

# 01 Base del *panty* y tipos de *panty*

La confección de panties, exige que la confección contemple y aplique acciones de corte, pulido, entre otras fundamentales. Para tal proceso, se requiere tener en cuenta las distintas características y particularidades de la prenda, los materiales con que pueden ser confeccionados y que responden a las necesidades múltiples de quien los usará, las dimensiones, los diversos modos y ambientes de uso y las especificaciones técnicas de calidad que deben tener las prendas finales.

## 01 *Panty* clásico

### Medidas

Talla S (10)

Cadera = 48 cm

Altura de cadera = 18

38.4 con % de elasticidad.

Fórmula para elasticidad:

(Cadera x 100)

$$\frac{100+25\%}{125} = \frac{48 \times 100}{125} = 4800 = 38.4$$

### Delantero y trasero

1- Punto de origen

1- 2 = 1/2 de cadera

2 - 3 = 1 - 2 menos 2

3 - 4 = 1 - 2

1 - 5 y 4 - 6 = altura de cadera menos 5 cm

Escuadrar los puntos 1 - 5 - 2 - 3 - 6 y 4

1 - 10, 2 - 12, 3 - 8 Y 4 - 7 = 1/2 de cadera

Unir con línea recta 10 - 7, encontrando los puntos 11 en línea 5 y 9 en la línea del punto 6.

2 - 13 = 1/4 de 2 - 3

13 - 14 y 14 - 15 = 2 - 13.

Escuadrar los puntos 13 - 14 - 15

13 - 16 = 1/10 de cadera menos 0.5 cm

14 - 17 = 1/10 de cadera

15 - 18 = 1/10 de cadera + 0.5 cm

Unir con curva los puntos 11 - 16 - 17 - 18 - 9.

1 - 19 = 1 cm

Unir con curva suave 19 - 10.

4 - 20 = 1.5 cm.

Unir con curva suave 20 - 7.

Trazar refuerzo:

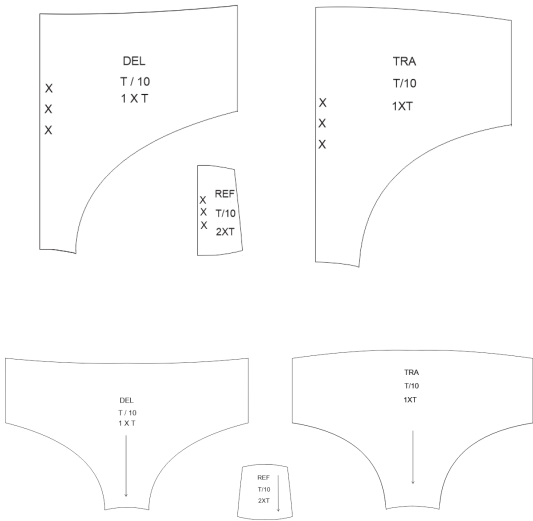
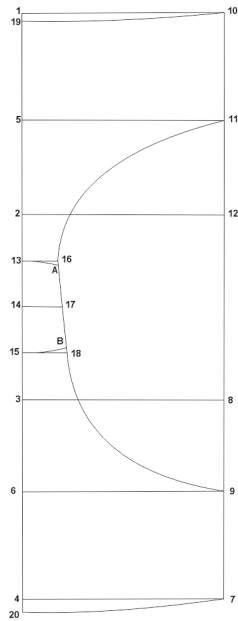
16 - A = 0.5 cm suavizar curva hasta 13.

18 - B = 0.5 cm suavizar curva hasta 15.

El delantero sale por: 19, 13, A, 11, 10, 19

El trasero sale por: 15, 20, 7, 9, B, 15

El refuerzo sale por: 13, 16, B, A, 13



## 02 Bóxer femenino

### Medidas

Cadera

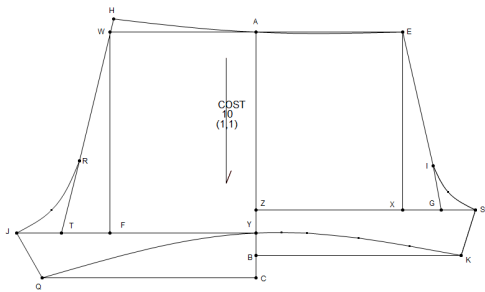
Porcentaje de elasticidad

### Delantero y trasero

A = punto de origen

A - Z = 1/2 de cadera más 0.5 cm

Z - B = largo de pierna delantera 5 cm o según diseño



A - Y= ½ de cadera más 3cm  
Y - C e: a la distancia Z - B (largo de la pierna)  
Escuadrar hacia ambos lados los putos A, Z, Y, B y C  
A - W, A - E, Z - X y Y - F = ½ de cadera menos 3 cm  
Unir con recta W - F y X - E  
X - G 1/10 de cadera más 0.5 cm  
F - T = a la distancia X - G más 1 cm  
Unir con recta T -W y G - E Prolongando hasta el punto H  
W - H = levante del bóxer 1.5 cm  
Unir con curva suave E - H como lo indica el gráfico  
G - S = 1/10 de cadera

