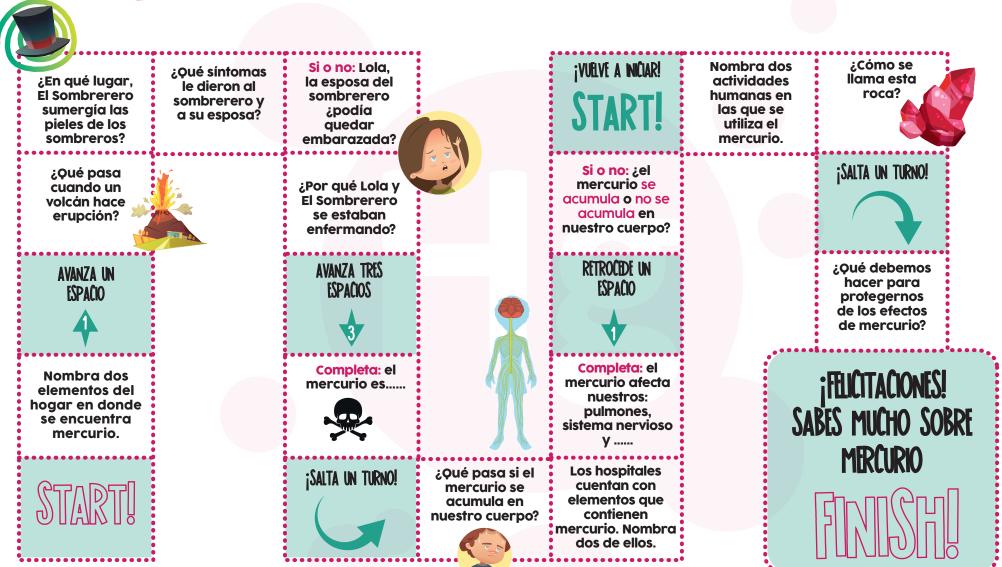
Aprendamos sobre Mercurio



¡LANZA EL DADO Y MUEVE TU FICHA!

Tu compañero tiene que responder correctamente a la pregunta para quedarse, sino se tiene que devolver a Start.







Título: Juego de mesa: escalera "aprendamos de mercurio"

Descripción: Esta es una herramienta pedagógica de apoyo a los talleres educativos sobre mercurio. Le será útil para repasar y fortalecer los aprendizajes de los estudiantes.

Tiempo promedio: 20 min

Recursos: tablero base, fichas e instrucciones

Instrucciones

El/la facilitador(a) organiza a los estudiantes en grupos de máximo 5 integrantes y les indica que van a revisar todo lo que aprendieron a través de un juego de mesa. Leen conjuntamente la siguiente instrucción antes de iniciar la actividad:

- Cada grupo recibe 5 fichas, un dado y un tablero.
- En el tablero aparece un camino con preguntas claves sobre mercurio.
- Todos los estudiantes lanzan el dado y el de mayor número comienza primero.
- Cada vez que un estudiante lanza el dado, podrá avanzar el número de casillas indicada; dependiendo de la casilla donde caiga, deberá responder correctamente la pregunta para quedarse ahí. Si no contesta correctamente, tiene que volver al inicio.
- Hay casillas donde tendrán que saltar un turno, moverse adelante o moverse atrás.
- Los estudiantes inician la actividad y el/la facilitador(a) los acompaña por cortos instantes a los grupos.