



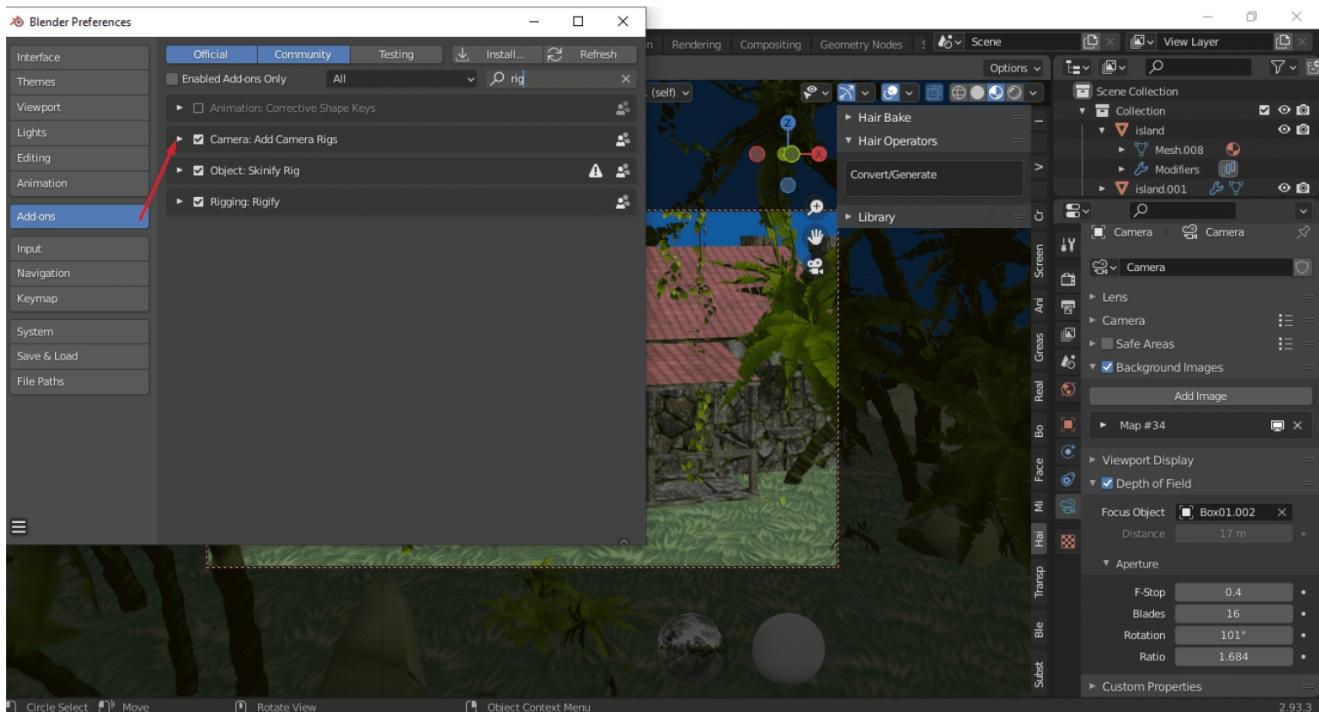
Animación 3D

ADDON CAMERA RIGS

ADDON CAMERA RIGS

Blender dispone de un addon, con el cual podemos generar cámaras con **riggs**, como si estuviesen montadas en maquinaria como si fuera en un **set** de grabación, con el podemos generar movimientos de cámara y planos de una manera cercana a la realidad.

