|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Tarjetas** | |
| **Título** |  | |
| **Texto descriptivo** | En algunos casos, las pruebas pueden hacerse de manera manual, pero lo mejor es usar herramientas que permitan ejecutar el servicio de la mejor manera posible. Existen muchas herramientas en el mercado y estas varían en función del lenguaje de programación que se esté utilizando; a continuación, se mencionarán algunas de las más conocidas: | |
| **Tarjeta 1** | **xUnit**  Es una herramienta de pruebas unitarias para el framework.NET. | Colocar el logo |
| **Tarjeta 2** | **Junit**  Es una herramienta de pruebas de aplicaciones Java. | Colocar el logo |
| **Tarjeta 3** | **Nunit**  Es una herramienta de pruebas de plataformas .NET. | Colocar el logo |
| **Tarjeta 4** | **PHPUnit**  Es una herramienta de pruebas de programación PHP. | Colocar el logo |