



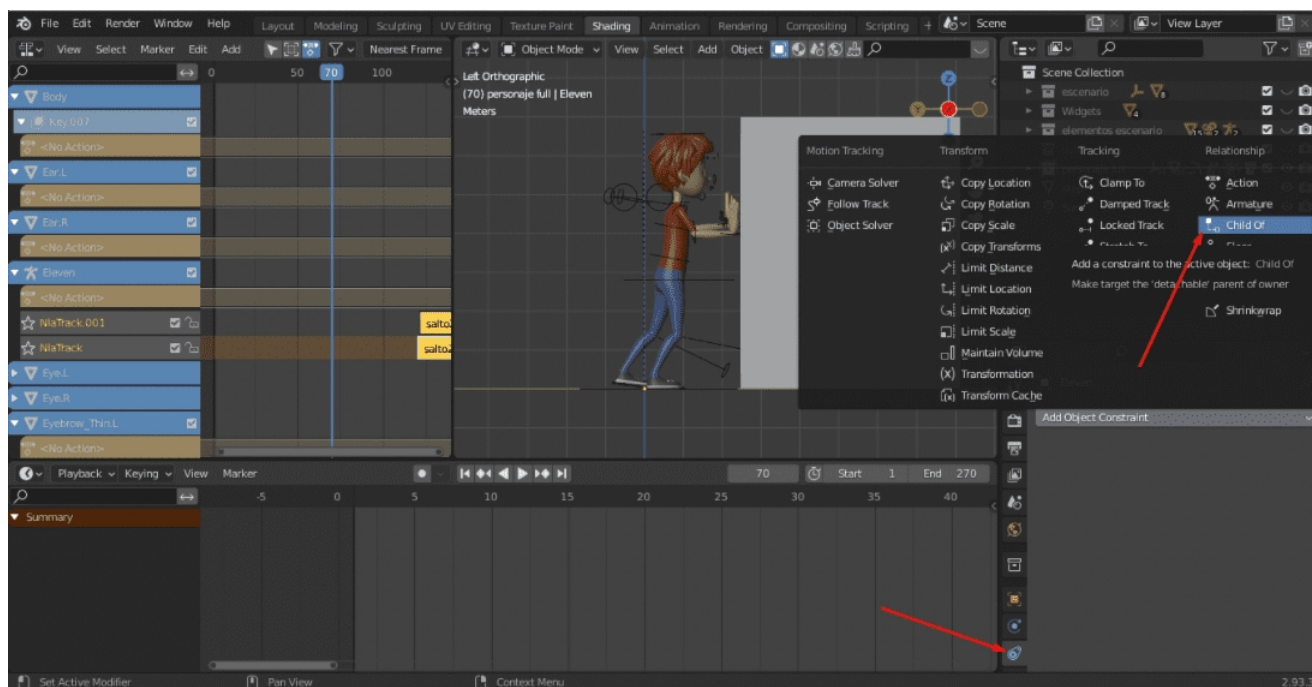
Animación 3D

INTERACCIÓN DE PERSONAJES CON PROPS

INTERACCIÓN DE PERSONAJES CON PROPS

En Blender disponemos de un modificador para hacer la labor de animación en la que nuestros personajes interactúan con dichos objetos, a continuación, veremos cómo utilizarlo:

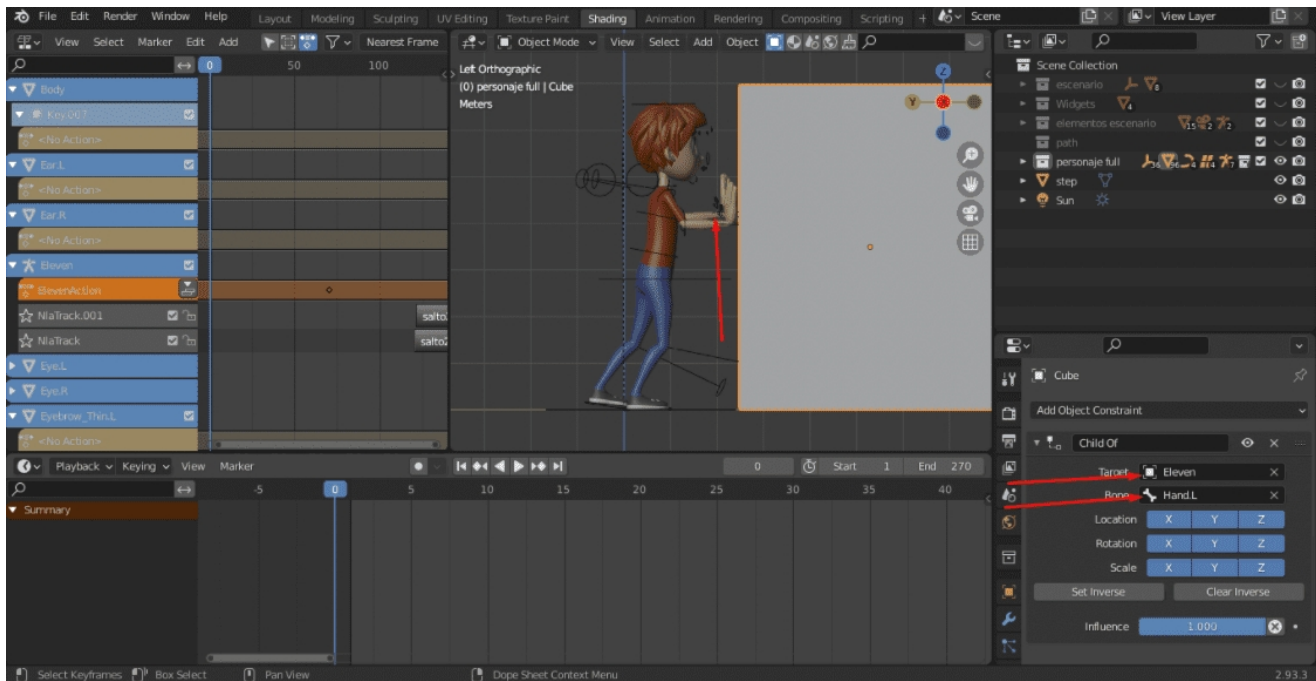
Posicionamos los objetos que van a interactuar, para el caso de este ejemplo, usaremos al personaje y una caja. Vamos al icono object constrains y seleccionamos **child of**



