



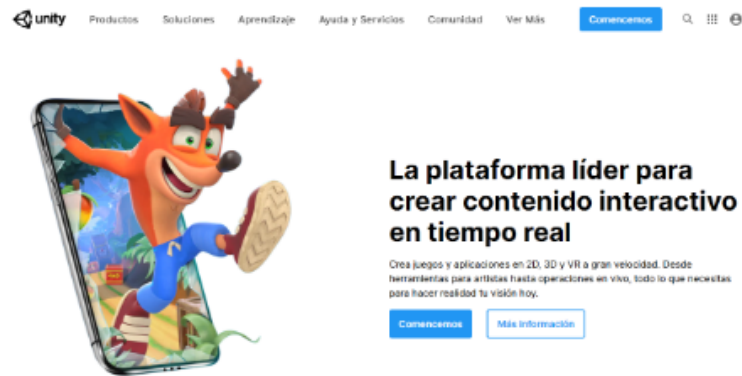
# Unity Instalacion

Programación de videojuegos  
Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA

## Instalacion

### Instalación, creación Unity ID y tipo de micro juego inicial

**Figura 1**  
Pantalla inicial



Nota. Pantalla de bienvenida instalador.

Se debe dar clic en el botón **comencemos**, y posteriormente en la pestaña **personas**; al hacerlo se mostrará una pantalla como la siguiente:

**Figura 2**  
Planes y precios



Nota. Pantalla selección plan.

Una vez en la pantalla anterior, se da clic en el botón comencemos del plan de uso personal. Al hacerlo, se mostrará la pantalla de la siguiente figura:

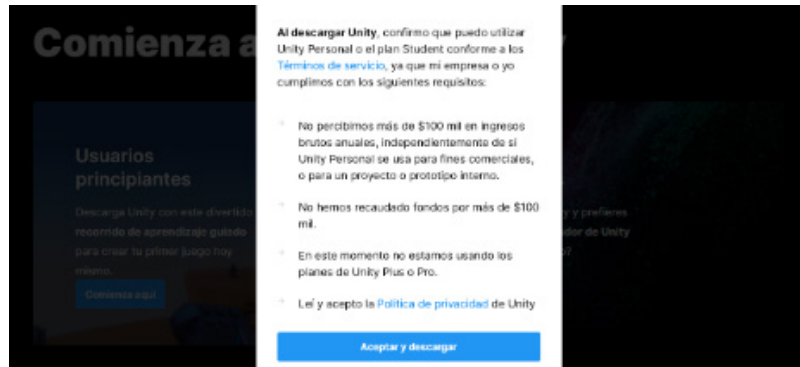
**Figura 3**  
Inicio descarga



Nota. Pantalla descarga.

De las opciones que se muestran en la pantalla de la imagen anterior se debe dar clic en el botón **Comienza aquí** y dar clic en el botón **Aceptar y Descargar** de la opción mostrada en la siguiente pantalla:

**Figura 4**  
Aceptar términos

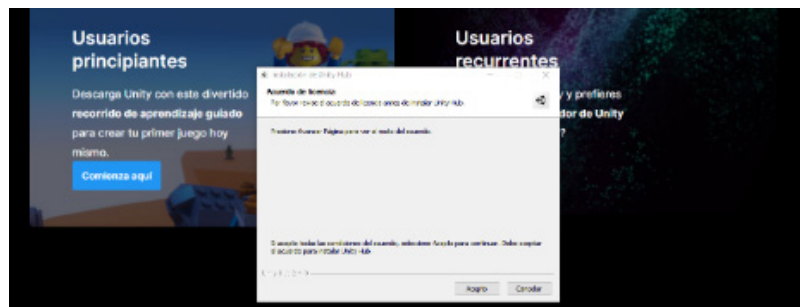


Nota. Aceptar términos y descargar.

Después de aceptar los términos saldrá un aviso en la parte inferior de la pestaña del navegador si se usa *Google Chrome*, le da en descargar.

Una vez finalizada la descarga se da doble clic sobre el nombre del archivo descargado, posteriormente se da clic en el botón **Acepto** del acuerdo de licencia, como se muestra en la siguiente figura:

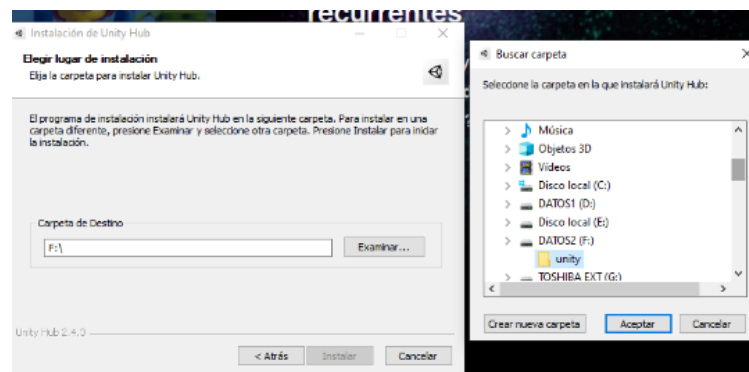
**Figura 5**  
Licencia



Nota. Aceptar acuerdo de licencia.