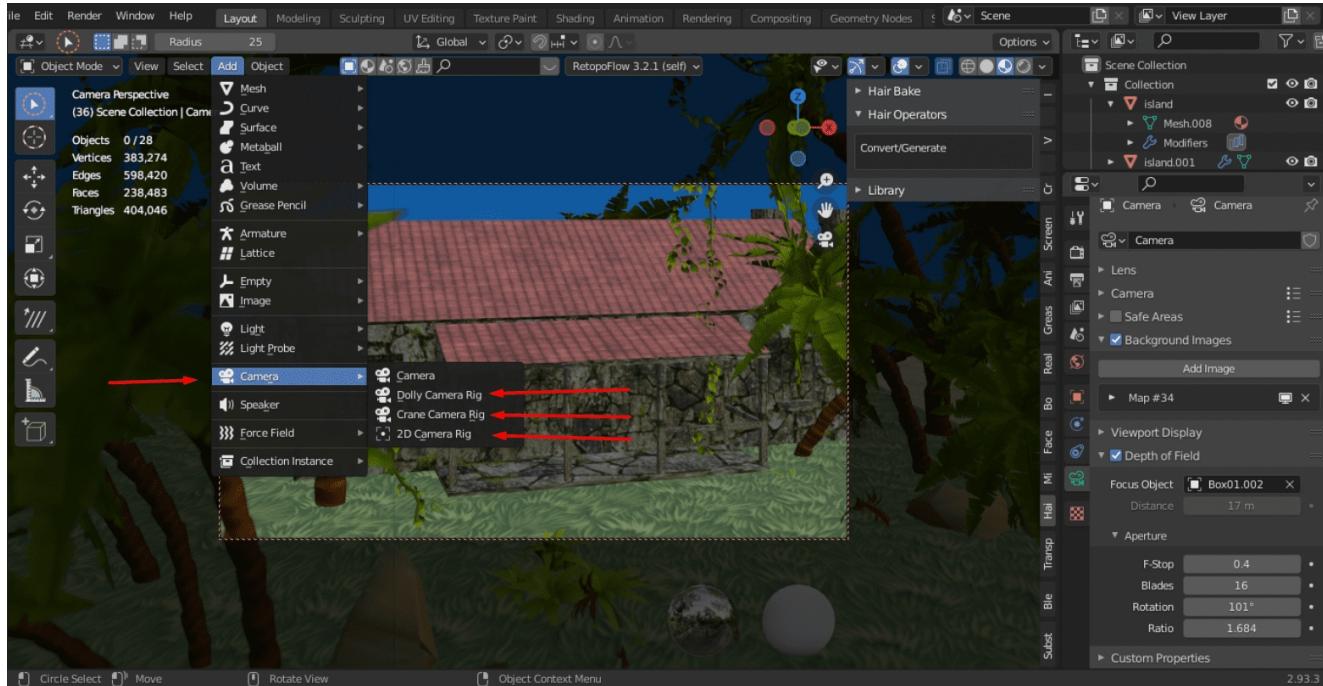
Para activarlos debemos ir a preferencias-addons-camera rig.



Nota. SENA (2021).

Una vez lo tengamos activo, vamos a agregarla en el menú ADD-camera y veremos que tenemos nuevas opciones.

