

Diseño de interfaces web

Formularios

Formularios

```

1  <html>
2    <head>
3    </head>
4    <body>
5      <FORM action="http://misitio.com/prog/usuarionuevo" method="post">
6        <p>
7          <label for="nombre">Nombre: </label>
8          <input type="text" id="nombre"><br/>
9          <label for="apellido">Apellido: </label>
10         <input type="text" id="apellido"><br/>
11         <label for="email">email:</label>
12         <input type="text" id="email"><br/>
13         <input type="radio" name="sexo" value="Varón"> Varón<br/>
14         <input type="radio" name="sexo" value="Mujer"> Mujer<br/>
15         <input type="submit" value="Enviar"><input type="reset">
16       </p>
17     </FORM>
18   </body>
19 </html>
20

```

- **Action:** el valor para este atributo es el nombre del archivo que contiene el código que se encarga de procesar la información que contiene los elementos del formulario, por ejemplo un script de php.
- **Method:** es el medio como se enviará la información al archivo definido en el action para su manipulación:
- **Get:** la información se envía por la url como una cadena, la estructura es la siguiente: `https:url?variable1=dato1&variable2=dato2&.....`
- **Post:** envía la información de forma oculta al usuario.

```

1  <form action="ejemplo.php" method="get">
2
3  |
4  </form>

```

Si no se establece el valor para este atributo, por defecto el formulario lo toma como get. La etiqueta `<form>` es un elemento que funciona como un contenedor. Dentro de este puede existir varios elementos HTML (párrafos, imágenes, divisiones, listas, tablas, etc.), además los controles que son los que interactúan con el usuario para agregar información.



Formularios

Las etiquetas que funcionan como controles en los formularios son `<button>`, `<input>`, `<select>` y `<textarea>`. Además `<label>` entre otras que permite mejorar la accesibilidad de los controles y el ingreso y manipulación de la información.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <p>Nombre: <input type="text" name="nombre" size="40"></p>
3   <p>bloques de texto <textarea></textarea></p>
4   <p>mi lista de seleccion <select><option>num 1</option><option>num 2</option><option>num 3</option></select></p>
5 </form>
```

Nombre:

bloques de texto

mi lista de seleccion

Para organizar mejor estos elementos se puede utilizar divisiones o secciones.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div>
3     <p>Nombre:
4       <div>
5         <input type="text" name="nombre" size="40">
6       </div>
7     </p>
8     <p>bloques de texto
9       <div>
10        <textarea>es mi texto</textarea>
11      </div>
12    </p>
13    <p>mi lista de seleccion
14      <div>
15        <select>
16          <option>num 1</option><option>num 2</option><option>num 3</option>
17        </select>
18      </div>
19    </p>
20  </div>
21 </form>
```

Formularios

Nombre:

bloques de texto

mi lista de seleccion

- **<label>**

La etiqueta `<label>` permite relacionar el control nombrándolo para que el usuario sepa qué información debe ingresar.

```
1  <form action="ejemplo.php" method="get">
2    <div >
3      <label>mi control</label>
4      <div>
5        <INPUT type="text">
6      </div>
7    </div>
8  </form>
```

Formularios

- **<input>**

Esta etiqueta nos permite mostrar controles el cual su comportamiento y estilo lo define el atributo type y tiene otros atributos con los cuales se puede controlar sus características cómo: font, size, maxlength, name, id...etc, entre otros, a continuación se mostrará el funcionamiento de estos atributos.