Ahora se debe seleccionar la unidad y carpeta en la que se quiere instalar la aplicación. La siguiente figura muestra un ejemplo:

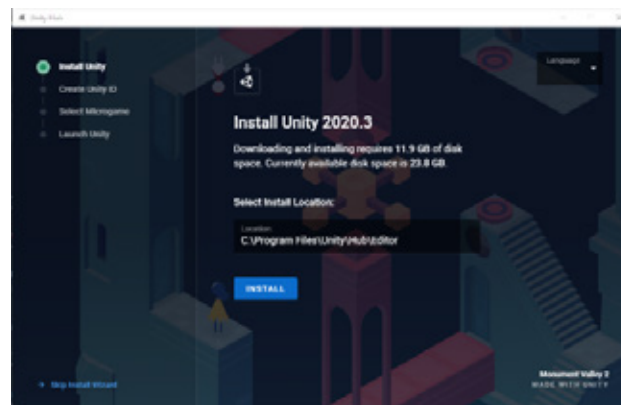
**Figura 6**  
Elegir ubicación



Nota. Ejemplo selección unidad y carpeta de instalación.

Después de finalizar la instalación se procede a instalar unity hub, la cual aparece inmediatamente después que termina la instalación de Unity. La siguiente figura ilustra este proceso.

**Figura 7**  
Instalación Unity



Nota. Inicio instalación Unity.

Este proceso requiere la creación de un usuario Unity, para ello se debe ingresar la información solicitada como se muestra en la siguiente figura, también puede ingresar utilizando su cuenta personal de Facebook, Gmail, Apple.

**Figura 8**  
Crear usuario Unity



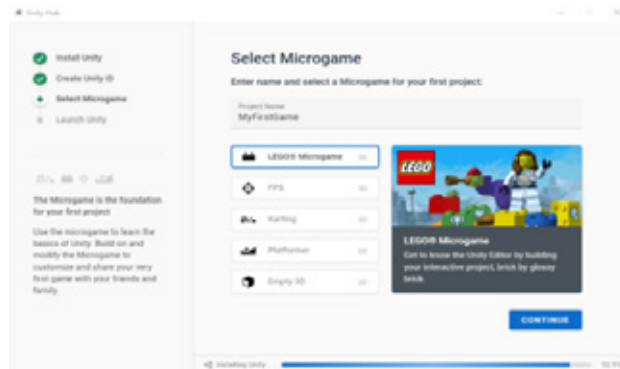
Nota. Opciones de creación cuenta Unity.

En este caso se creará la cuenta dando clic en *create unity Id*. ingresando un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña.

En el siguiente paso aparecen varias opciones de microjuegos pre-desarrollados. En este caso se seleccionará **Empty 3D**, pues se iniciará desde cero, como se muestra a continuación.



**Figura 9**  
Empty 3D



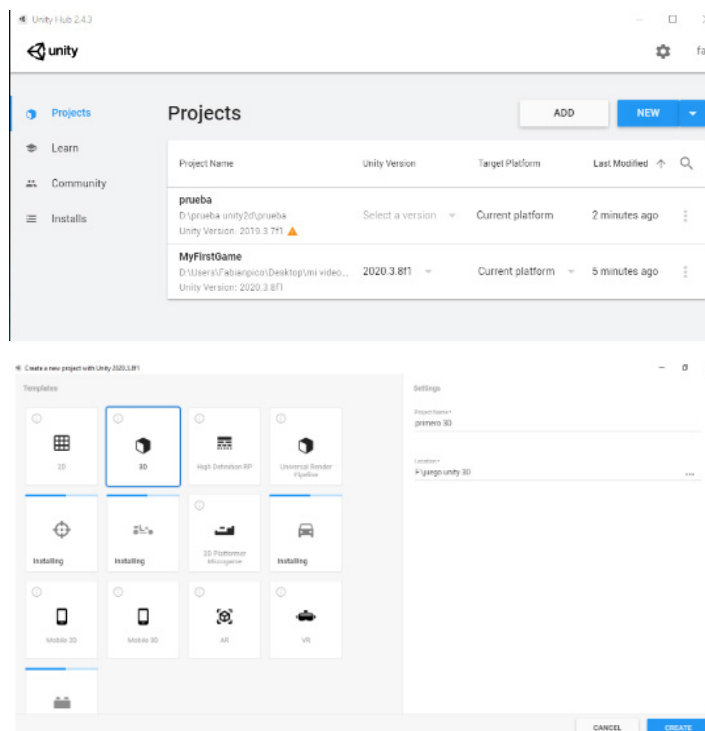
Nota. Selección microgame primer proyecto.

Una vez instalado se visualizará la interfaz de Unity, en esta se muestra el espacio de trabajo y las ventanas, las cuales se configurarán para empezar a trabajar el proyecto.

Finalizada la instalación se muestra una ventana con 4 opciones, allí se selecciona projects y se da clic en el botón new, al hacerlo, se desplegará una nueva ventana, en la cual se debe ingresar el nombre al proyecto a crear, así mismo, se debe asignar y/o seleccionar la carpeta para crear el proyecto.

En esa misma ventana en el lado izquierdo se selecciona el icono 3D que se muestra en la parte inferior izquierda. Los pasos se centrarán en este tipo, debido a que corresponde al tipo de videojuego que se desarrollará, pero como puede verse, hay varias plantillas prediseñadas para ciertos tipos de juegos. Para finalizar se da clic en el botón create como se muestra en la siguiente figura:

**Figura 10**  
Projects



Nota. Selección proyecto y tipo de juego.