|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Video Animado o Motion** | | |
| **Título del video** | Video introducción | | |
| **Texto descriptivo** | Estimado aprendiz bienvenido al componente formativo “APIs de videojuegos y repositorios” Para comenzar, le invitamos a ingresar al siguiente video para obtener más información: | | |
| **Escena** | **Imagen** | **Narración (voz en off)** | **Texto** |
| **Escena 1** | Desarrollo de videojuegos  The game designer writes a project and creates a 3d character to play in the program on the computer online in the office. Generative AI  568405909 | Este componente formativo aborda el desarrollo de videojuegos, trabajando en los sistemas operativos, APIs y librerías que hacen posible la creación de juegos. Los sistemas operativos se convierten en la base de todo desarrollo de software, incluyendo los juegos. | Desarrollo de videojuegos  Sistemas Operativo |
| **Escena 2** | APIs  API - Application Programming Interface. Software development tool. Business, modern technology, internet and networking concept  452825772 | Las APIs, esas herramientas vitales que permiten la interacción entre diferentes softwares, hacen posible que los juegos funcionen de manera fluida y eficiente. | APIs |
| **Escena 3** | Librerías de videojuegos  Laptop fiction sales media. Generate Ai  614694952 | Asimismo, las librerías específicas para videojuegos son cruciales, ya que ofrecen funciones que se pueden reutilizar en diversos proyectos, tanto en plataformas de escritorio como en dispositivos móviles. | Librerías de videojuegos  Plataformas de escritorio  Dispositivos móviles, |
| **Escena 4** | Instalación de herramientas  Interconnected Network with Multiple Cables Forming a Complex Computer Web  598007997 | También se habla sobre la instalación de estas herramientas, un paso esencial para cualquier desarrollador de juegos. | Instalación de herramientas |
| **Escena 5** | Periféricos para videojuegos  An Empty PC Gaming Room with Colorful Lighting  593356573 | Se verán los periféricos para videojuegos, esos dispositivos de hardware que hacen que nuestra experiencia de juego sea aún más envolvente | Periféricos para videojuegos |
| **Escena 6** | Repositorios GIT  git repositories software subversion backup server process in programming and coding  145656690 | Finalmente, se abordan los repositorios GIT. Aquí, profundizaremos en cómo gestionar las versiones de nuestro software, cómo configurar GIT y cómo realizar operaciones básicas en repositorios. Esto es vital para mantener nuestro código organizado y eficiente. | Repositorios GIT  Gestión de versiones  Configuración de GIT |