

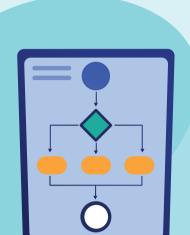


Diagramas de flujo

Aprender a Programar

Por su representación son construidos por personas que está en procesos de aprender a programar.





2 Aprendizaje Visual

Es uno de los mejores métodos para enseñar habilidades del pensamiento.

3 Representar Ideas

Las técnicas que utilizan formas gráficas ayudan a clarificar ideas, a procesar, organizar y priorizar la información.





Interrelaciones Interdependencias

Muestran patrones, interrelaciones, interdependencias y también estimulan el pensamiento creativo.

5 Representa Instrucciones

de un algoritmo de manera secuencial, este tipo de representación es muy usada y no solamente en algoritmia, sino en otras áreas donde se quiera representar un proceso.





Compuesto por decisiones lógicas

por operaciones, ciclos repetitivos, entre otros.