

Funciones con parámetros



Funciones con parámetros



Ejemplo 4 - Funciones con parámetros

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  void suma(int valor=17);
7
8  int main()
9  {
10     cout<<"RESULTADO SIN PARAMETRO"<<endl;
11     suma();
12     cout<<"RESULTADO CON PARAMETRO 3"<<endl;
13     suma(3);
14
15     getch();
16     return 0;
17 }
18
19 void suma (int valor)
20 {
21     cout<<valor+5<<endl;
22 }
```

Otra situación importante que puede presentarse en la utilización de funciones con parámetros consiste en la definición de estos por defecto; es decir, una función en la cual el llamado a esta no necesariamente tenga que contener todos los valores, sino que algunos de los parámetros se encuentren predefinidos para que ese valor predefinido sea utilizado en caso de que el llamado no contenga otro dato.

Para comprender mejor lo anterior, se ilustra a continuación con un ejemplo:

Ejemplo 4 - Funciones con parámetros

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  void suma(int valor=17);
7
8  int main()
9  {
10     cout<<"RESULTADO SIN PARAMETRO"<<endl;
11     suma();
12     cout<<"RESULTADO CON PARAMETRO 3"<<endl;
13     suma(3);
14
15     getch();
16     return 0;
17 }
18
19 void suma (int valor)
20 {
21     cout<<valor+5<<endl;
22 }
```

El orden de ejecución del programa anterior es el siguiente:

1. Se imprime el texto RESULTADO SIN PARAMETRO.
2. Se hace el llamado a la función *suma* sin parámetros.
3. Se imprime el resultado de realizar el cálculo $17 + 5$ ya que, al llamar la función sin parámetros, el dato incluido en la variable *valor* es igual al valor del parámetro predeterminado en el prototipo de la función (17).
4. La función termina y el programa regresa al punto en que esta fue llamada.
5. Se imprime el texto RESULTADO CON PARAMETRO 3.
6. Se hace el llamado a la función *suma* con el parámetro 3.
7. Se imprime el resultado de realizar el cálculo $3 + 5$ ya que, al llamar la función con un parámetro específico, no se toma el dato predeterminado sino el que se incluye como parámetro (3).

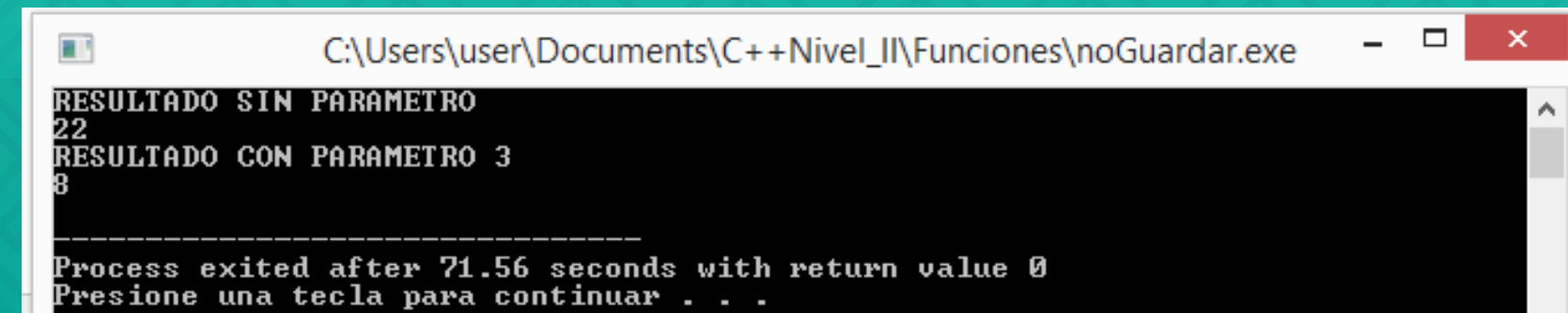
Ejemplo 4 - Funciones con parámetros

```

1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3
4  using namespace std;
5
6  void suma(int valor=17);
7
8  int main()
9  {
10     cout<<"RESULTADO SIN PARAMETRO"<<endl;
11     suma();
12     cout<<"RESULTADO CON PARAMETRO 3"<<endl;
13     suma(3);
14
15     getch();
16     return 0;
17 }
18
19 void suma (int valor)
20 {
21     cout<<valor+5<<endl;
22 }

```

Teniendo en cuenta este orden, el resultado devuelto al ejecutar el programa se observa a continuación:



```

C:\Users\user\Documents\C++Nivel_II\Funciones\noGuardar.exe
RESULTADO SIN PARAMETRO
22
RESULTADO CON PARAMETRO 3
8
-----
Process exited after 71.56 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```