

Uso y declaración de funciones



Arreglos



Ejemplo 6 - Arreglos

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int valores[5];
7
8  void pedirElementos();
9  void mostrarElementos();
10
11 int main()
12 {
13     pedirElementos();
14     mostrarElementos();
15 }
16
17 void pedirElementos()
18 {
19     cout<<"===== "<<endl;
20     cout<<"====ESTA ES LA FUNCION PEDIR ELEMENTOS==== "<<endl;
21     cout<<"===== "<<endl;
22     for (int i=0;i<5;i++)
23     {
24         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
25         cin>>valores[i];
26     }
27 }
28
29 void mostrarElementos()
30 {
31     cout<<"===== "<<endl;
32     cout<<"====ESTA ES LA FUNCION MOSTRAR ELEMENTOS==== "<<endl;
33     cout<<"===== "<<endl;
34     for (int i=0;i<5;i++)
35     {
36         cout <<i<<"..."<<valores[i]<<endl;
37     }
38 }

```

Escribir un programa que a través de funciones pida al usuario los elementos de un arreglo de cinco posiciones y los muestre en pantalla.

Con respecto al código del ejercicio 3.6 se tiene lo siguiente:

- Líneas 6: se declara el arreglo de tipo entero como variable global, porque necesita ser accedido por las dos funciones que va a tener el programa.
- Líneas 8 y 9: se incluyen los prototipos de las funciones.
- Línea 11: se define la función principal haciendo dentro de esta el llamado a las funciones *pedirElementos* y *mostrarElementos*.
- Líneas 17 al 27: se escribe la función *pedirElementos* que utiliza una instrucción *for* para solicitar al usuario los números y guardarlos en el arreglo *valores*, que fue declarado como variable global.
- Líneas 29 al 38: se escribe la función *mostrarElementos* que utiliza una instrucción *for* para recorrer el arreglo y mostrar los valores que este contiene.

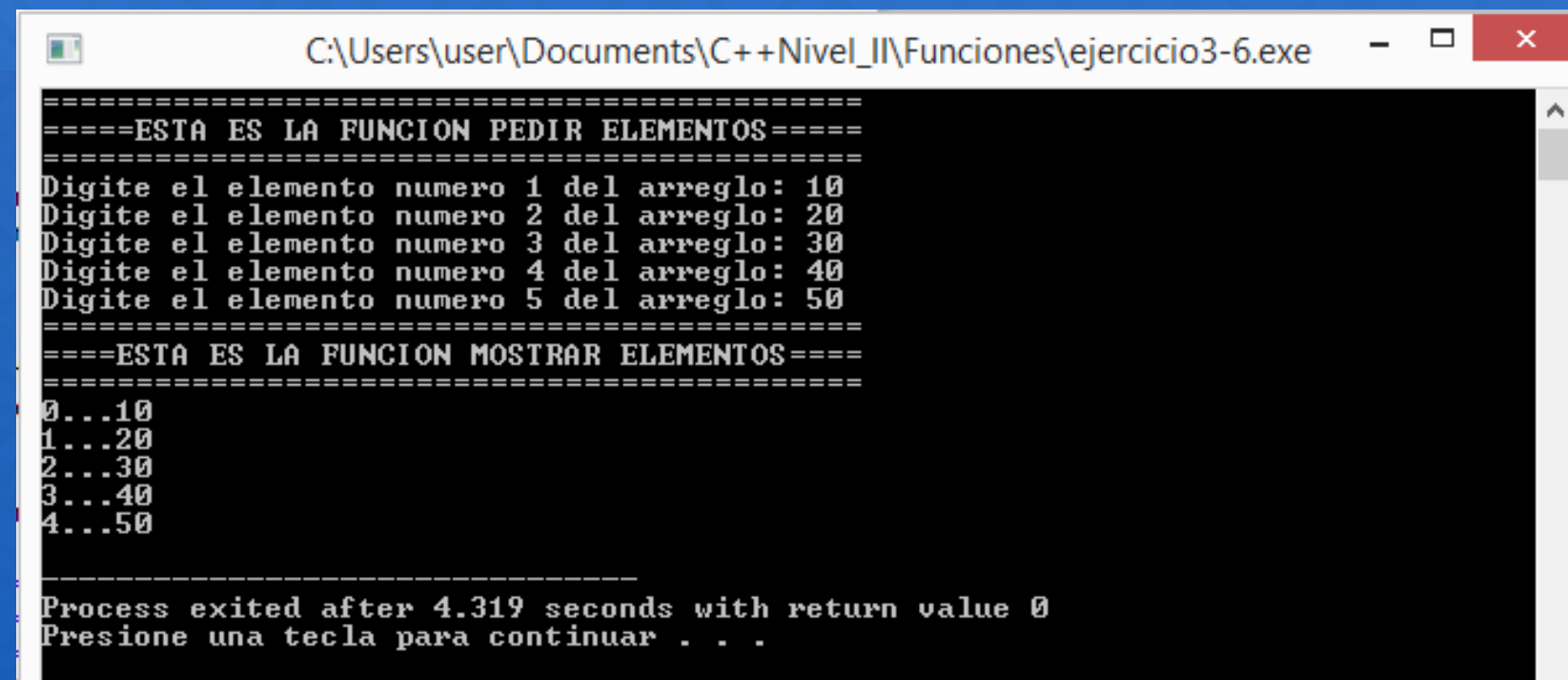
Ejemplo 6 - Arreglos

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int valores[5];
7
8  void pedirElementos();
9  void mostrarElementos();
10
11 int main()
12 {
13     pedirElementos();
14     mostrarElementos();
15 }
16
17 void pedirElementos()
18 {
19     cout<<"===== "<<endl;
20     cout<<"====ESTA ES LA FUNCION PEDIR ELEMENTOS==== "<<endl;
21     cout<<"===== "<<endl;
22     for (int i=0;i<5;i++)
23     {
24         cout<<"Digite el elemento numero "<< i+1<<" del arreglo: ";
25         cin>>valores[i];
26     }
27 }
28
29 void mostrarElementos()
30 {
31     cout<<"===== "<<endl;
32     cout<<"====ESTA ES LA FUNCION MOSTRAR ELEMENTOS==== "<<endl;
33     cout<<"===== "<<endl;
34     for (int i=0;i<5;i++)
35     {
36         cout <<i<<"..."<<valores[i]<<endl;
37     }
38 }

```

En la ejecución del ejercicio se puede observar:



```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\Funciones\ejercicio3-6.exe
=====ESTA ES LA FUNCION PEDIR ELEMENTOS=====
Digite el elemento numero 1 del arreglo: 10
Digite el elemento numero 2 del arreglo: 20
Digite el elemento numero 3 del arreglo: 30
Digite el elemento numero 4 del arreglo: 40
Digite el elemento numero 5 del arreglo: 50
=====ESTA ES LA FUNCION MOSTRAR ELEMENTOS=====
0...10
1...20
2...30
3...40
4...50
=====
Process exited after 4.319 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```