ADDON CAMERA RIGS



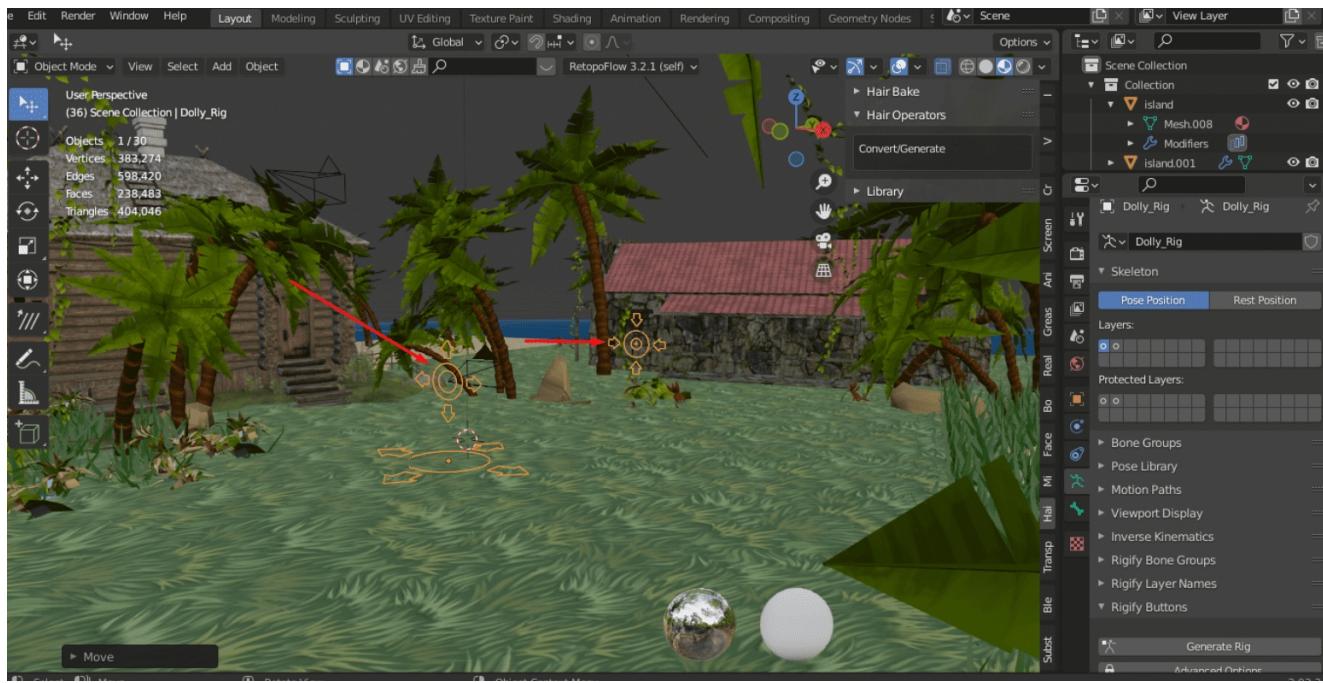
Nota. SENA (2021).

Dolly rig: Al posicionarlo, nos creara un rig para el uso de la cámara con Dolly (un mecanismo para realizar movimientos fluidos, generalmente una especie de carrito montado sobre rieles llevando la cámara para movimientos de desplazamiento)



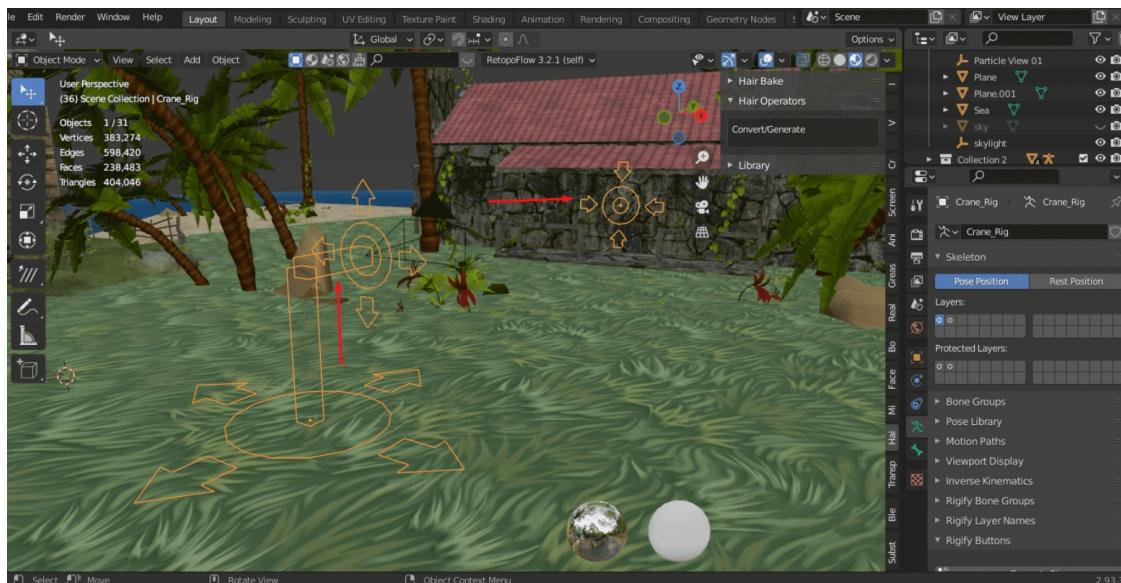
Nota. Tomado de [https://es.wikipedia.org/wiki/Dolly_\(audiovisual\)#/media/Archivo:Arriflex_D_21_with_camera_dolly.jpg](https://es.wikipedia.org/wiki/Dolly_(audiovisual)#/media/Archivo:Arriflex_D_21_with_camera_dolly.jpg)

ADDON CAMERA RIGS



Nota. SENA (2021).

