|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Acordeón** | |
| **Título** | **Sintaxis** | |
| **Texto descriptivo** | Para manejar adecuadamente estos elementos, existen ciertas reglas de sintaxis y buenas prácticas que se deben seguir al escribir el código, las cuales son: | |
| **Título** | **Texto** | **Imagen de referencia (opcional)** |
| **Variables** | Se definen como espacios de memoria reservada para almacenar algún dato y que se identifican con un nombre para definirlas, se debe utilizar la palabra "var" seguida del nombre, el símbolo igual y un valor finalizado con punto y coma. Ejemplo de variable: | |  | | --- | | var nombreVariable= 20;  var a=5;  var b=3;  var multiplicar=a\*b; | |
| **Las constantes** | Como su nombre lo indica, sirven para definir valores únicos que se pueden utilizar en diferentes partes del programa; se definen con la palabra "const" seguida del nombre de variable, el símbolo igual y termina con punto y coma. Ejemplo de constante: | |  | | --- | | cons gravedadTierra=9.8; | |
| **Los operadores** | Se definen en tres grupos: operadores de asignación, operadores de relación y los operadores lógicos.   * Los operadores de asignación son igual =, suma +=, resta -=, multiplicación \*=, división /= y módulo %. * Los operadores de relación son mayor >, mayor igual >=, menor <, menor igual <=, igual que == y diferente de !=. * Los operadores lógicos para evaluar verdadero o falso son AND && , OR || y NOT !.   **¡Nota!** Las sentencias se conforman como la combinación de constantes, variables y operadores. | |  | | --- | | var nombreVariable= 20;  cons gravedadTierra=9.8;  var resultado = nombreVariable-gravedadTierra; | |
| **Las funciones** | Permiten identificar con un nombre una acción dentro de un programa, es la combinación de sentencias, variables, constantes y expresiones; se escribe utilizando la palabra *function s*eguida de una lista de parámetros de entrada, separados por comas, encerrados entre paréntesis (), en donde el conjunto de sentencias que operan esas entradas se encierran entre llaves {}. Ejemplo de función: | |  | | --- | | function sumarDatos(parametroUno, parametroDos, parametroTres) {  var a= parametroUno;  var b= parametroDos;  var c= parametroTres;  var resultadoSuma=a+b+c;  } | |