



# TÉCNICAS DE CAMPISMO



**SENNova**  
Sistema de Investigación,  
Desarrollo Tecnológico e Innovación

**GRICS**  
Grupo de Investigación del  
Centro de Comercio y Servicios

Semilla GRICS

Este producto es el resultado de la investigación denominada Técnicas de Campismo. Financiado por el SENA y ejecutado por GRICS (Grupo de investigación del Centro de Comercio y Servicios) - SENA regional Caldas

© Servicio Nacional de Aprendizaje SENA 2017

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA, Regional Caldas, Centro de Comercio y Servicios, Km 10 Vía al Mgdalena.

**ISBN: 978-958-59891-2-2**

### **AUTORES:**

Jorge Eduardo Atehortúa López -Instructor de Turismo

José Fernando Miranda Gómez - Instructor de Turismo

### **DISEÑO Y DIAGRAMACIÓN:**

Ronald Bonilla Arblelález - Diseñador Visual

**Rodrigo Giraldo Velásquez**

Director Regional Caldas

**Elkin Mauricio Ávila Osorio**

Subdirector Centro de Comercio y Servicios

**Cristian Guillermo Carmona Herrera**

Lider SENNOVA (Sistema de Investigación, Desarrollo Tecnológico e Innovación) - Centro de Comercio y Servicios.

**GRICS - SEMILLA GRICS - SENA REGIONAL CALDAS 2017**

# PRESENTACIÓN

Las actividades recreativas y vivenciales desarrolladas a campo abierto, posibilitan en el ser humano la interacción con la naturaleza, el encuentro consigo mismo y el trabajo colaborativo con otros individuos, logrando implementar el método del aprender haciendo. Por tal razón, las técnicas de campismo, permiten desarrollar competencias del hacer de forma práctica y dinámica, atendiendo las necesidades de un mercado cada vez más exigente en el desarrollo de actividades a campo abierto.

Esta cartilla permitirá al lector apropiarse de los principios básicos para el montaje de campamentos, dentro de ellos: Reconocimiento y recomendaciones del sitio de acampada, equipos para camping, tipos de fogatas y fogones, cocción de alimentos, nudos y amarres, protocolos para armar carpas, técnicas de no dejar rastro, entre otros.



# RECONOCIMIENTO Y RECOMENDACIONES PARA EL SITIO DE ACAMPADA

1

Preferiblemente el lugar debe ser un poco inclinado con el fin de evitar inundaciones y la puerta principal de la carpa ubicada hacia la parte más baja y la pared de atrás hacia la parte más alta.

2

Realizar limpieza general del sitio de acampada dejándolo libre de maleza, tierra seca, piedras, hormigueros, raíces de árboles o algún tipo de material que pueda perforar el piso de la carpa y/o generar incomodidad a los campistas.

3

El terreno donde se arma la carpa debe estar cubierto de hierba o un poco arenoso para que absorba fácilmente el agua.

4

Se debe contar con disponibilidad de agua para realizar el montaje y/o mantenimiento de cocinas y baños.



Si en el sitio de camping es permitido hacer fogatas se debe contar con depósito de leña suficiente.

El sitio de camping debe disponer de madera que pueda ser utilizada en construcciones básicas (zapateros, tendederos de ropa, maleteros, baños, cocinas y otras astucias)

Por motivos de seguridad se recomienda armar las carpas a mínimo 60 metros de distancia de cuerpos de agua (ríos, lagunas, cascadas)

El sitio de camping debe ser de fácil acceso para el ingreso de equipos, víveres y visitantes.

El lugar debe contar con espacios para reuniones, juegos, actividades culturales

El lugar requiere de señalética y plan de contingencias que garantice la seguridad de los campistas.

# EQUIPOS PARA CAMPING

Por Persona:



## MALBBIG

(Morrall, agua, linterna con pilas de repuesto, botiquín, bloqueador, impermeable y gorra).