- **type:** Este atributo es utilizado para especificar qué tipo de elemento debe mostrarse y algunas características propias de cada tipo, number, text, password, checkbox, radio, email, a continuación veremos cómo se comporta cada uno de estos controles <input> con los diferentes valores para el atributo type.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi control text</label>
4     <div>
5       <INPUT type="text">
6     </div>
7   </div>
8   <div >
9     <label>mi control numero</label>
10    <div>
11      <INPUT type="number">
12    </div>
13  </div>
14  <div >
15    <label>mi control password</label>
16    <div>
17      <INPUT type="password">
18    </div>
19  </div>
20  <div >
21    <label>mi control check</label>
22    <div>
23      <INPUT type="checkbox">
24    </div>
25  </div>
26  <div >
27    <label>mi control radio boton</label>
28    <div>
29      <INPUT type="radio">
30    </div>
31  </div>
32  <div >
33    <label>mi control email</label>
34    <div>
35      <INPUT type="email">
36    </div>
37  </div>
38 </form>
```

Formularios

mi control text

mi control numero

mi control password

mi control check

☒

mi control radio boton

☒

mi control email

Las propiedades como name permite identificar con un nombre el control del formulario, maxlength limita el número de caracteres a ingresar, size permite modificar el tamaño del control, id también permite identificar el control, pero hay que tener en cuenta que aunque parezcan iguales no lo son, los dos pueden tener valores diferentes como se muestra a continuación:

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi control text</label>
4     <div>
5       <INPUT type="text" name="txt" maxlength="3" size="6">
6     </div>
7   </div>
8 </form>
```

Formularios

- **<textarea>**

Este control permite ingresar texto en cajas de texto, la diferencia de este control con el `input` es que maneja dos atributos `rows` y `cols`, el cual controla el tamaño de forma vertical y el tamaño de forma horizontal.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi text Area</label>
4     <div>
5       <textarea cols="3" Rows="3"></textarea>
6     </div>
7
8 </form>
```

- **<select>**

Este elemento es utilizado normalmente para mostrar un listado de información, cada uno de estos ítems está almacenada en una etiqueta propia del `<select>` llamada `<option>`, esta información puede ser quemada dentro del código o puede ser una consulta a la base de datos y muestra un `array`.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi lista de seleccion</label>
4     <div>
5       <select name="select">
6         <option value="value1">Value 1</option>
7         <option value="value2" selected>Value 2</option>
8         <option value="value3">Value 3</option>
9       </select>
10    </div>
11
12 </form>
```




Formularios

En la imagen se observa la utilización de las propiedades name que le da el nombre que identifica el control dentro del formulario, value es el valor que toma cada opción de la lista, selected indica cuál de los valores debe mostrarse inicialmente, en este caso el valor 2.

Por último se deja un listado de etiquetas que podrían servir para utilizar según el problema que se quiera solucionar.

<code><datalist></code>	Nueva Etiqueta: Conjuntamente con un atributo new list puede utilizarse para crear comboboxes.
<code><dd></code>	Especifica la descripción de una definición.
<code></code>	Especifica un texto eliminado.
<code><details></code>	Nueva Etiqueta: Especifica información adicional o controles que el usuario puede obtener.
<code><dir></code>	Etiqueta en desuso: Especifica una lista de directorio.
<code><div></code>	Especifica una sección en un documento.
<code><dl></code>	Especifica una lista de definición.



Formularios

<code><dt></code>	Especifica un término de definición.
<code><embed></code>	Nueva Etiqueta: Define un contenido interactivo externo o plugin.
<code><fieldset></code>	Especifica un fieldset.
<code><figure></code>	Nueva Etiqueta: Especifica una parte de autocontenido.
<code></code>	Especifica negritas en el texto.
<code><big></code>	Etiqueta en desuso: Especifica texto grande
<code><i></code>	Especifica texto en cursiva.
<code><small></code>	Especifica texto pequeño.
<code><tt></code>	Etiqueta en desuso: Especifica texto teletipo.



Formularios

<code></code>	En desuso: Especifica tipo de letra, tamaño y color.
<code><footer></code>	Nueva Etiqueta: Especifica un pie de página para una sección y puede contener información sobre el autor, de derechos, etc.
<code><form></code>	Especifica una forma.
<code><frame></code>	Etiqueta en desuso: Especifica una sub ventana (un marco o frame).
<code><frameset></code>	Etiqueta en desuso: Especifica un grupo de marcos o frames.
<code><head></code>	Especifica información sobre un documento o página.
<code><header></code>	Nueva Etiqueta: Especifica un grupo de ayuda navegacional introductoria.
<code><hgroup></code>	Nueva Etiqueta: Especifica el encabezado de una sección.
<code><h1></code> a <code><h6></code>	Especifica encabezado 1 a encabezado 6.