Nota. SENA (2021).

INTERACCIÓN DE PERSONAJES CON PROPS

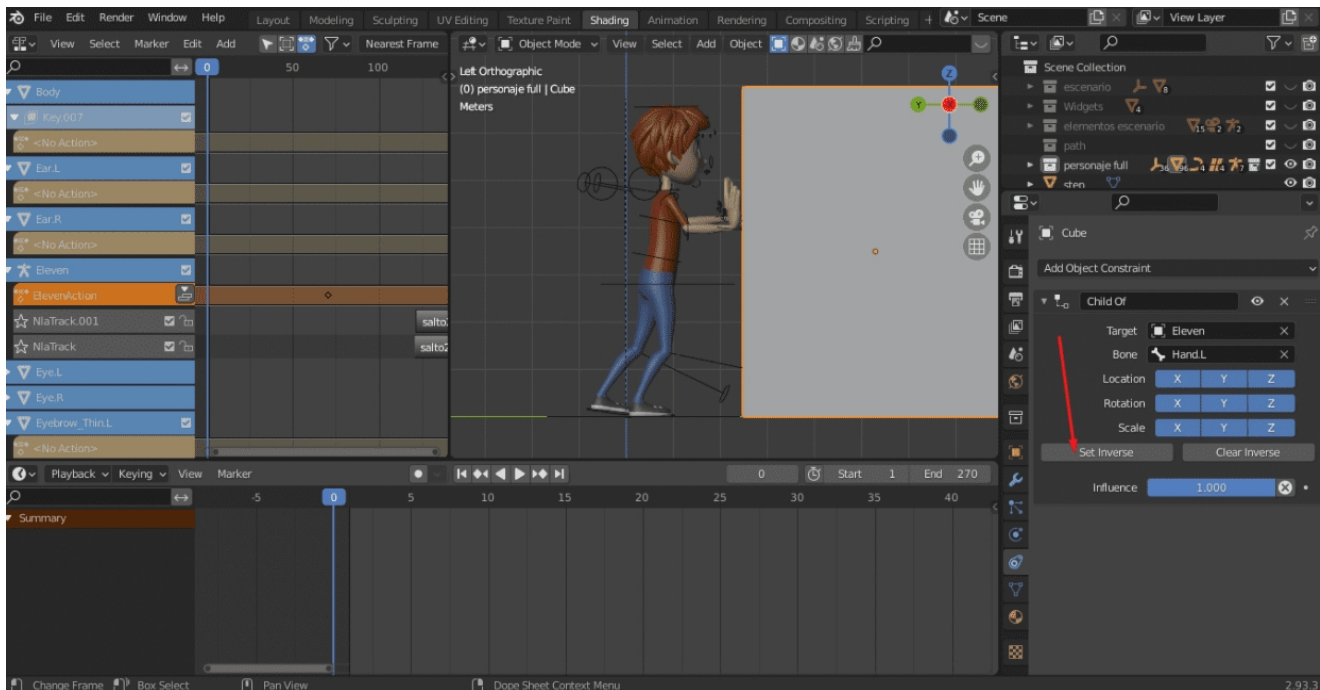
Ahora con el cuentagotas seleccionamos el **rig**, y una vez lo tengamos, seleccionamos el hueso o controlador que queremos que afecte a dicho objeto.



Nota. SENA (2021).

INTERACCIÓN DE PERSONAJES CON PROPS

El objeto se moverá de su sitio, para resolver esto, basta con clicar en set inverse, de esta manera el objeto volverá a su posición original, y estará afectado por el controlador que le fue asignado.



Nota. SENA (2021).