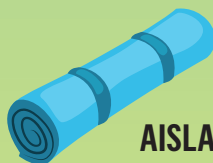
## CARPA PERSONAL O POR GRUPO DE CAMPISTAS



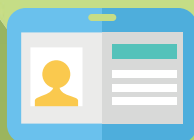
**ROPA: PRENDAS PARA USO DIARIO Y PARA DORMIR, PRENDAS PARA ACTIVIDADES DE CAMPO** ( para mojar y empantañar, incluido para extra de tenis o zapatos cerrados)



## SLEEPING O COBIJA.



## AISLANTE O COLCHONETA



## DOCUMENTACIÓN PERSONAL

(identificación, carnet de la E.P.S., SISBEN o seguro respectivo).



## **MENAJE** (PLATO, POCILLO Y CUCHARA)

## **MEDICAMENTOS PERSONALES**

avisar con anterioridad al monitor de grupo respecto a su medicación, alergias, enfermedades y/o discapacidades).



## **ELEMENTOS DE ASEO PERSONAL**



## **REPELENTE**



## **NAVAJA**



## **CANTIMPLORA O CARAMAÑOLA**



## **CELULAR CON MINUTOS**



## **CORDINO DE 3 MTS.** (entre 4.5 mm y 8 mm)

## **PITO O SILBATO**



## **LIBRETA DE APUNTES Y LAPICERO.**

# EQUIPOS PARA CAMPING

Por Equipo de Personas:



**CUERDAS, CINTAS, COORDINOS, CHALECOS, CASCOS, ARNESES, MOSQUETONES, BRUJULA, GPS,** y demás equipos y materiales requeridos para el desarrollo de las actividades programadas



## HERRAMIENTAS PARA CAMPING

(machete, pala, recatón, hacha, cuchillo, otros)

## TIMBOS CON AGUA POTABLE





## IMPLEMENTOS DE COCINA

(Fogones, ollas, sartenes, chocolateras, cucharones, cocas plásticas)



## MERCADO O VÍVERES



## PALOS

(se recomienda palos de escoba para construcciones)



## PÁSTICOS



## CABUYA



## VELAS



## NEVERA PORTATIL

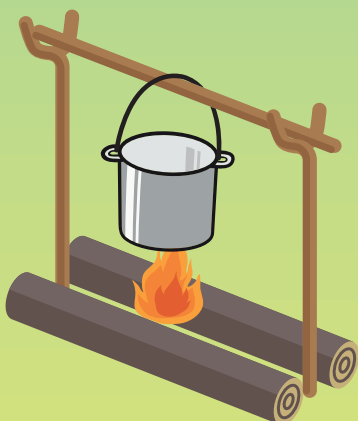
# TIPOS DE FOGONES:



