El numero mayor es: "<< mayor<<endl;
22     cout<<"\n"<<"Se encuentra en la posicion: "<<posicion;
23     getch();
24 }
```

Ejercicio 6: implementar un programa que lea por teclado un vector entero de veinte elementos y finalmente muestre la posición y el valor del número mayor.

A continuación, se explican las líneas de código del ejercicio 6:

- Línea 8:* se definen de tipo entero el arreglo, la variable posición y la variable mayor inicializada en cero.
- Línea 10:* se utiliza un **for** para solicitar al usuario los elementos que contendrá el arreglo.
- Línea 12:* se pide al usuario el elemento *i* del arreglo.
- Línea 13:* se van guardando en el arreglo los elementos ingresados por el usuario.
- Línea 15:* se utiliza una instrucción **if** para comparar cada dato del arreglo con el dato contenido en la variable **mayor** y si el dato analizado es mayor, se le asigna dicho valor a la variable (Línea 17).
- Línea 18:* se asigna a la variable posición el valor de *i*.
- Línea 21:* se muestra en pantalla el número mayor.
- Línea 22:* se muestra en pantalla la posición en que fue encontrado dicho número.

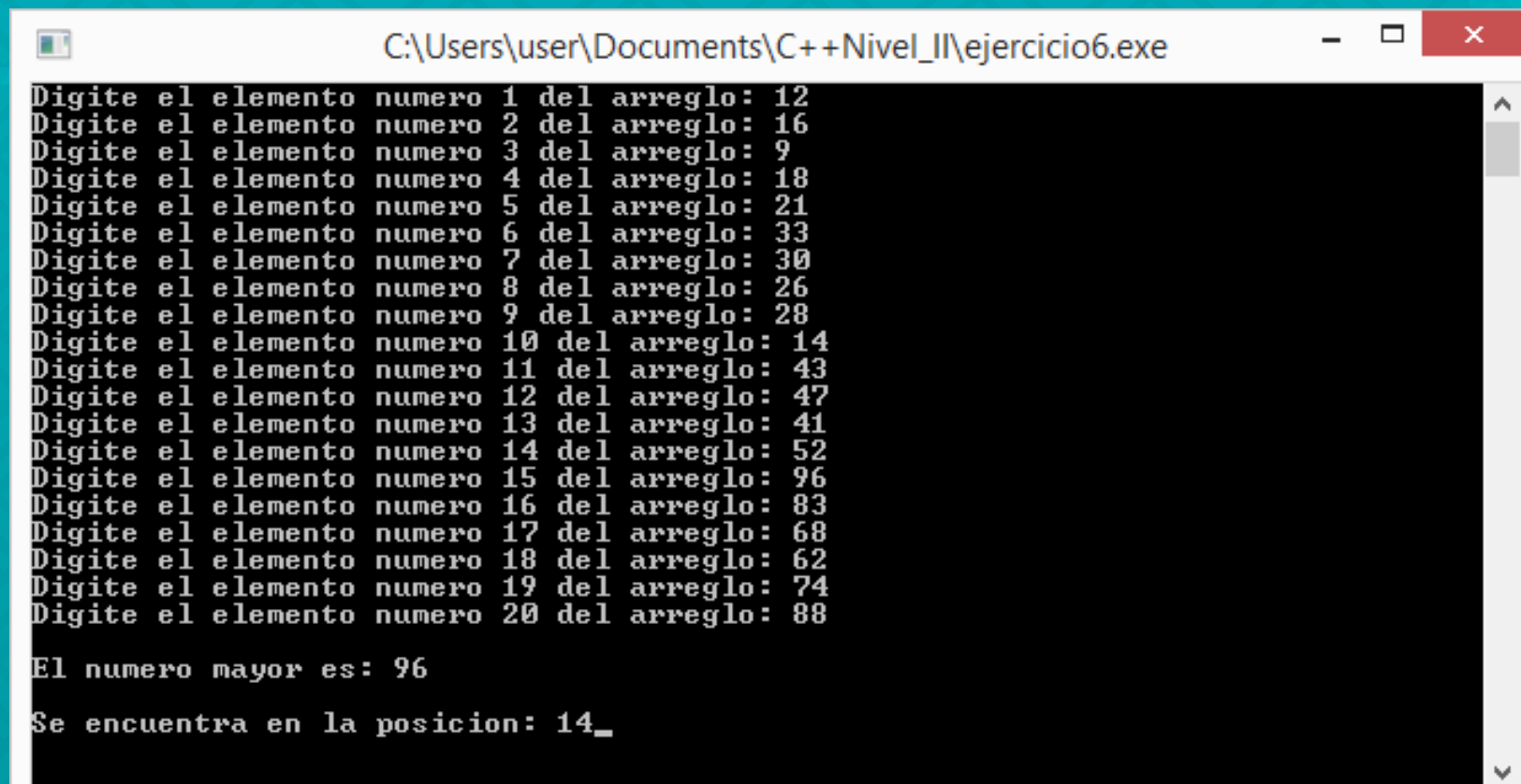
Ejercicio 6 - arreglos unidimensionales

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7
8      int valores[20], mayor=0, posicion;
9
10     for (int i=0; i<20; i++)
11     {
12         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
13         cin>>valores[i];
14
15         if(valores[i]>mayor)
16         {
17             mayor=valores[i];
18             posicion=i;
19         }
20     }
21     cout<<"\n"<<"El numero mayor es: "<< mayor<<endl;
22     cout<<"\n"<<"Se encuentra en la posicion: "<<posicion;
23     getch();
24 }

```

La salida devuelta por el programa al ejecutar el ejercicio 6 se puede observar a continuación:



```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\ejercicio6.exe
Digite el elemento numero 1 del arreglo: 12
Digite el elemento numero 2 del arreglo: 16
Digite el elemento numero 3 del arreglo: 9
Digite el elemento numero 4 del arreglo: 18
Digite el elemento numero 5 del arreglo: 21
Digite el elemento numero 6 del arreglo: 33
Digite el elemento numero 7 del arreglo: 30
Digite el elemento numero 8 del arreglo: 26
Digite el elemento numero 9 del arreglo: 28
Digite el elemento numero 10 del arreglo: 14
Digite el elemento numero 11 del arreglo: 43
Digite el elemento numero 12 del arreglo: 47
Digite el elemento numero 13 del arreglo: 41
Digite el elemento numero 14 del arreglo: 52
Digite el elemento numero 15 del arreglo: 96
Digite el elemento numero 16 del arreglo: 83
Digite el elemento numero 17 del arreglo: 68
Digite el elemento numero 18 del arreglo: 62
Digite el elemento numero 19 del arreglo: 74
Digite el elemento numero 20 del arreglo: 88

El numero mayor es: 96

Se encuentra en la posicion: 14_

```