|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Carrusel de tarjetas** | |
| **Indicaciones** | * Título o subtítulo de la temática que se aborda * Colocar una breve descripción del tema que se aborda en el slide * Colocar el texto que va en cada diapositiva según el formato instruccional * Máximo 8 tarjetas por carrusel | |
| **Título** |  | |
| **Texto descriptivo** | Aquí se encuentran: | |
| **Tarjeta 1** | **Pruebas de carga**  Simulan la demanda esperada que puede tener una aplicación y mide el resultado. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-concepto-ui-ux-movil_37455684.htm#fromView=search&page=1&position=29&uuid=ea1c59d0-91b5-4df3-a2bb-8f64dff80fa8> |
| **Tarjeta 2** | **Pruebas de rendimiento**  Se calcula la respuesta del programa con diferentes medidas de peticiones del usuario. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/concepto-aplicaciones-moviles-landing-page_5337081.htm#fromView=search&page=1&position=4&uuid=9aa438be-23d4-42a8-8f3d-d45b33ae0858> |
| **Tarjeta 3** | **Pruebas de volumen**  Se prueba el funcionamiento del programa con ciertos volúmenes de datos. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/diseno-plano-ui-ux-fondo-ilustrado_16735339.htm#fromView=search&page=1&position=0&uuid=bdbcfc4e-2cd4-4fad-8c7a-90af90d240dd> |
| **Tarjeta 4** | **Pruebas de estrés**  Cuántos usuarios o peticiones puede soportar el programa, con esta prueba se determina si el sistema es estable. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-concepto-desarrollo-aplicaciones_133781004.htm#fromView=search&page=1&position=19&uuid=bdbcfc4e-2cd4-4fad-8c7a-90af90d240dd> |
| **Tarjeta 5** | **Pruebas de configuración**  Aquí se valida qué efectos en el desempeño tienen los cambios de configuración que se pueden aplicar ,como en diferentes *hardware,* *software*, versiones y navegadores. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/concepto-desarrollo-app-diseno-plano_2455974.htm#fromView=search&page=1&position=23&uuid=bdbcfc4e-2cd4-4fad-8c7a-90af90d240dd> |
| **Tarjeta 6** | **Prueba de resistencia**  Aquí se prueba cómo se comporta una aplicación luego de un uso prolongado. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/concepto-desarrollo-aplicaciones-telefono-bombilla_10410981.htm#fromView=search&page=1&position=50&uuid=bdbcfc4e-2cd4-4fad-8c7a-90af90d240dd> |
| **Tarjeta 7** | **Pruebas de volumen**  Se evalúa si la aplicación cumple con los objetivos para la cual fue diseñada. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-concepto-prueba-movil_7230644.htm#fromView=search&page=1&position=46&uuid=bdbcfc4e-2cd4-4fad-8c7a-90af90d240dd> |
| **Tarjeta 8** | **Pruebas de usabilidad**  Se centran en validar qué tan fácil se utiliza el programa en cuanto a facilidad de aprendizaje, eficiencia, memorización, errores y satisfacción. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/fondo-diseno-plano-ui-ux_18301794.htm#fromView=search&page=1&position=24&uuid=bdbcfc4e-2cd4-4fad-8c7a-90af90d240dd> |