Formularios

<code><hr></code>	Especifica una línea horizontal.
<code><HTML></code>	Especifica un documento HTML.
<code><isindex></code>	Etiqueta en desuso: Especifica un campo de entrada de texto de una línea.
<code><iframe></code>	Especifica una subventana interna (marco).
<code><ilayer></code>	Especifica una capa interna.
<code></code>	Especifica una imagen.
<code><input></code>	Especifica un campo de entrada.
<code><ins></code>	Especifica texto insertado.

Formularios

<code><keygen></code>	Nueva Etiqueta: Especifica control para generación de pares clave.
<code><label></code>	Especifica una etiqueta para control de una forma.
<code><layer></code>	Especifica una capa.
<code><legend></code>	Especifica un título para un fieldset.
<code></code>	Especifica un elemento de lista.
<code><link></code>	Especifica una referencia.
<code><map></code>	Especifica un mapa para imagen.
<code><mark></code>	Nueva etiqueta: Especifica un texto a ejecutar en un documento marcado sólo para efectos de referencia, debido a la relevancia en otro contexto.
<code><marquee></code>	Crea un texto rotando para un marquee.

Formularios

<code><menu></code>	Etiqueta en desuso: Especifica un menú de lista.
<code><meta></code>	Especifica información meta.
<code><meter></code>	Nueva etiqueta: Especifica una medida, por ejemplo, el uso de disco duro.
<code><multicol></code>	Especifica un texto fluyendo en multicolumna.
<code><nav></code>	Nueva etiqueta: Especifica una sección para navegación en el documento.
<code><nobr></code>	No se permiten saltos en el texto encapsulado.
<code><noembed></code>	Especifica contenido para los navegadores que no soportan la etiqueta <code><embed></code> .
<code><noframes></code>	Etiqueta en desuso: Especifica una sección noframe.



Formularios

<code><noscript></code>	Especifica una sección noscript.
<code><object></code>	Especifica un objeto insertado.
<code></code>	Especifica una lista ordenada.
<code><optgroup></code>	Especifica un grupo de opciones.
<code><option></code>	Especifica una opción en una lista desplegable.
<code><output></code>	Nueva etiqueta: Especifica algún tipo de resultado, por ejemplo un cálculo realizado en la pantalla.
<code><p></code>	Especifica un párrafo.
<code><param></code>	Especifica un parámetro para un objeto.
<code><cite></code>	Especifica una cita o extracto.



Formularios

<code><code></code>	Especifica texto de código de computadora.
<code><dfn></code>	Especifica una definición de algún término.
<code></code>	Especifica texto enfatizado.
<code><kbd></code>	Especifica texto de teclado.
<code><samp></code>	Especifica ejemplo de código computadora.
<code></code>	Especifica texto resaltado.
<code><var></code>	Especifica una variable.
<code><plaintext></code>	Etiqueta en desuso: texto preformateado como texto plano en un documento.
<code><pre></code>	Especifica texto preformateado.



Formularios

<code><progress></code>	Nueva etiqueta: Especifica si una tarea ha sido completada, tales como la descarga de documentos o ejecución de tareas varias.
<code><q></code>	Especifica una cita corta.
<code><ruby></code>	Nueva etiqueta: Conjuntamente con <code><rt></code> y <code><rp></code> permiten hacer anotaciones para ruby.
<code><script></code>	Especifica un script.
<code><section></code>	Nueva etiqueta: Representa un documento genérico o sección de aplicación.
<code><select></code>	Especifica una lista seleccionable.
<code><spacer></code>	Especifica espacio en blanco.
<code></code>	Especifica una sección en un documento.
<code><s></code>	Etiqueta en desuso: Especifica texto tachado.