**El Pastor**



**Fuego Trampero**

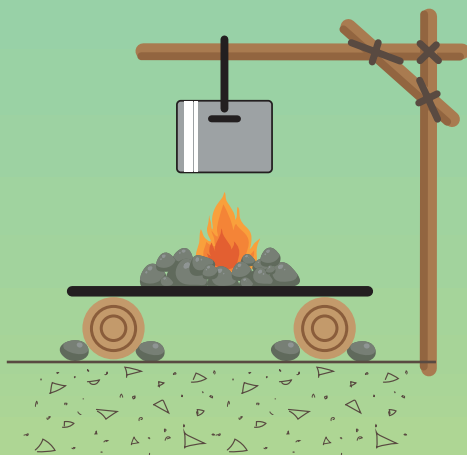


**Fogón de Cazador**

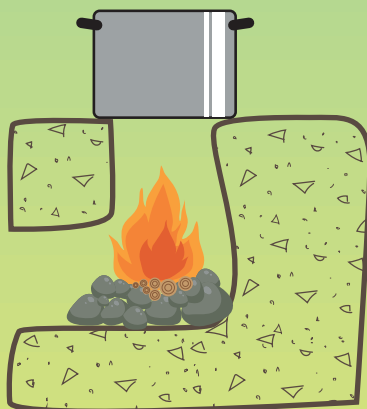
## Fogón de Trinchera



## Fogón con Grúa



## Fogón excavador o tipo codo



# TIPODS DE FOGATA

## Recomendaciones Básicas:

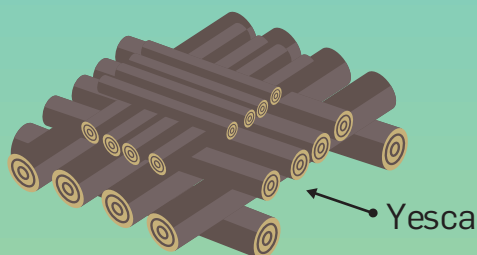
- Las fogatas se deben construir en lugares seguros y destinados para este fin, garantizando que el fuego se conserve con todas las medidas de seguridad y evitar propagación. (incendio)
- Las fogatas deben optimizar el uso racional de la madera.
- Se deben mantener bajo estricto control y vigilancia por parte de los campistas
- Se deben apagar cuando ya no se necesitan y garantizar que no queden brasas encendidas
- Después de apagado el fuego debe cubrirse con tierra o arena o depositar las brasas y cenizas en un recipiente destinado para este fin.
- Lo ideal es aplicar uno de los principios de no dejar rastro.

## FOGATA TIPO ESTRELLA



Es una fogata que no produce mucho humo. Se hace colocando desde tres hasta cinco leños gruesos en forma de una estrella y se enciende en medio de ellos una fogata de menor tamaño en forma de pirámide. Conforme se consume la leña se empujan los maderos gradualmente, controlando así el humo y el calor.

## FOGATA TIPO CONSEJO O PIRAMIDAL



Es una fogata que da gran calor y usualmente es la fogata ideal para actividades socioculturales en los campamentos.

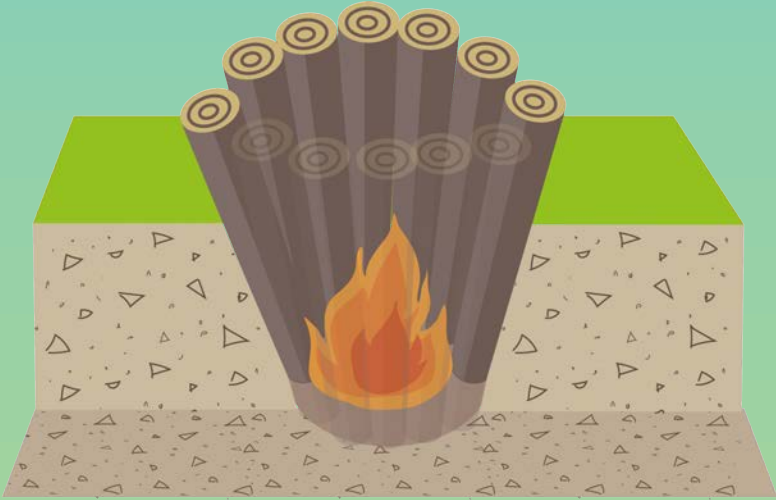
Los troncos o leños se apilan o amontonan entrecruzados de forma perpendicular de mayor a menor hasta formar una pirámide.

## FOGATA TIPO DEFLECTOR



Esta fogata es útil sobre todo para calentar la carpa, se debe usar troncos de buen grosor, de unos 20cm aproximadamente. Se clavan dos de ellos un poco inclinados hacia atrás y sobre ellos, uno sobre otro se van apilando hasta formar la espalda del "reflector" el cual apuntará hacia la carpa o lo que se desee calentar. A cada lado se coloca dos de los troncos más gruesos y en medio de ésta pequeña estructura se enciende una fogata en pirámide. Esta fogata funciona mejor contra el viento.

