

Uso y declaración de funciones







```
Ejemplo 3 - Cubo
      #include <iostream>
     #include <conio.h>
      using namespace std;
      int cubo (int numero)
 7 🖵
          int cubo;
         cubo = numero * numero * numero;
10
          return cubo;
11
12
13
     int main()
14 🖃
15
         int numero;
16
17
          do
18 🗀
              cout<<"Ingrese un numero (0 para salir): ";</pre>
19
20
              cin>>numero;
              cout<<"El cubo del numero es: "<<cubo(numero)<<endl;</pre>
21
22
           while (numero != 0);
23
```

Escribir un programa que a través de una función calcule el cubo de un número entero ingresado por el usuario y devuelva el resultado.

Con respecto al código del ejemplo 3 se tiene lo siguiente:

- Línea 6: se define la función cubo.
- Línea 8: se declara una variable local llamada cubo para almacenar el resultado.
- Línea 9: se realiza la operación respectiva.
- Línea 10: se retorna el valor cubo.
- · Línea 13: se inicia la definición de la función principal.
- Línea 15: se define la variable local numero para la función principal.
- Línea 17: se inicia una estructura repetitiva do *while* para que pregunte al usuario un número mientras dicho número sea diferente de 0.
- Línea 21: se hace el llamado a la función cubo para mostrar en pantalla el resultado.



```
Ejemplo 3 - Cubo
      #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
      int cubo (int numero)
 7 🖵
          int cubo;
         cubo = numero * numero * numero;
10
         return cubo;
11
12
13
     int main()
14 🖵
15
         int numero;
16
17
          do
18 🗀
19
             cout<<"Ingrese un numero (0 para salir): ";</pre>
20
             cin>>numero;
21
             cout<<"El cubo del numero es: "<<cubo(numero)<<endl;</pre>
22
           while (numero != 0);
23
```

```
En la ejecución del ejercicio se puede observar:

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\Funciones\ejercicio3-3.exe

Ingrese un numero (0 para salir): 5
El cubo del numero es: 125
Ingrese un numero (0 para salir): 3
El cubo del numero es: 27
Ingrese un numero (0 para salir): 0
El cubo del numero es: 0

Process exited after 8.664 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```