

# Funciones con parámetros



## Parámetros por defecto



#### Ejemplo 4 - Parámetros por defecto

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  void suma(int valor=17);
7
8  int main()
9  {
10     cout<<"RESULTADO SIN PARAMETRO"<<endl;
11     suma();
12     cout<<"RESULTADO CON PARAMETRO 3"<<endl;
13     suma(3);
14
15     getch();
16     return 0;
17 }
18
19 void suma (int valor)
20 {
21     cout<<valor+5<<endl;
22 }

```

El orden de ejecución del programa anterior es el siguiente:

1. Se imprime el texto RESULTADO SIN PARAMETRO.
2. Se hace el llamado a la función *suma* sin parámetros.
3. Se imprime el resultado de realizar el cálculo  $17 + 5$  ya que, al llamar la función sin parámetros, el dato incluido en la variable *valor* es igual al valor del parámetro predeterminado en el prototipo de la función (17).
4. La función termina y el programa regresa al punto en que esta fue llamada.
5. Se imprime el texto RESULTADO CON PARAMETRO 3.
6. Se hace el llamado a la función *suma* con el parámetro 3.
7. Se imprime el resultado de realizar el cálculo  $3 + 5$  ya que, al llamar la función con un parámetro específico, no se toma el dato predeterminado sino el que se incluye como parámetro (3).

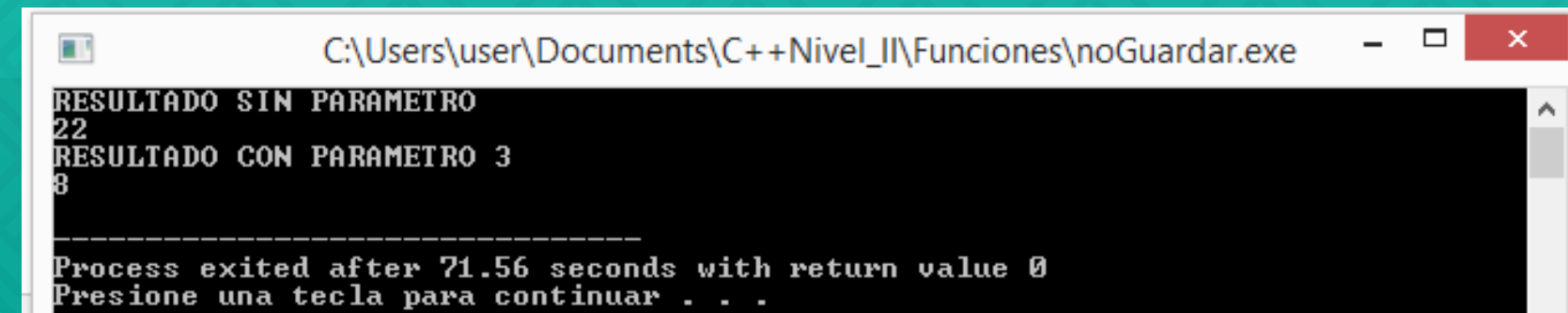
#### Ejemplo 4 - Parámetros por defecto

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  void suma(int valor=17);
7
8  int main()
9  {
10     cout<<"RESULTADO SIN PARAMETRO"<<endl;
11     suma();
12     cout<<"RESULTADO CON PARAMETRO 3"<<endl;
13     suma(3);
14
15     getch();
16     return 0;
17 }
18
19 void suma (int valor)
20 {
21     cout<<valor+5<<endl;
22 }

```

Teniendo en cuenta este orden, el resultado devuelto al ejecutar el programa se observa a continuación:



```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\Funciones\noGuardar.exe
RESULTADO SIN PARAMETRO
22
RESULTADO CON PARAMETRO 3
8
-----
Process exited after 71.56 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```