Formularios

<code><strike></code>	Etiqueta en desuso: Especifica texto tachado.
<code><style></code>	Especifica una definición de estilo.
<code><sub></code>	Especifica texto subscript.
<code><sup></code>	Especifica texto superscript.
<code><table></code>	Especifica una tabla.
<code><tbody></code>	Especifica cuerpo de tabla.
<code><td></code>	Especifica una celda de tabla.
<code><textarea></code>	Especifica un área de texto.
<code><tfoot></code>	Especifica pie de tabla.



Formularios

<code><th></code>	Especifica encabezado de tabla.
<code><thead></code>	Especifica encabezado de tabla.
<code><time></code>	Nueva etiqueta: Especifica fecha y/o hora.
<code><title></code>	Especifica el título de un documento o página.
<code><tr></code>	Especifica la línea de tabla.
<code><u></code>	Etiqueta en desuso: Especifica texto subrayado.
<code></code>	Especifica una lista no ordenada.
<code><video></code>	Nueva etiqueta: Especifica un archivo de video.
<code><wbr></code>	Nueva etiqueta: Especifica una oportunidad de quiebre de línea.



Formularios

<wbr>	Indica un punto potencia de quiebre de palabra dentro una sección <nobr>.
<xmp>	Etiqueta en desuso: Especifica texto preformateado.
ETIQUETAS OBSOLETAS	
<acronym>	Define un acrónimo, lista.
<applet>	Define un applet.
<basefont>	Define un tipo de letra base para la página.
<big>	Define texto grande.
<center>	Define texto centrado.
<dir>	Define un listado de directorio.



Formularios

<code></code>	Define tipo de letra, tamaño y color.
<code><frame></code>	Define un marco o frame.
<code><frameset></code>	Define un grupo de marcos, frames.
<code><isindex></code>	Define un campo de entrada de texto de una línea.
<code><noframes></code>	Define sección noframe.
<code><s></code>	Define texto eliminado.
<code><strike></code>	Define texto eliminado.
<code><tt></code>	Define texto teletipo.
<code><u></code>	Define texto subrayado.



Formularios

ETIQUETAS	NUEVAS EN HTML5
<article>	Especifica una parte independiente de contenido en el documento, como en un blog o un artículo de periódico.
<aside>	Especifica un contenido independiente que está ligeramente relacionado al resto de la página.
<audio>	Especifica un archivo de audio.
<canvas>	Es utilizado para reproducir gráficas bitmap dinámicamente, tales como gráficas y juegos.
<command>	Especifica un comando que el usuario puede utilizar.
<datalist>	Conjuntamente con un atributo new list puede utilizarse para crear comboboxes.
<details>	Especifica información adicional o controles que el usuario puede obtener.
	Define un contenido interactivo externo o plugin.



Formularios

<embed>	
<figure>	Especifica una parte de un flujo autocontenido.
<footer>	Especifica un pie de página para una sección y puede contener información sobre el autor, de derechos, etc.
<header>	Especifica un grupo de ayuda navegacional introductoria.
<hgroup>	Especifica el encabezado de una sección.
<keygen>	Control para generar información clave en una forma.
<mark>	Especifica un texto a ejecutar en un documento marcado solo para efectos de referencia, debido a la relevancia en otro contexto.
<meter>	Especifica una medida, por ejemplo, el uso de disco duro.
<nav>	Especifica una sección para navegación en el documento.
<output>	Especifica algún tipo de resultado, por ejemplo un cálculo realizado en la pantalla.
<progress>	Especifica si una tarea ha sido completada, tales como la descarga de documentos o ejecución de tareas varias.



Formularios

<code><ruby></code>	Conjuntamente con <code><rt></code> y <code><rp></code> permiten hacer anotaciones para ruby.
<code><section></code>	Representa un documento genérico o sección de aplicación.
<code><time></code>	Especifica fecha y/o hora.
<code><video></code>	Especifica un archivo de video.
<code><wbr></code>	Especifica una oportunidad de quiebre de línea.