

Uso y declaración de funciones





```
Ejemplo 4 - Mayor
      #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
      int num1, num2;
      void mayor(int n1, int n2);
      int main()
10
11 🖃
          cout<<"Digite el primer numero: ";</pre>
12
13
          cin>>num1;
          cout<<"Digite el segundo numero: ";
14
          cin>>num2;
15
16
17
          mayor(num1, num2);
18
19
      void mayor (int numero1, int numero2)
20
21 🖃
         if(numero1>numero2)
22
23 🖃
              cout<<"El numero "<<numero1<<" es mayor que el numero "<<numero2;
24
25
26
          else
27 🗀
              cout<<"El numero "<<numero2<<" es mayor que el numero "<<numero1;
28
29
30
```



Escribir un programa que a través de una función identifique el número mayor entre dos números ingresados por el usuario.

Con respecto al código del ejemplo 4 se tiene lo siguiente:

- Línea 6: se declaran dos variables globales que van a almacenar los números ingresados por el usuario .
- Línea 8: se define el prototipo de la función mayor.
- Línea 9: se realiza la operación respectiva.
- Líneas 10 al 18: se escribe la función *main* donde se solicitan los números al usuario, se almacenan y se hace el llamado a la función *mayor*.
- Líneas 20 al 30: se define la función *mayor* utilizando una instrucción *if else* para realizar la comparación y determinar el número mayor y mostrar en pantalla el resultado. Dicha función es de tipo void ya que no retorna ningún valor sino que solamente imprime en pantalla.

```
Ejemplo 4 - Mayor
     #include <iostream>
     #include <comio.h>
     using namespace std;
     int num1, num2;
     void mayor(int n1, int n2);
10
     int main()
11 🖃
         cout<<"Digite el primer numero: ";
12
13
          cin>>num1;
         cout<<"Digite el segundo numero: ";
14
         cin>>num2;
15
16
17
         mayor(num1, num2);
18
19
20
     void mayor (int numero1, int numero2)
21 🖃
22
         if(numero1>numero2)
23 🖃
             cout<<"El numero "<<numero1<<" es mayor que el numero "<<numero2;
24
25
26
         else
27 🗀
             cout<<"El numero "<<numero2<<" es mayor que el numero "<<numero1;</pre>
28
29
30
```



```
En la ejecución del ejercicio se puede observar:
```