## FOGATA TIPO POLINESIO



Sirve como fogata y fogón ya que permite cocinar alimentos por largo rato.

Se hace un agujero en forma de cono con la boca más grande que la base.

La boca debe tener aproximadamente 50 cm. Igual que la profundidad.

En el fondo se arma una fogata y a los lados se colocan troncos que la van a alimentar.

Produce gran calor y los troncos conforme se consumen van descendiendo poco a poco, no necesitando alimentar la fogata durante mucho tiempo.

# COMO EMPACAR UN MORRAL O MOCHILA



Antes de empezar a empacar, se debe revisar la lista de equipo personal, así como la de equipo de grupo que corresponda llevar.

En bolsas plásticas se empacan los elementos de iguales características: como aseo, menaje (utensilios de cocina), ropa extra; que deberán ir por separado.

Este sistema de empaque permite encontrar con facilidad cada elemento.

Colocar las bolsas con elementos suaves en la parte posterior del Morral que soporta el peso en la espalda, lo que no se usara inmediatamente en la parte de abajo del morral.

El impermeable va en la tapa superior, para tenerlo a mano en caso de lluvia.

El morral no debe pesar más del 30% (en el mayor de los casos) del peso de la persona.

La ropa debe enrollarse para ahorrar espacio y para que no se arrugue; de igual forma, la ropa sucia se debe guardar en bolsas por separado.

Los elementos de aseo, linterna, cantimplora, etc. deben ir en los bolsillos externos del morral.

La Mochila o Morral de ataque debe tener una capacidad entre 18 y 45 litros, especial para actividades de un día.

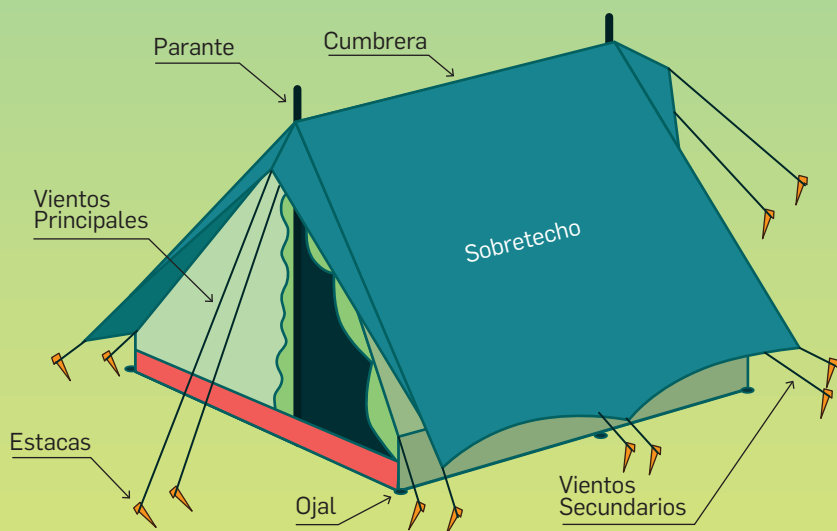
La Mochila de 45 a 80 litros de capacidad es la recomendada para varios días (campamentos).

# LA CARPA Y SUS PROTOCOLOS



**Carpa:** Tienda de campaña, elemento portátil donde se acampa, conformado por materiales ligeros, resistentes y de fácil instalación, la carpa es el elemento principal e indispensable en un campamento. Arreglarla, revisarla, limpiarla, etc., hará que la carpa tenga una buena durabilidad.