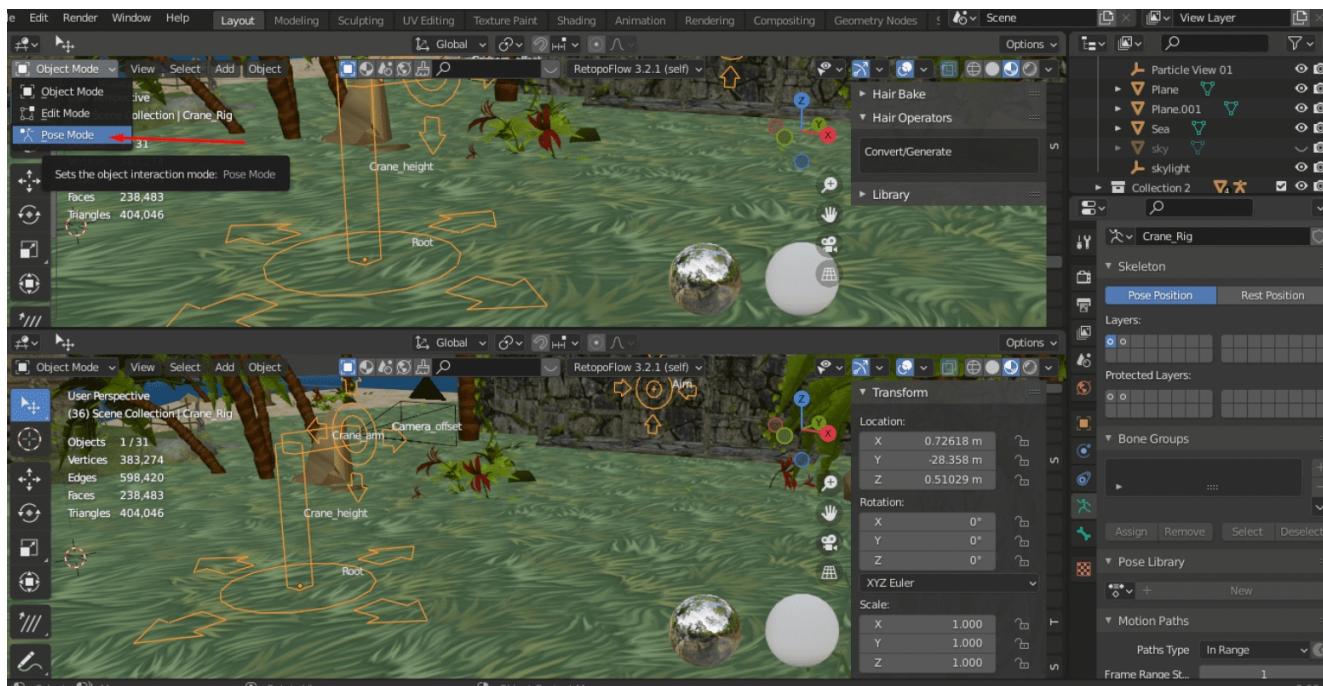
Crane cámara: dispone de un brazo grúa para crear tomas cinematográficas los cuales son altura y largo del brazo.



Nota. SENA (2021).

ADDON CAMERA RIGS

Para el uso de ambos tipos de cámara, seleccionamos los controladores y nos vamos al modo pose, una vez hecho esto, podemos utilizar nuestras cámaras y moverlas desde el rig, para generar los planos y ángulos de cámara.



Nota. SENA (2021).

