



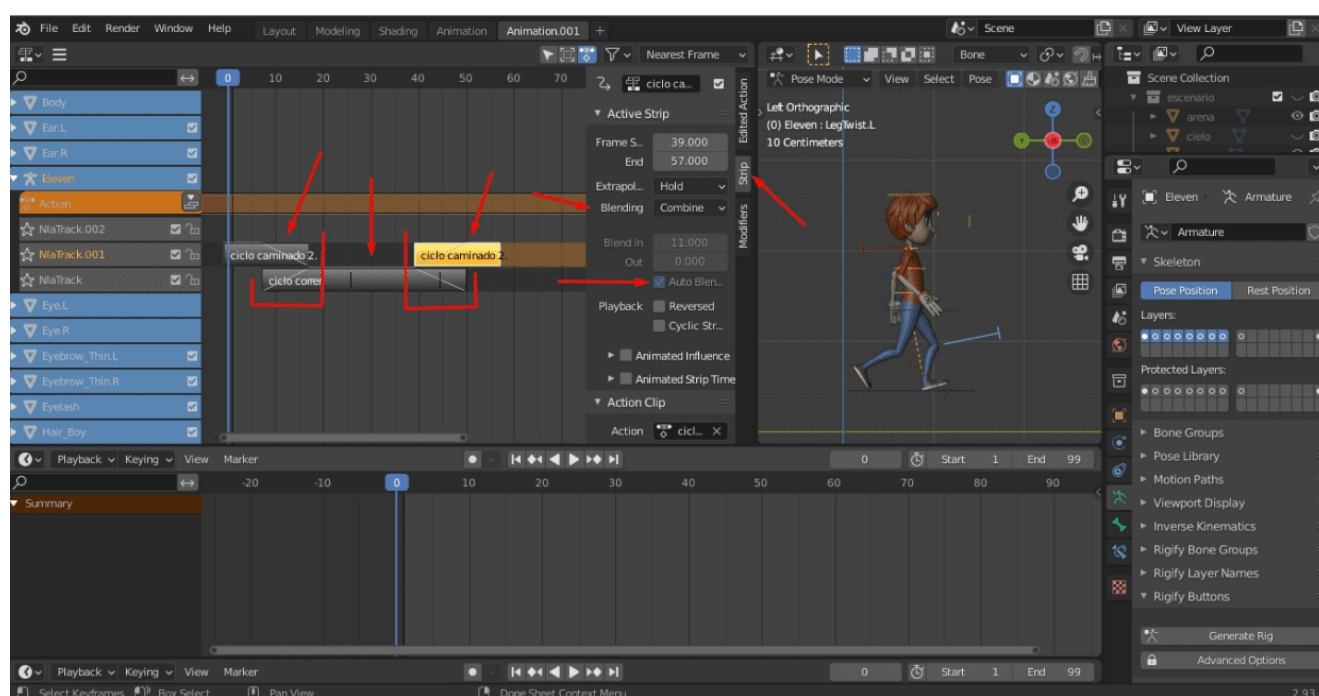
Animación 3D

MEZCLA DE ANIMACIONES CON NON LINEAR ANIMATION

MEZCLA DE ANIMACIONES CON NON LINEAR ANIMATION

Esta opción de Blender nos facilita la tarea de generar cadenas de movimientos, puesto que podemos integrarlos y mezclarlos generando interpolaciones entre animaciones para crear a base de loops, movimientos dinámicos y fluidos.

Para ello vamos a trabajar con los bloques de animación superponiendo uno sobre otro, en las características del active strip a ambos les vamos a poner **blending-combine, y auto blend**.



Nota. SENA (2021).