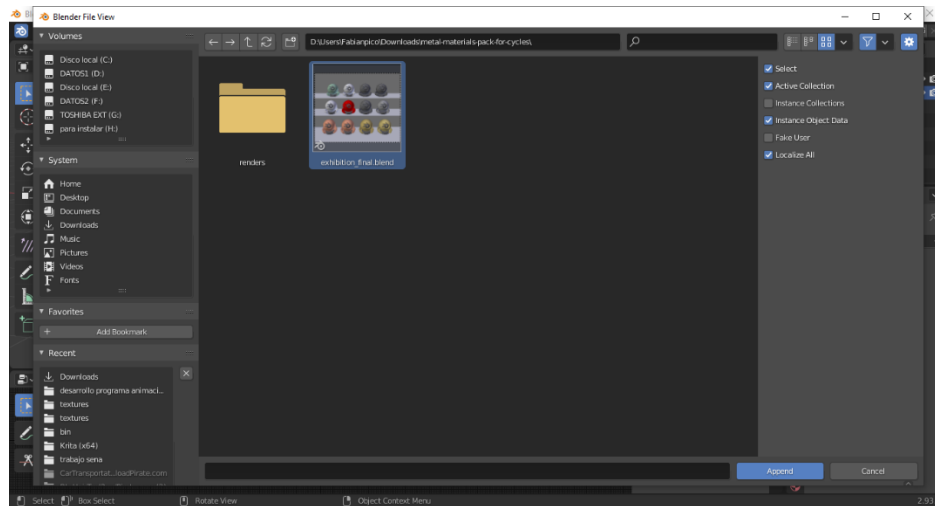
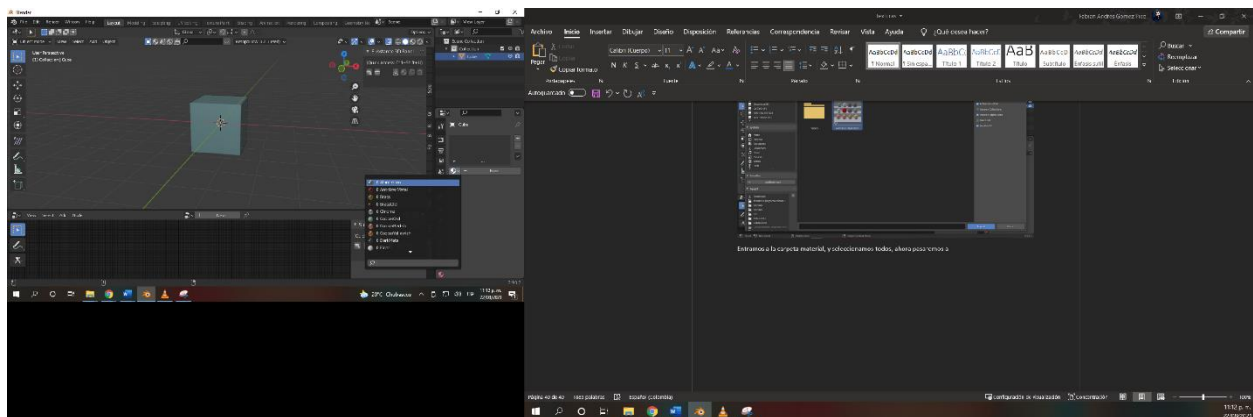


Agregar paquetes de materiales a la escena

Podemos agregar paquetes de materiales a la escena para usarlos en diferentes objetos, para este caso descargamos un paquete de materiales metal free, desde el siguiente enlace: <https://www.blendswap.com/blend/10120>. Una vez lo tengamos en el computador, iremos a file *append* y buscamos el *blend* del paquete de materiales



Entramos a la carpeta material, y seleccionamos todos, ahora pasaremos a la ventana material y en la pestaña le damos clic, y podemos ver como estarán allí los materiales para ser asignados



Seleccionamos el que queramos y se aplicará a nuestro objeto

Figura 1
Paquetes de materiales