## Partes de una Carpa:





**Bolsa de la Carpa:** Es de material resistente, contiene todas las partes de la carpa

**Cuerpo de la Carpa:** Es de lona permeable para permitir una buena ventilación, y generalmente de colores oscuros

**Piso:** Es de material impermeable y resistente para que no penetre la humedad del suelo.

**Sobretecho:** Es de tela impermeabilizada para proteger a la carpa de las inclemencias del tiempo. Generalmente es de colores vivos, para contrastar con el medio

**Vientos:** Son de plástico o de algodón, se utilizan para mantener desplegada la carpa

**Ojales:** Son argollas metálicas y se utilizan para fijar el piso de la carpa al suelo

**Bolsa de herrajes:** Contiene la totalidad de estacas, parantes y cumbreras.

**Cumbreras y Parantes:** Constituyen la estructura rígida de la carpa. Se construyen de aluminio o de hierro, para la comodidad del traslado se separan en tramos.

**Estacas:** Sirven para fijar el piso, los vientos y el sobretecho de la carpa. Se construyen de aluminio o hierro

# Pasos para Armar La Carpa

**Paso 1:** Saque la carpa de su bolsa y desenróllela. Extienda los vientos de la misma en el suelo.

**Paso 2:** Limpie el lugar de raíces, ramas, malezas, piedras, basura.

**Paso 3:** Controle la dirección del viento, la carpa debe estar con su parte trasera en diagonal al mismo, para cortar el viento.

**Paso 4:** Trate, en lo posible, de que el sol le dé por la mañana

**Paso 5:** Extienda la carpa, sacando las arrugas

**Paso 6:** Clave las estacas esquineras, en diagonal, sin estirar demasiado, luego las estacas medias, sin tensar demasiado

**Paso 7:** Arme los parantes y la cumbrera. (Ármelos en el piso y déjelos preparados)

**Paso 8:** Tense los vientos esquineros, en diagonal y con las cremalleras cerradas, luego coloque los vientos secundarios, siempre sin tensar demasiado

**Paso 9:** Controle que las estacas de los vientos estén fijas al suelo con una inclinación de 45° hacia el interior de la carpa

**Paso 10:** Coloque el sobretecho o sobrecarpa

**Paso 11:** Coloque los vientos principales, siempre en diagonal, luego los vientos frontales y traseros, sin tensar demasiado, recuerde la posición de las estacas a 45°.

**Paso 12:** Tense los vientos, controlando las arrugas del sobretecho.

**Paso 13:** Observe el interior de la carpa, si está bien armada, en su interior no habrá arrugas ni deformidades, si las hubiese, contrólelas con los vientos secundarios.

**Paso 14:** Deje la entrada abierta para airear la carpa, recordando cerrarla en horas de la tarde para evitar por los insectos. Si la carpa tiene mosquitero este se deja cerrado.

## Precauciones y Recomendaciones

1. No llevar dentro de la carpa fuego, ni sol de noche (pedernal), ni estufas, ni guardar dentro de las carpas solventes, kerosén o naftas. Tampoco fumar.
2. Siempre para entrar, descalzarse, y mantener siempre el orden.
3. No permitir que alguna rama toque el sobretecho.
4. No guardar la carpa húmeda, si fuese imposible esto último, posteriormente a la actividad de camping secarla.
5. No dejar las estacas, parantes y cumbreras sueltas, guardarlas siempre en su bolsa respectiva.
6. Las estacas antes de ser guardadas, deben estar limpias de barro o tierra.
7. Nunca clave las estacas con el pie, ni las clave hasta el fondo.
8. Nunca sobre tensé los vientos y acuérdesse que no los debe separar de la carpa, ni desatar cuando la vaya a guardar.
9. Siempre la carpa debe estar bien armada de lo contrario se sufrirán consecuencias, como levantarse a la madrugada bajo la lluvia a tensar los vientos o a buscar el sobretecho que se te voló.
10. Es recomendable extender bajo el suelo de la tienda cualquier tipo de plástico o lona, de esta forma la humedad de la tierra no pasará tan fácilmente al interior.
11. Si se produce condensación (muy frecuente en zonas húmedas o por cambios muy bruscos de temperatura), abra ligeramente una puerta o ventanilla.
12. No recoger la tienda húmeda. En caso de necesidad de hacerlo, enfundar por separado el interior del exterior; una vez en casa, ponerla a secar rápidamente, limpiar el polvo con un cepillo de pelo suave.
13. Nunca lavar la tienda pues perdería resinado o impermeabilizado que se impregnan en las telas de la tienda.

# ALGUNOS TIPOS DE CARPAS



## **Carpas de Campaña:**

Se caracterizan por tener una mayor superficie; por lo tanto más volumen y peso.

## **Carpas de Expedición:**

Son aptas para llegar a territorios alejados y de difícil acceso



## **Carpas Estructurales:**

Se caracterizan por su gran superficie cubierta. Está compuesta de tramos ensamblables, en su mayoría unidos entre sí, para facilitar su armado

# NUDOS Y CUERDAS

## Algunas características básicas de las cuerdas:

**Cordino:** Corresponde a un diámetro de 3 mm y máximo 6 metros de longitud.

**Slinga:** Corresponde a un diámetro de 7 mm a 11 mm y 7 a 10 metros de longitud.

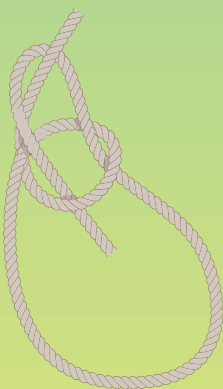
**Manila:** Corresponde a un diámetro de 12 mm a 18 mm y 11 a 100 Metros de Longitud.

**Cuerda:** Corresponde a un diámetro mayor a 9 mm y de longitud mayor a 20 Metros.

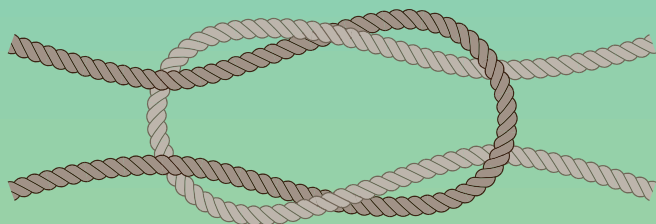
**Soga:** Corresponde a un diámetro mayor a 8 mm y de longitud mayor a 20 Metros, de material de Figue.

## Algunos Nudos Básicos

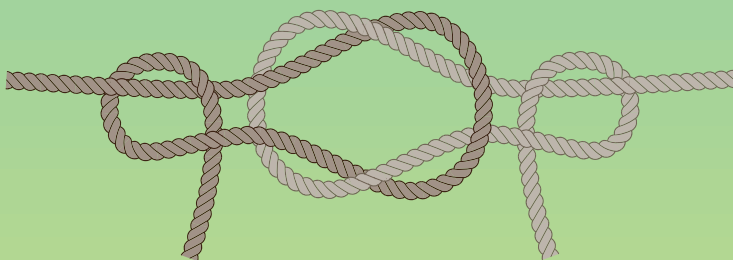
**As de Guía:** Ha sido llamado el rey de los nudos, es excelente para rescate de personas y jamás se deslizará si esta hecho correctamente



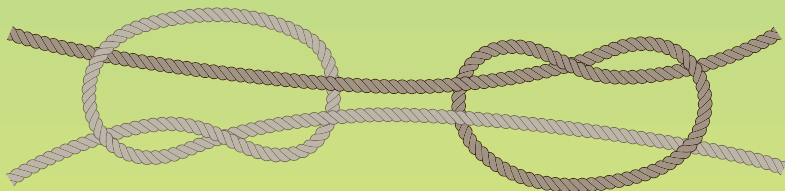
**Nudo Llano o Rizo:** Es el que se usa más frecuentemente para unir cuerdas de igual grosor, terminar algunos amarres y terminar vendajes gracias a su carácter plano.



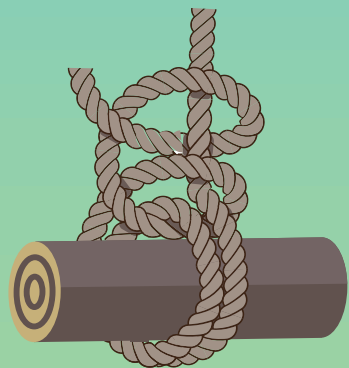
**Llano Andino:** Nudo llano más seguro



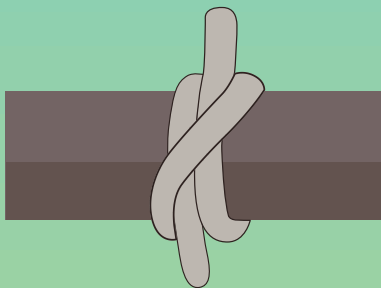
**Nudo de Pescador:** El nombre explica su uso, los marineros lo usan para atar cuerdas mojadas. También es útil para unir el nylon de pesca



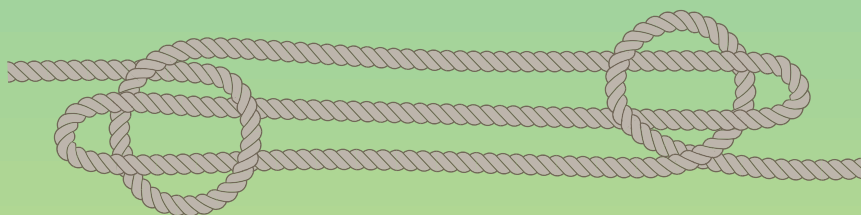
## Media Llave y dos Cotes



**Ballestrinque:** Muy usado para unir una cuerda a un palo o para comenzar un amarre.



**Margarita:** Este nudo sirve para acortar una cuerda o para reforzar un pedazo que este picado. Si el nudo No esta tenso se desata fácilmente

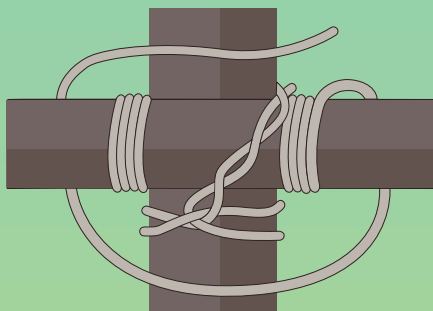


**Alondra o fija argolla:** Sirve para fijar a un mástil una cuerda que sufra poca tensión, para colgar un objeto que tenga anillo o argolla, para atar una cuerda a otra por el medio, para arrastrar un haz de leña, etc..

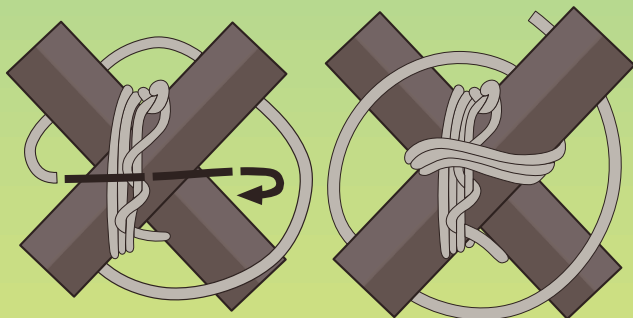


## Amarres

**Amarre Cuadrado:** Se usa para amarrar maderos que se topan en cierto ángulo. Se empieza con un ballestrinque, luego se entrelaza la cuerda con el cabo libre y se pasa la cuerda por delante y por detrás de los maderos, amarrando hacia afuera unas cuatro veces, se ahorca dos o tres veces entre los maderos y se termina con ballestrinque.

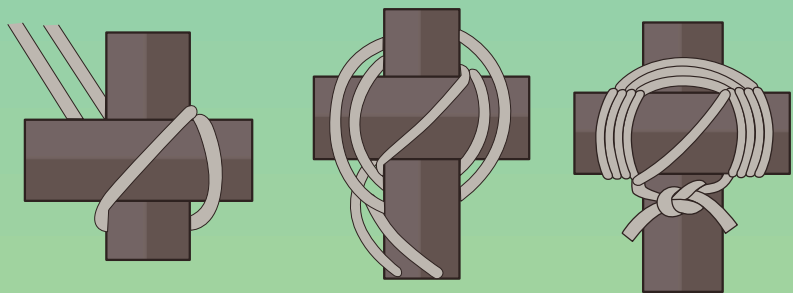


**Amarre Diagonal:** Se usa para unir maderos empotrados en tierra, o que no se tocan cuando se cruzan, se empieza y termina igual que el cuadrado, la cuerda se pasa tres o cuatro veces en cada dirección diagonal y luego se ahorca dos veces.

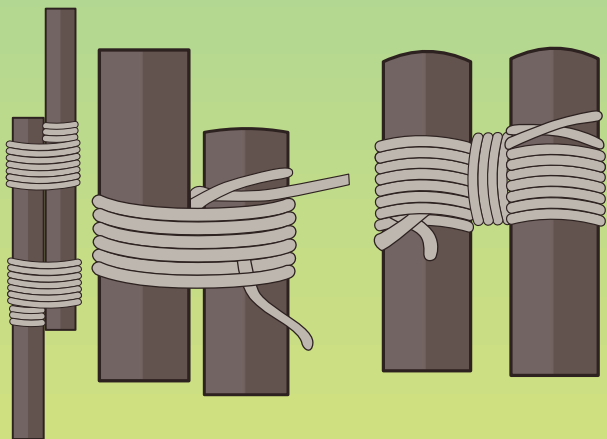




**Cuadrado Japonés:** La ventaja de este nudo es que con sólo tres ahorcamientos el amarre queda mucho más apretado que otros, la cuerda se usa doble y al final se separa para terminar con llano



**Amarre Redondo:** Se usa para unir maderos en forma paralela, para soporte de construcciones de pionerismo con los extremos muy separados y si se ahorca.



# ALIMENTACIÓN EN CAMPAMENTO

- Leche en polvo, Carnes seca (pescado, res, etc.)
- Sopas instantáneas.
- Puré de papas instantáneo.
- Guisos instantáneos.
- Papas deshidratadas.
- Café.
- Mermeladas envasadas
- Frutas en almíbar envasadas
- Zumos de frutas envasados.
- Mostazas y mayonesas envasadas, etc.
- Yogurt envasado.
- Cereales instantáneos

## Alimentos Ahumados:

- Jamón.
- Salchichas.
- Mortadela, etc.

## Otros:

- Maní, nueces
- Coco rayado
- Pasas
- Azúcar.
- Chocolate.
- Barras energéticas.

- Flan.
- Refrescos instantáneos.
- Miel.
- Manjar blanco.
- Cacao.
- Nesquik.
- Fideos.
- Sal
- Galletas.
- Huevos.
- Mantequilla y/o margarina.
- Frutas frescas.
- Pan de campaña.

## **PRINCIPIOS BÁSICOS DE NO DEJAR RASTRO**

- Planifique y prepare su viaje con anticipación
- Viaje y acampe en superficies resistentes
- Disponga de desperdicios de la manera más apropiada
- Respete la vida silvestre
- Minimice el impacto de fogatas
- Considere a otros visitantes
- Deje lo que encuentre

### **Fuentes:**

Algunos de los textos se complementaron con el material documental del programa de Guianza Turística del SENA (Objetos de Aprendizaje)  
Otras fuentes fueron extraídas de internet y material documental de los Scouts



**CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS  
SENA REGIONAL CALDAS**

**GRICS**

Grupo de investigación del  
Centro de Comercio y Servicios

**SENNOVA**

Sistema de Investigación,  
Desarrollo Tecnológico e Innovación

[www.sena.edu.co](http://www.sena.edu.co)