



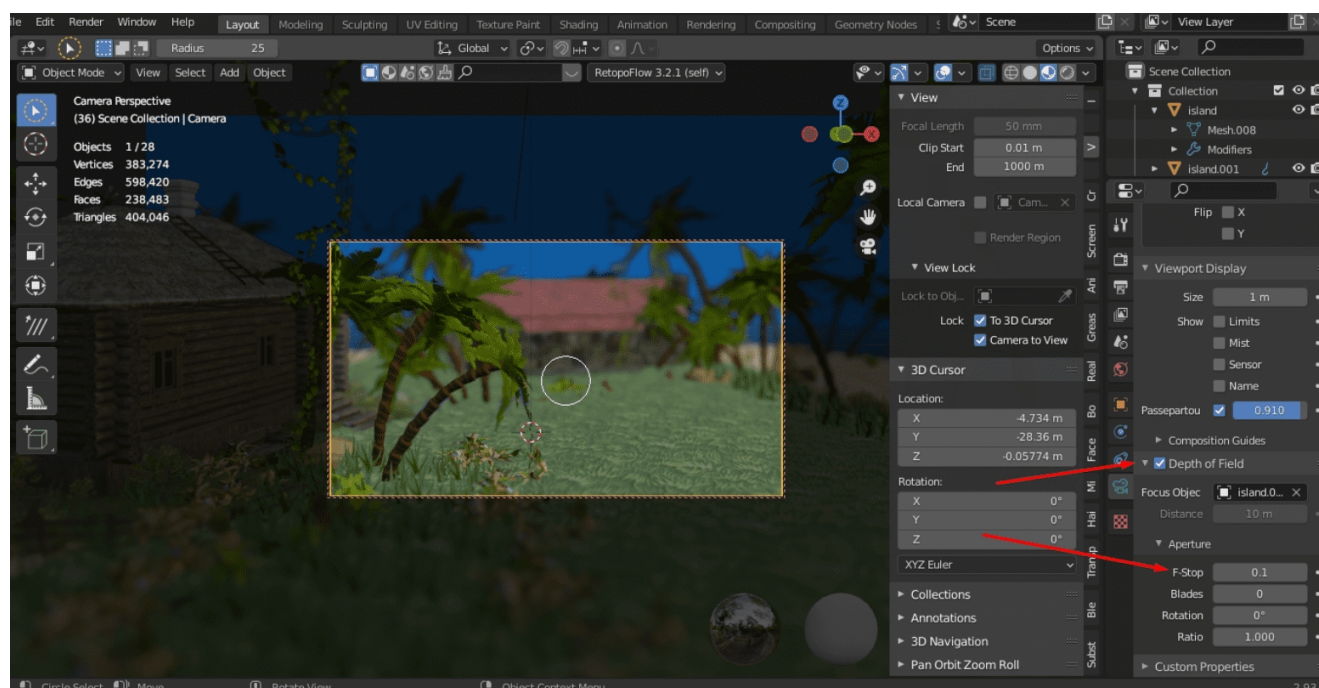
Animación 3D

# PROFUNDIDAD DE CAMPO



## PROFUNDIDAD DE CAMPO

Para jugar con la profundidad de campo, vamos al Depth of field y lo activamos, luego con la herramienta cuenta gotas seleccionamos el objeto que queremos enfocar y al variar la apertura, podemos enfocar o desenfocar lo que este en el fondo del objeto elegido.



Nota. SENA (2021).

Podemos variar los parámetros para conseguir ciertos resultados, los cuales se acomodarán a lo que necesitemos.

**F-stop:** define el monto de desenfoque, con valores mínimos, generara una fuerte profundidad de campo.

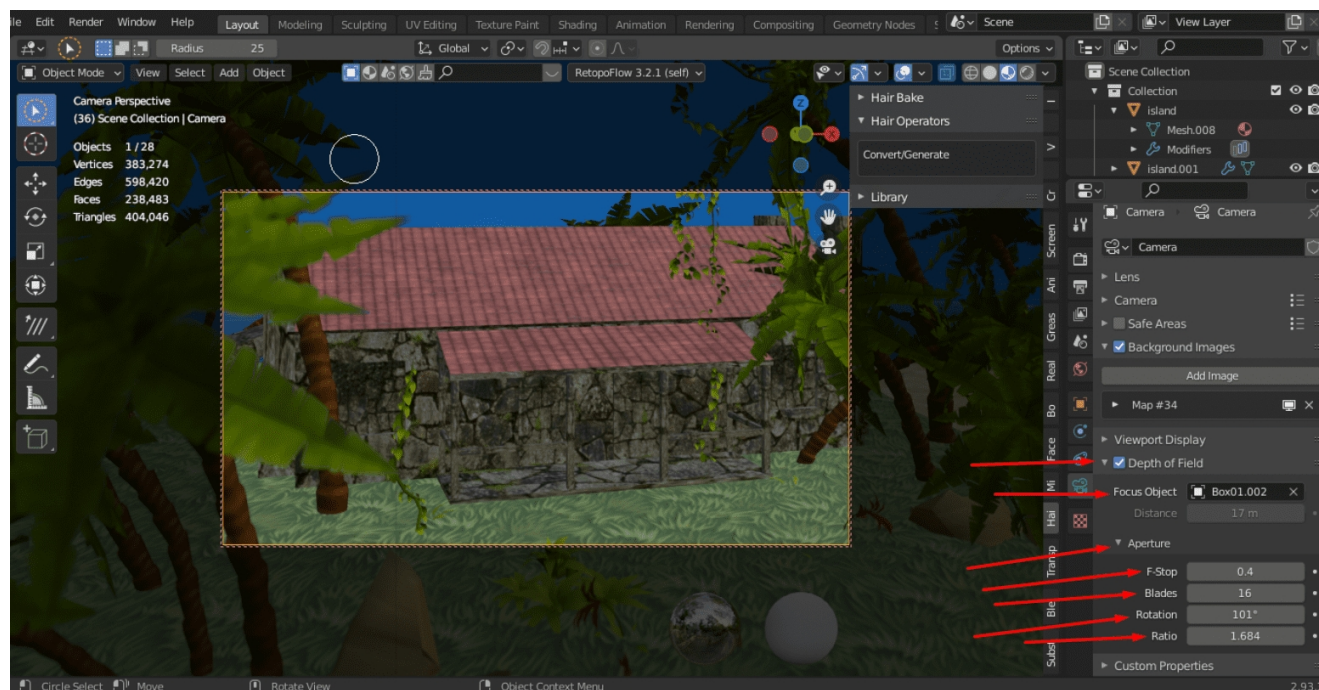
**Blades:** genera un desenfoque en triangulo, el efecto Bokeh.

**Rotation:** hace rotación en el efecto Blade, así el blurr se verá inclinado hacia el lado que le demos en el parámetro.

**Ratio:** cambian la cantidad de distorsión en el efecto bokeh, con números altos generara distorsión vertical.



## PROFUNDIDAD DE CAMPO



Nota. SENA (2021).