

## Uso y declaración de funciones





```
Ejemplo 2 - Suma
      #include <iostream>
      #include <comio.h>
      using namespace std;
      int nro1,nro2,nro3;
      void sumar (int x, int y, int z);
      int main()
10
11 🖃
          cout<<"Ingrese el primer numero: "<<endl;</pre>
12
          cin>>nro1:
13
          cout<<"Ingrese el segundo numero: "<<endl;</pre>
14
15
          cin>>nro2;
          cout<<"Ingrese el tercer numero: "<<endl;</pre>
16
          cin>>nro3;
17
18
          sumar(nro1,nro2,nro3);
19
20
          return 0;
21
22
23
      void sumar (int a, int b, int c)
24 🖃
25
          int suma;
26
27
          suma = a+b+c;
          cout<<"La suma de los tres numeros es: "<<suma;
28
29
```



Escribir un programa que a través de una función realice el cálculo de la suma de tres números ingresados por el usuario y muestre en pantalla el resultado.

Con respecto al código del ejemplo 2 se tiene lo siguiente:

- Línea 6: se declaran las variables globales nro1, nro2, nro3.
- Línea 8: se incluye el prototipo de la función sumar que tendrá tres parámetros de tipo entero.
- Línea 10: inicia la función principal.
- Líneas 12 a 17: se piden tres números al usuario y se almacenan en las variables globales.
- Línea 19: se realiza el llamado a la función *sumar* enviándole como parámetros los valores contenidos en las variables globales.
- Línea 23: se inicia la definición de la función sumar.
- Línea 25: se declara una variable local a la función sumar donde se efectuará el cálculo de la suma de los tres números.

```
Ejemplo 2 - Suma
      #include <iostream>
      #include <comio.h>
      using namespace std;
      int nro1,nro2,nro3;
      void sumar (int x, int y, int z);
      int main()
10
11 🖃
          cout<<"Ingrese el primer numero: "<<endl;</pre>
12
          cin>>nro1;
13
          cout<<"Ingrese el segundo numero: "<<endl;</pre>
14
15
          cin>>nro2;
          cout<<"Ingrese el tercer numero: "<<endl;</pre>
16
          cin>>nro3;
17
18
19
          sumar(nro1,nro2,nro3);
20
          return 0;
21
22
23
      void sumar (int a, int b, int c)
24 🖃
          int suma;
25
26
27
          suma = a+b+c;
          cout<<"La suma de los tres numeros es: "<<suma;
28
29
```



- Línea 27: se realiza el cálculo de la suma.
- Línea 28: se muestra el resultado.

En la ejecución del ejercicio se puede observar:

```
Ingrese el primer numero:

Ingrese el segundo numero:

Ingrese el tercer numero:

Ingrese el tercer numero:

Ingrese el tercer numero:

Process exited after 4.157 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Ejemplo 2 - Suma
      #include <iostream>
      #include <comio.h>
      using namespace std;
      int nro1,nro2,nro3;
      void sumar (int x, int y, int z);
      int main()
10
11 🖃
          cout<<"Ingrese el primer numero: "<<endl;</pre>
12
          cin>>nro1:
13
          cout<<"Ingrese el segundo numero: "<<endl;</pre>
14
15
          cin>>nro2;
          cout<<"Ingrese el tercer numero: "<<endl;</pre>
16
          cin>>nro3;
17
18
          sumar(nro1, nro2, nro3);
19
20
          return 0;
21
22
23
      void sumar (int a, int b, int c)
24 🖃
25
          int suma;
26
27
          suma = a+b+c;
          cout<<"La suma de los tres numeros es: "<<suma;
28
29
```



Si el código del ejemplo 2 se modifica incluyendo después de la línea 19 lo que contiene la línea 28, el programa genera un error y no compila, pues allí se está indicando imprimir el contenido de la variable suma y dicha variable es local para la función sumar, por lo tanto no es accesible desde ninguna otra función.

