

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Arte conceptual, animación y edición de sonidos



El sonido y la animación son elementos cruciales para la creación de la atmósfera en los videojuegos. Aprender a manejar los formatos, características, principios y técnicas es fundamental para desarrollar recursos gráficos atractivos en el diseño de un videojuego. Los temas tratados en este componente quedan reflejados en el esquema presentado a continuación.

