

Funciones con parámetros



Mostrar por referencia





```
Ejemplo 7 - Mostrar por referencia
      #include <iostream>
      #include <comio.h>
      using namespace std;
      void mostrar(int& valor);
      int main()
 9 🖃
         int nro=17;
10
11
          mostrar(nro);
12
          mostrar(nro);
13
14
15
          return 0;
16
17
18
     void mostrar(int& valor)
19 🖃
          cout<<"El valor del parametro es: "<<valor<<endl;</pre>
20
          valor *= 5;
21
22
```

Escribir un programa que utilice una función con paso de un parámetro por referencia y muestre el resultado de dicho parámetro tanto antes como después del llamado a la función.

Se define el prototipo de la función mostrar con un parámetro por referencia de tipo entero y nombre valor, dentro de la función main se define e inicializa la variable nro para usarla como parámetro al hacer el llamado a la función mostrar; dicha función se llama dos veces con el fin de observar el cambio que se realiza a la variable debido a la forma en que se pasa el parámetro.



```
Ejemplo 7 - Mostrar por referencia
      #include <iostream>
      #include <comio.h>
      using namespace std;
      void mostrar(int& valor);
      int main()
 9 🖃
         int nro=17;
10
11
12
          mostrar(nro);
          mostrar(nro);
13
14
15
          return 0;
16
17
      void mostrar(int& valor)
18
19 🖃
          cout<<"El valor del parametro es: "<<valor<<endl;</pre>
20
          valor *= 5;
21
22
```

Una vez se ejecuta el primer llamado, el sistema pasa a la función mostrar e imprime el resultado inicial de la variable y ejecuta la operación indicada (multiplicar la variable por 5), la función termina y el programa regresa al punto donde fue llamada; se encuentra un nuevo llamado de la función y por lo tanto el programa vuelve a imprimir el resultado de la variable, que ya no es el valor original sino el valor resultante luego de efectuada la operación. La ejecución de este programa puede observarse a continuación: