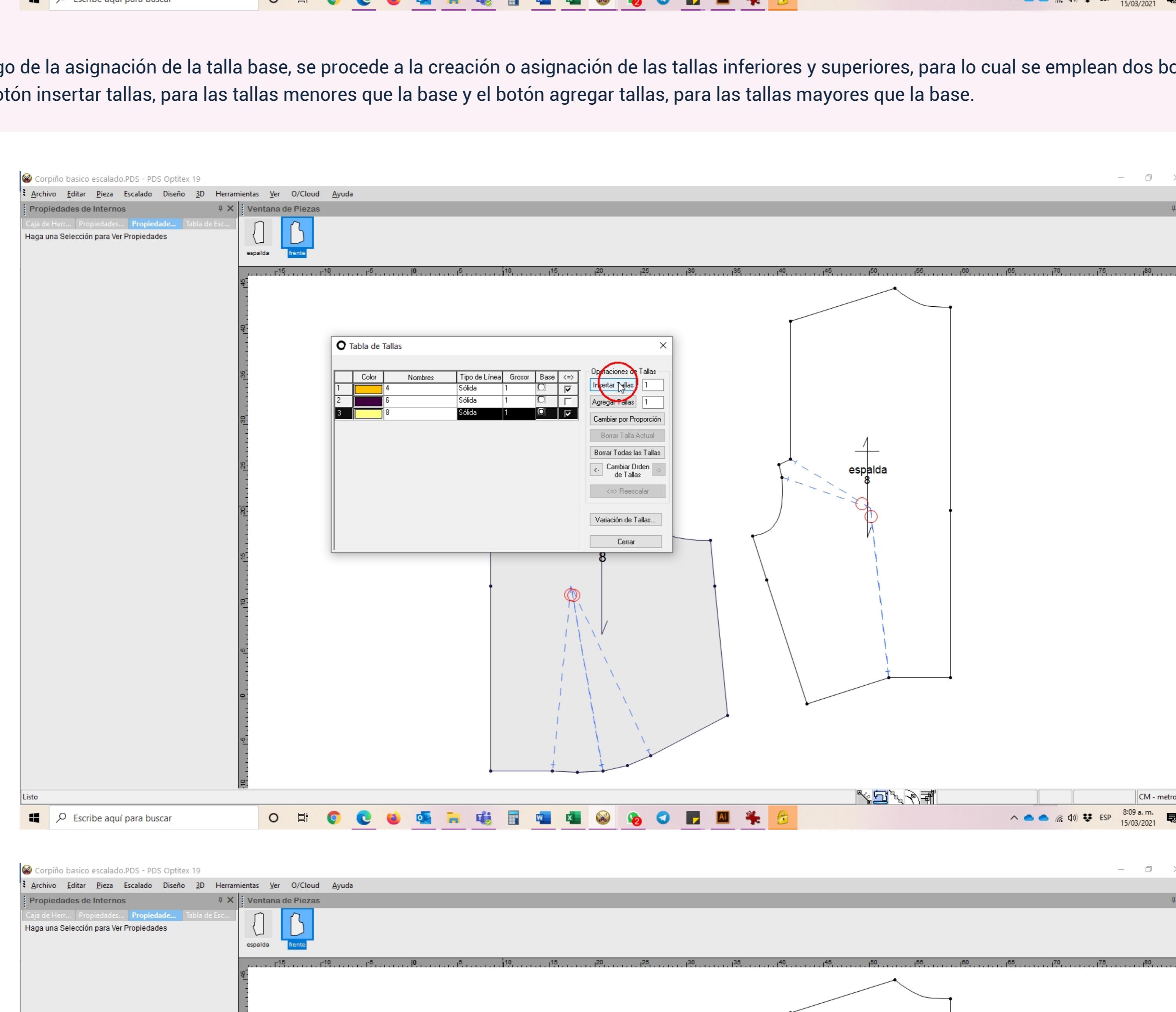
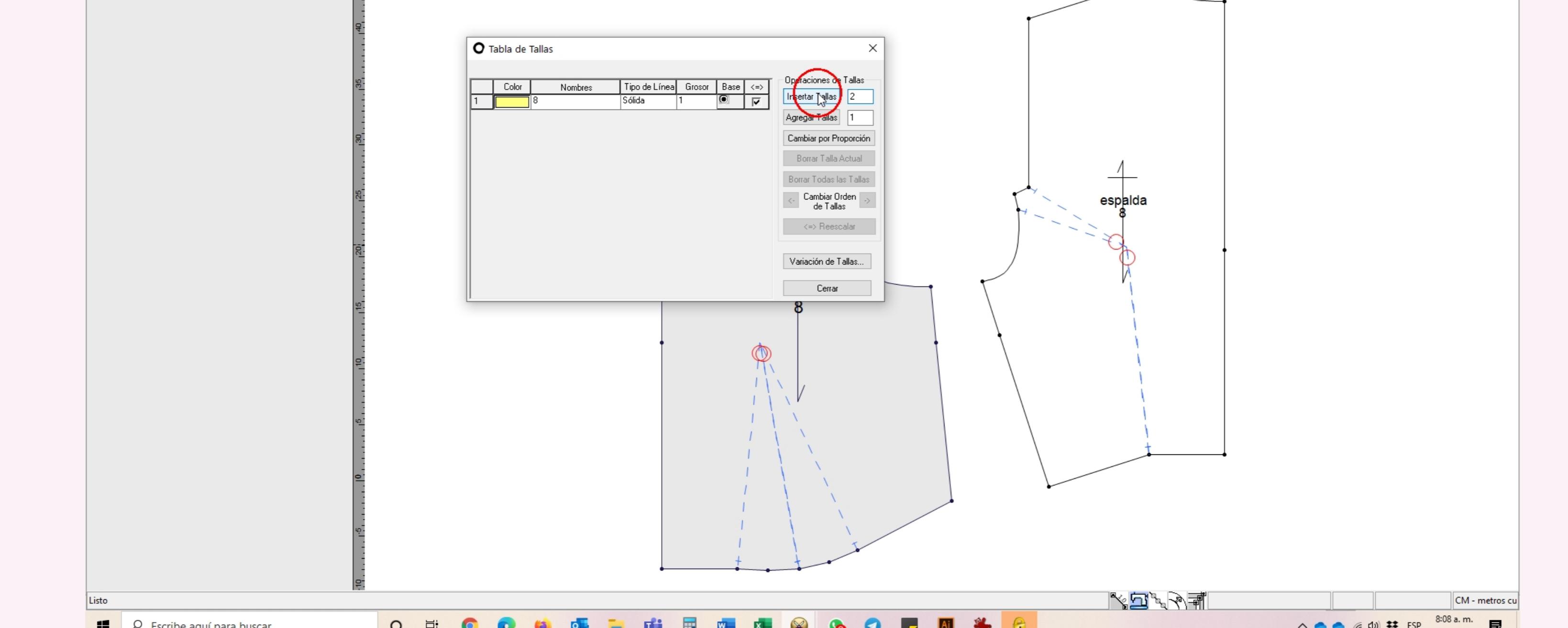


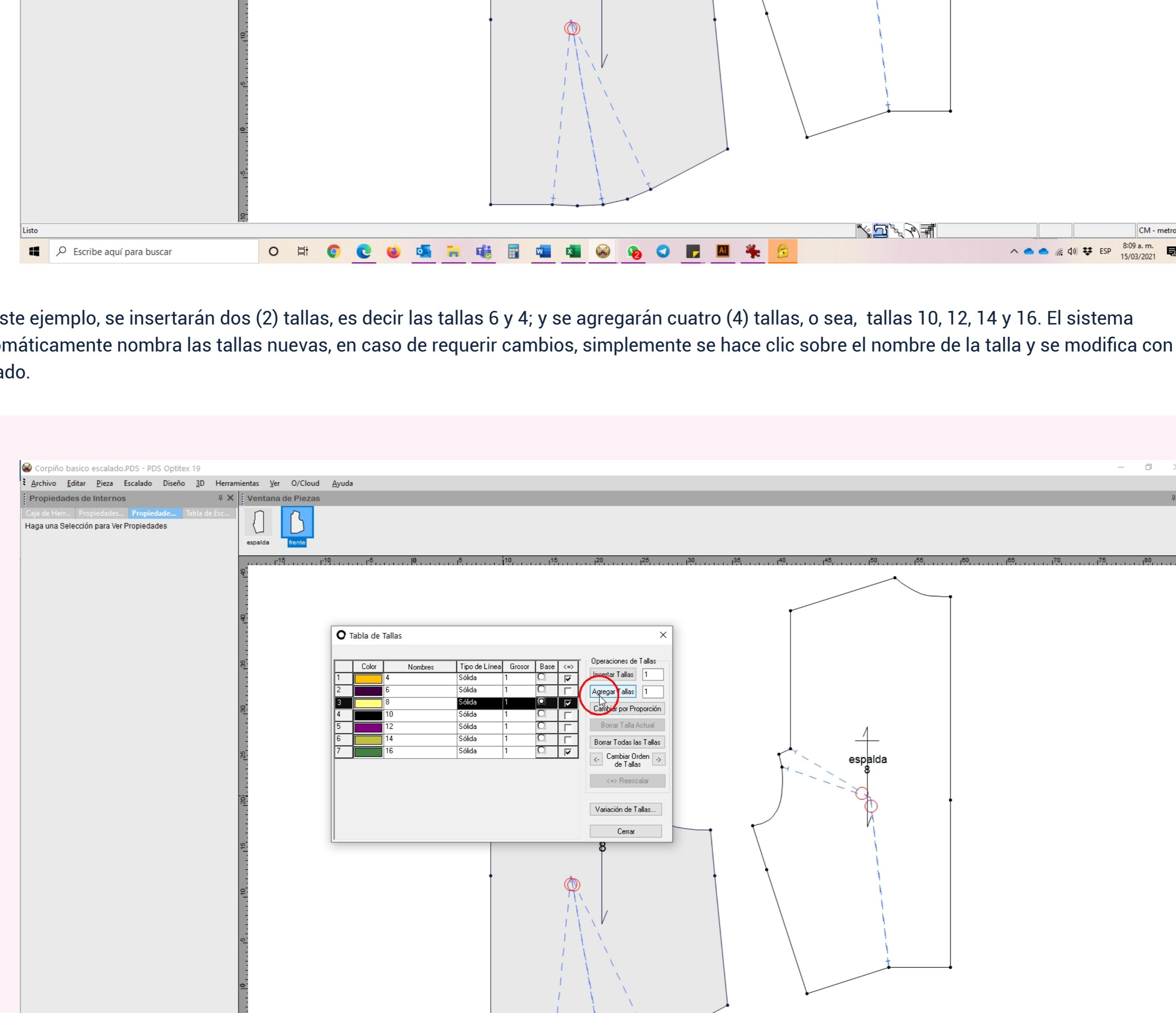
# Escalado: asignación de tallas inferiores y superiores



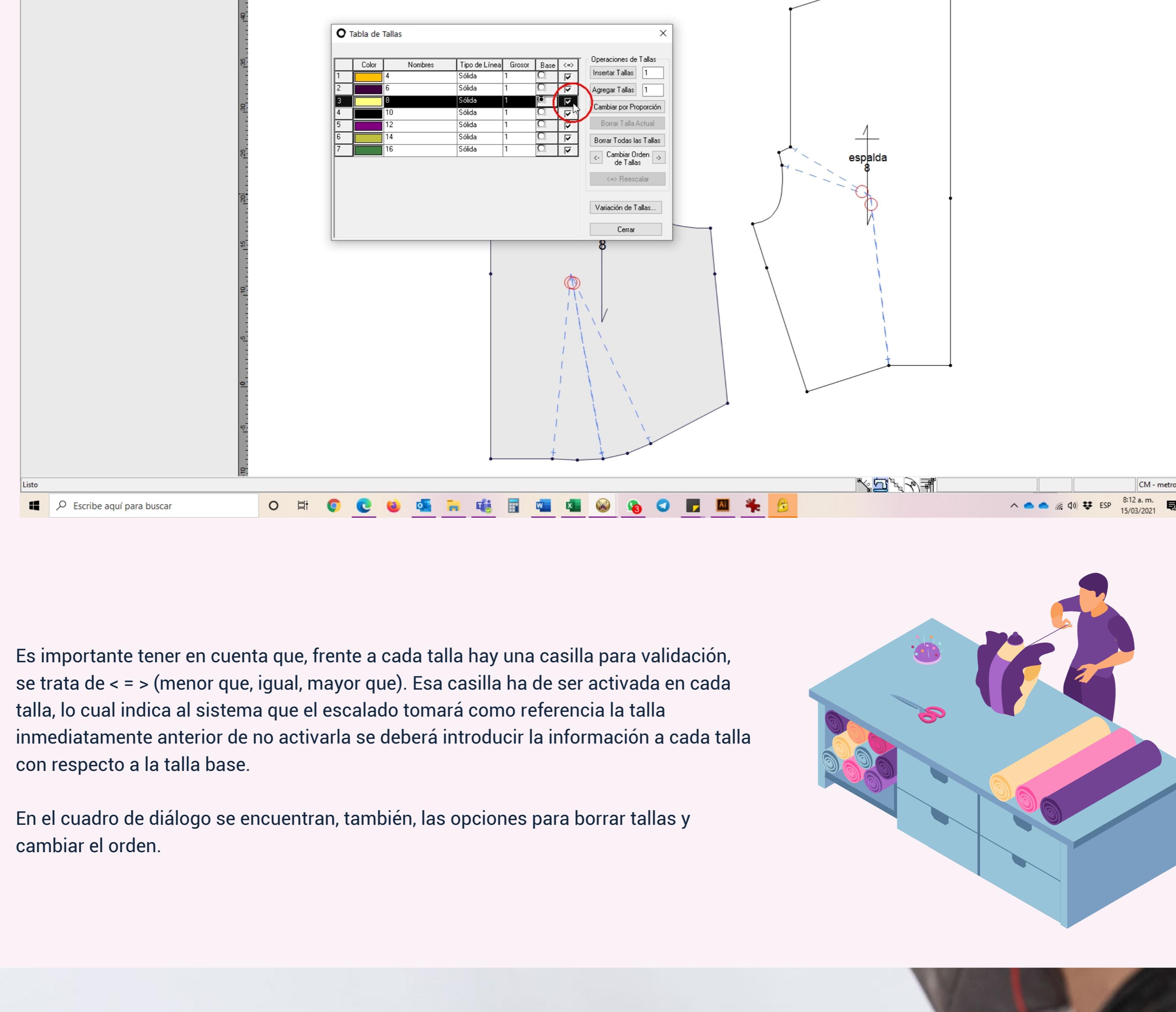
En patronaje, el escalado es el proceso mediante el cual, el patronista realiza las tallas menores y mayores, a partir de la talla base.



