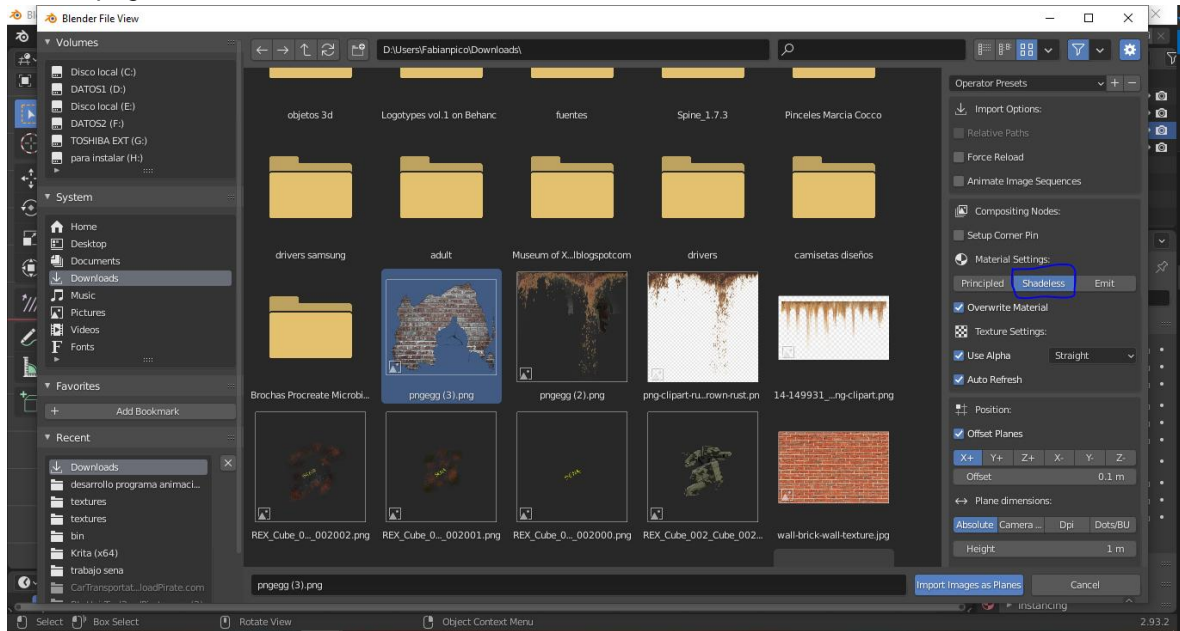


Proyectar esténcil con skinwrap

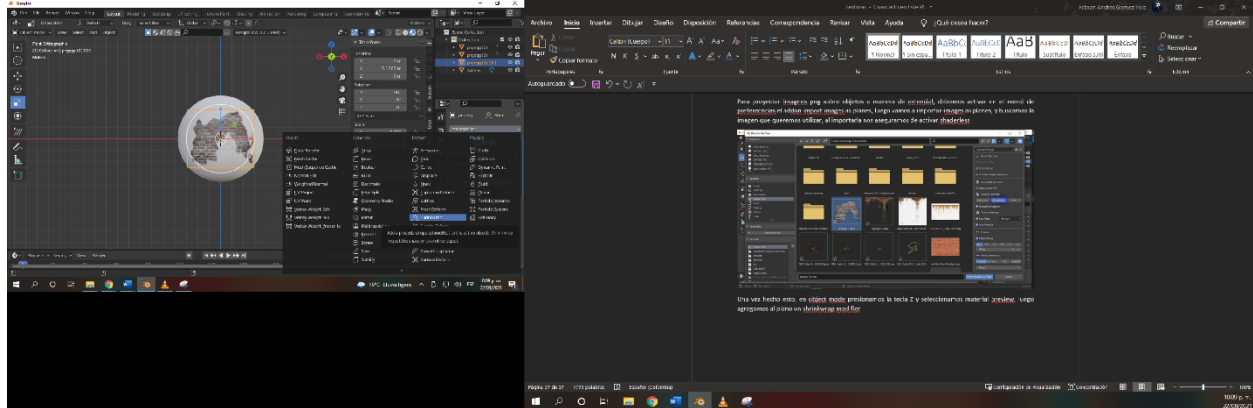
Para proyectar imágenes png sobre objetos a manera de *stencil*, debemos activar en el menú de preferencias el *addon import images as planes*, luego vamos a importar *images as planes*, y buscamos la imagen que queremos utilizar, al importarla nos aseguramos de activar *shaderless*.

Figura 1
Stencil png



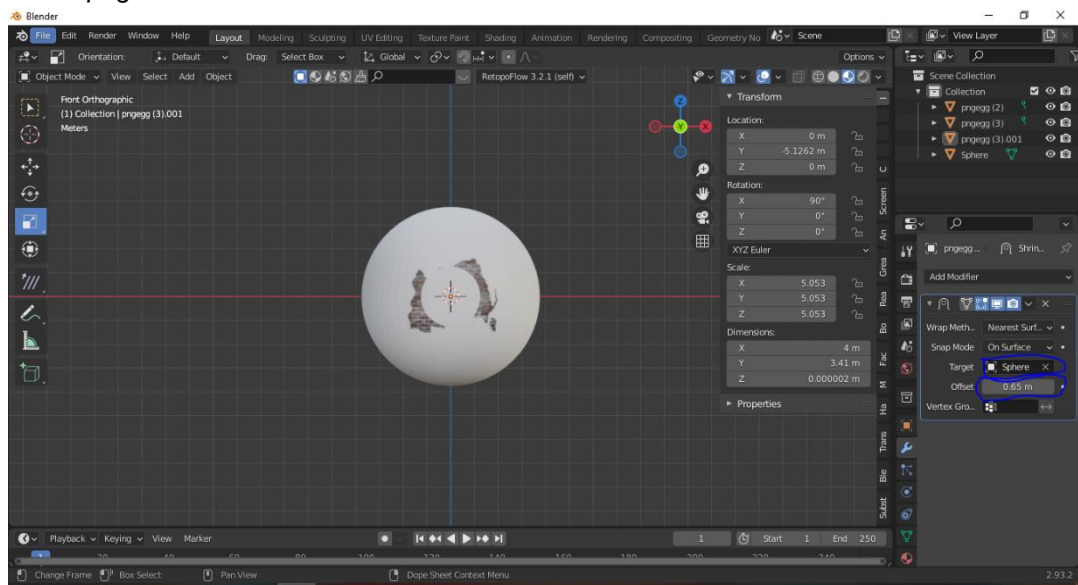
Una vez hecho esto, en *object mode* presionamos la tecla Z y seleccionamos material *preview*, luego agregamos al plano un *shrinkwrap modifier*.

Figura 2
Stencil png



Y como target seleccionamos el objeto al cual se lo queremos adherir e incrementamos un poco el *offset*.

Figura 3
Stencil png



Como el objeto no es plano sino curvo, al *image plane* le agregamos un *modifier*, llamado *subdivisions* y nos aseguramos que este primero que el modificador *shrinkwrap*

Figura 4
Stencil png

