**ACTIVIDAD DIDÁCTICA**

| DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDAD DIDÁCTICA | |
| --- | --- |
| Nombre de la actividad | Programas para animación digital. |
| Objetivo de la actividad | Recordar algunas formas de ilustrar y animar en los softwares descritos para ello. |
| Tipo de actividad sugerida | Verdadero o Falso. |
| Archivo de la actividad  (Anexo donde se describe la actividad propuesta) | Carpeta anexos / Actividad\_CF04 |

**A continuación, encuentra una serie de afirmaciones, defina su valor de verdad, señalando si es falso o verdadero en cada caso**

1. El programa After Effects sirve exclusivamente para realizar animaciones 3D. (F)
2. El programa de edición gráfica Photoshop nos puede ayudar a digitalizar nuestras ilustraciones a mano alzada. (F)
3. Adobe After Effects es el único programa funcional para hacer animación digital. (F)
4. En Illustrator se manejan imágenes que se pixelan al hacer zoom. (F)
5. El programa Adobe Illustrator sirve para editar fotografía digital. (F)
6. Lo más importante para generar un correcto movimiento de las articulaciones en After Effects es tener una buena ilustración. (F)

**Realimentación**

| ¡Muy bien!  Ahora conoces la base para animaciones en donde se suelen utilizar programas, principalmente de diseño, en donde los artistas construyen el contenido que luego será animado. Felicitaciones. |
| --- |
| ¡Puedes mejorar!  Inténtalo nuevamente y recuerda que para la producción y desarrollo de las animaciones trabajaremos con los programas disponibles en la suite de Adobe como lo son Photoshop, Illustrator y After Effects. |