Luego de la asignación de la talla base, se procede a la creación o asignación de las tallas inferiores y superiores, para lo cual se emplean dos botones: el botón insertar tallas, para las tallas menores que la base y el botón agregar tallas, para las tallas mayores que la base.

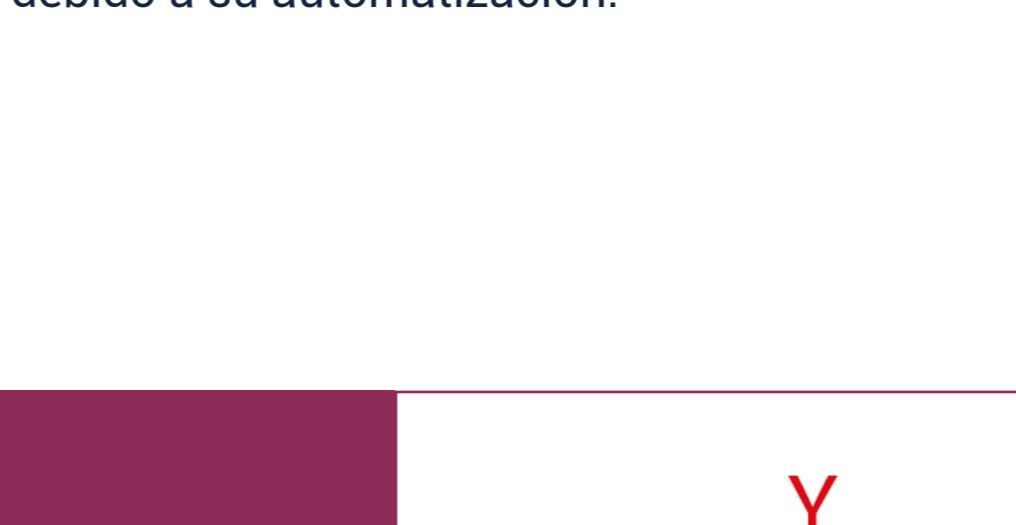


En este ejemplo, se insertarán dos (2) tallas, es decir las tallas 6 y 4; y se agregarán cuatro (4) tallas, o sea, tallas 10, 12, 14 y 16. El sistema automáticamente nombra las tallas nuevas, en caso de requerir cambios, simplemente se hace clic sobre el nombre de la talla y se modifica con el teclado.

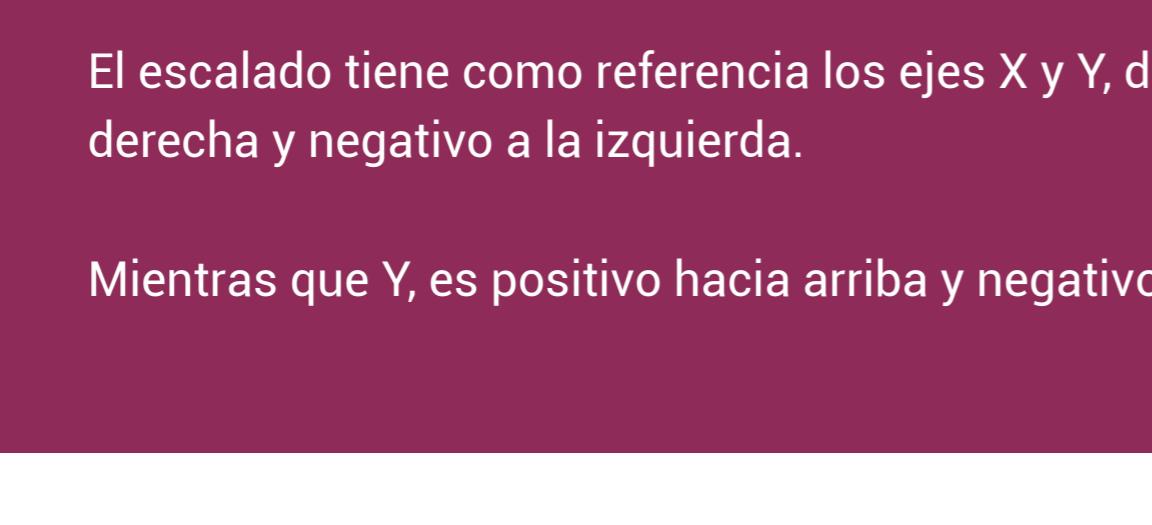


Es importante tener en cuenta que, frente a cada talla hay una casilla para validación, se trata de < = > (menor que, igual, mayor que). Esa casilla ha de ser activada en cada talla, lo cual indica al sistema que el escalado tomará como referencia la talla inmediatamente anterior de no activarla se deberá introducir la información a cada talla con respecto a la talla base.

En el cuadro de diálogo se encuentran, también, las opciones para borrar tallas y cambiar el orden.



Una vez configurada la tabla de tallas se procede a la asignación del incremento o disminución de cada punto a escalar, es importante recordar que estos puntos deben ser puntos escalados (en las propiedades del punto).



Teniendo claras las reglas de escalado correspondientes a la prenda de vestir, al mercado y a las condiciones técnicas de la empresa, se procede a la aplicación de éstas en los diferentes puntos de la prenda, proceso que en el sistema optimiza el tiempo, debido a su automatización.

## ¡Recuerde!

El escalado tiene como referencia los ejes X y Y, del plano cartesiano, en el que X es positivo hacia la derecha y negativo a la izquierda.

Mientras que Y, es positivo hacia arriba y negativo hacia abajo.

