|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Rutas / Pasos** | | |
| **Título** |  | | |
| **Texto descriptivo** | El proceso de diseño de *software*, combinando TDD con metodologías ágiles, sería el siguiente: | | |
| **Nomenclatura** | **Título (cuando aplique)** | **Texto** | **Imagen (obligatorio)** |
| 1 | **Historia del usuario** | El cliente escribe su historia de usuario. | Buscar ícono alusivo |
| 2 | **Aceptación de la historia de usuario** | Se definen, en conjunto con el cliente, los criterios de aceptación de la historia de usuario, descomponiéndola todo lo que se pueda, para simplificar lo más posible. | Buscar ícono alusivo |
| 3 | **Punto de aceptación** | Se selecciona el punto de aceptación más sencillo y se transforma en la prueba unitaria. | Buscar ícono alusivo |
| 4 | **Verifica** | Se verifica que esta prueba falla. | Buscar ícono alusivo |
| 5 | **Prueba correcta** | Se escriben las líneas de código para hacer que la prueba sea correcta. | Buscar ícono alusivo |
| 6 | **Automático** | Se llevan a cabo todas las pruebas de carácter automático. | Buscar ícono alusivo |
| 7 | **Vuelve** | Se vuelve a escribir el código para que quede limpio. | Buscar ícono alusivo |
| 8 | **Volvamos al punto 3** | Se debe regresar al paso número 3 en cuanto se detecten criterios de aceptación que hagan falta, y se debe repetir el ciclo una y otra vez hasta lograr la aplicación completa. | Buscar ícono alusivo |