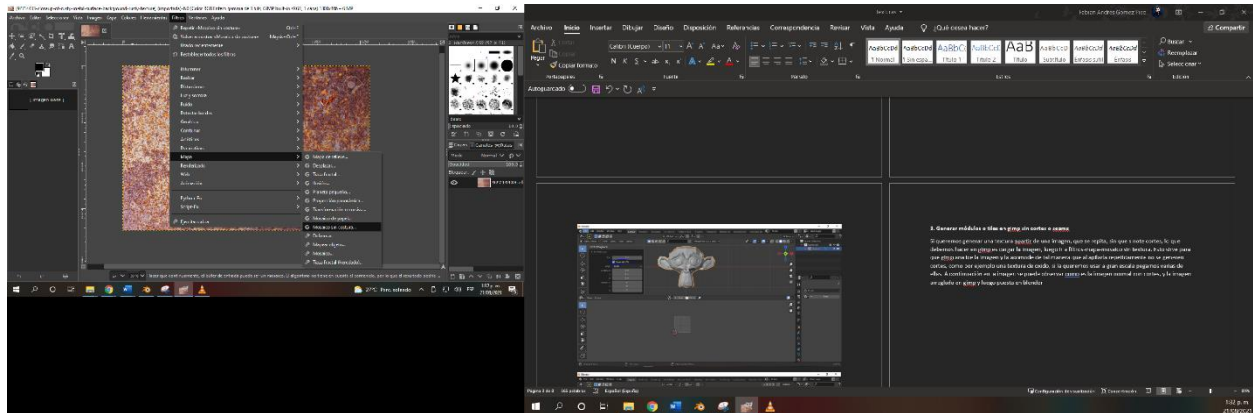


Generar módulos o tiles en gimp sin cortes o seams

Si queremos generar una textura a partir de una imagen, que se repita, sin que se note cortes, lo que debemos hacer en *gimp* es cargar la imagen, luego ir a filtros-mapa-mosaico sin textura. Esto sirve para que *gimp* analice la imagen y la acomode de tal manera que al aplicarla repetidamente no se generen cortes, como por ejemplo una textura de óxido, si la queremos usar a gran escala pegamos varias de ellas.

Figura 1

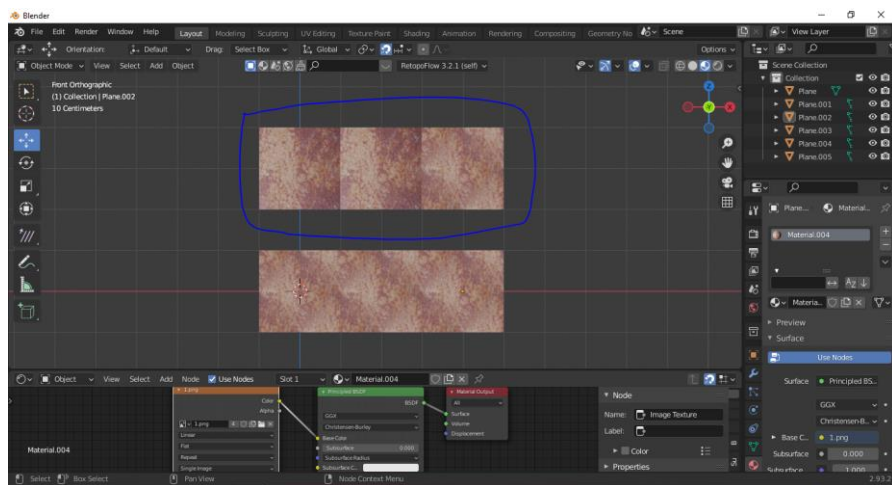
Tile sin cortes



A continuación, en la imagen se puede observar cómo es la imagen normal con cortes, y la imagen arreglada en *gimp* y luego puesta en *blender*

Figura 2

Tile sin cortes



La imagen superior está sin arreglar en *gimp*, en ella podemos ver cortes que interrumpen la fluidez en la textura, la de abajo está arreglada en *gimp*, y vemos como las tres imágenes fluyen y parecen una sola.