

## Uso y declaración de funciones





```
Ejemplo 9 - Conversión
      #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
      double TRM;
      long valor;
      void convertirPesos (double x);
      void convertirDolares (double x);
11
12
      int main()
13 🖃
14
          int moneda;
15
          cout<<"Ingrese TRM a la fecha: ";
16
17
          cin>>TRM;
          cout<<"Ingrese la moneda actual (1 USD - 2 COP): ";</pre>
18
19
          cin>>moneda;
          cout<<"Ingrese el valor: ";
20
          cin>>valor;
21
22
23
          if(moneda==1)
              convertirDolares(valor);
24
25
          else
              convertirPesos(valor);
26
27
28
          system("pause");
29
          return 0;
30
31
      void convertirPesos (double x)
32
33 🖃
34
          long dolares;
35
          dolares = valor/TRM;
          cout<<valor<<" pesos"<<" son en total "<<dolares<<< dolares</
36
37
38
39
      void convertirDolares (double x)
40 🖵
41
          long pesos;
42
          pesos = valor*TRM;
43
          cout<<valor<<" dolares"<<" son en total "<<pesos<<<" pesos"<<endl;</pre>
44
```



Utilizando funciones, escribir un programa que pida al usuario un valor y le pregunte en qué moneda se encuentra (pesos o dólares). Si la respuesta es pesos se debe invocar una función que convierta dicho valor a dólares y muestre la equivalencia en pantalla. Si la respuesta es dólares, se debe invocar una función que convierta el valor a pesos y muestre la equivalencia en pantalla.

El ejemplo 9 se resuelve utilizando dos variables globales para almacenar la TRM a la fecha y el valor ingresado por el usuario. Se utilizan también variables locales tanto en la función *main* como en las funciones *convertirPesos* y *convertirDolares*; algunas variables fueron declaradas de tipo *long* para que se muestren correctamente los valores cuando son altos y finalmente, las funciones de conversión son de tipo *void* dado que ninguna retorna ningún valor sino que solamente muestran en pantalla el resultado en pesos o en dólares.

En la ejecución del ejercicio se puede observar:

```
C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\Funciones\ejercicio3-9.exe - \textstyle \
```