

Uso y declaración de funciones





```
Ejemplo 8 - Notas
      #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
      float nota1,nota2,nota3;
      int main()
 9 🖃
          float promedio;
11
12
          cout<<"Ingrese la primera nota: ";</pre>
          cin>>nota1;
13
          cout<<"Ingrese la segunda nota: ";</pre>
14
          cin>>nota2;
15
          cout<<"Ingrese la tercera nota: ";
16
          cin>>nota3;
17
18
          promedio=(nota1+nota2+nota3)/3;
19
20
          cout<<"El promedio es: "<<pre>romedio<<endl;</pre>
21
22
23
          system("pause");
24
          return 0;
25
```



Escribir un programa que pida al usuario tres notas, calcule su promedio y lo muestre en pantalla. Deben usarse variables locales y globales en el programa:.

Con respecto al código del ejemplo 8 se tiene lo siguiente:

- Línea 6: se declaran las variables globales.
- Línea 10: se declara una variable local.

El programa se resuelve en la función *main* solicitando al usuario las tres notas, promediándolas y mostrándolas en pantalla.

```
Ejemplo 8 - Notas
      #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
      float nota1, nota2, nota3;
      int main()
 9 🖃
          float promedio;
10
11
12
          cout<<"Ingrese la primera nota: ";</pre>
          cin>>nota1:
13
          cout<<"Ingrese la segunda nota: ";
14
          cin>>nota2;
15
          cout<<"Ingrese la tercera nota: ";
16
          cin>>nota3;
17
18
19
          promedio=(nota1+nota2+nota3)/3;
20
          cout<<"El promedio es: "<<pre>romedio<<endl;</pre>
21
22
23
          system("pause");
24
          return 0;
25
```



```
En la ejecución del ejercicio se puede observar:

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\Funciones\ejercicio3-8.exe - \square \text{X}

Ingrese la primera nota: 2.8
Ingrese la segunda nota: 3.5
Ingrese la tercera nota: 1.7
El promedio es: 2.66667
Presione una tecla para continuar . . .
```