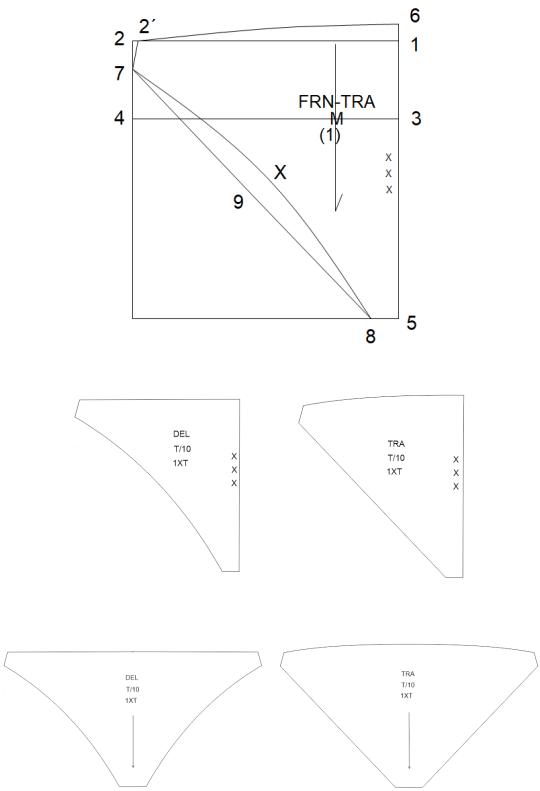
G -1 = a la distancia G - S más 1 cm  
T - J = 1/10 de cadera más 1.2 cm  
T- R = a la distancia T - J más 1.5 cm  
Unir con curva J - R  
Q - K = ½ de cadera más 3.5 cm  
Unir con recta K - S  
C - Q = distancia B - K más 1 cm  
Unir con recta Q - J  
Unir con curva suave K - Q pasando por el punto Y como lo indica el gráfico

03 Desarrollo de modelos de *panty*

**Panty bikini**

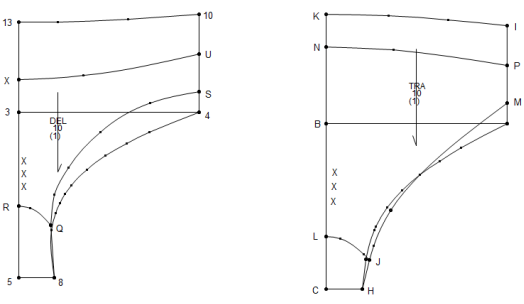
**Medidas**  
Cadera = 48 cm  
Altura de cadera = 7 cm (según diseño)

**Delantero y trasero**  
1 = Punto de origen  
1 - 2 = 1/2 de cadera  
Escuadrar 1 y 2  
1 - 3 y 2 - 4 = altura de cadera  
1 - 5 = 1/2 de cadera más 1 cm  
2 - 2' = 1/2 cm  
1 - 6 = 1.5 cm  
2 - 7 = 2.5 cm  
5 - 8 = 2.5 cm  
9 = 1/2 de la distancia de 8 - 7  
9 - X = 2 cm o según diseño  
Unir con curva suave 7, X, 8  
Unir con línea recta 7, 2'  
Unir con curva suave 2', 6  
El delantero sale por: 1, 5, 8, X, 7, 2', 1  
El trasero sale por: 6, 5, 8, 9, 7, 2', 6  
Sale doble por: 6, 5



**Panty tanga**

**Variación delantera**  
Trazar la base del panty clásico, ubicando los puntos 13, 10, 4, 3, 5 y 8  
10-U= 1/3 de la distancia 10 - 4 más 1 cm  
3 - X= 1/3 de la distancia 13 - 3  
U - S = ancho del costado 4.5 cm o según diseño  
Unir con curva 8 - S  
Unir con curva suave X - U



Refuerzo

5 - R = 1/3 de la distancia 3 - 5 más 2.5 cm

8 - Q = 1/3 de la distancia 3 - 5

Unir con curva suave R - Q

Variación trasera

Trazar la parte trasera del panty clásico, ubicando los puntos K, 1, B, C y H

1 - P = a la distancia 10 - U en el delantero

K - N = a la distancia 1 - P menos 1 cm

P - M = a la distancia U - S en el delantero

Unir con curva suave N - P

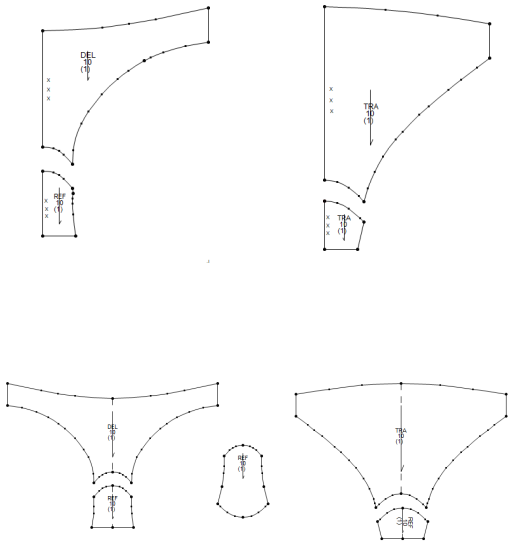
Unir con curva H - M

Refuerzo

C - L = 1/3 de la distancia B - C

H - J = 4 cm

Unir con curva suave L - J



Panty tanga alta

Delantero y trasero

1 = punto de origen

1 - 2 = medida de cadera

Escuadrar los puntos 1 - 2

-3 = 1/2 de cadera

3 - 4 = Medida de refuerzo 17 cm

1 - 5 = 1/2 de cadera más 8 cm

Escuadrar los puntos 5, 3 y 4

3 - 6 = 3.5 cm

5 - 7 = 8 cm

Escuadrar el punto 7

7 - 8 = 1 cm

Unir con curva suave 5 - 8

4 - 9 = a la distancia 5 - 7

Escuadrar el punto 9

9 - 10 = 1 cm

Unir con curva suave 10 - 4

2 - 11 = 16 cm o según diseño

Escuadrar el punto 11

11 - 12 = ancho del costado 5.5 cm

Sobre la línea 1 - 5 escuadrar el punto 12 encontrando el punto 13

Unir con curva 10 - 12 pasando por el punto 6

11 - 14 = 4.75 cm

Unir con recta 14 - 12

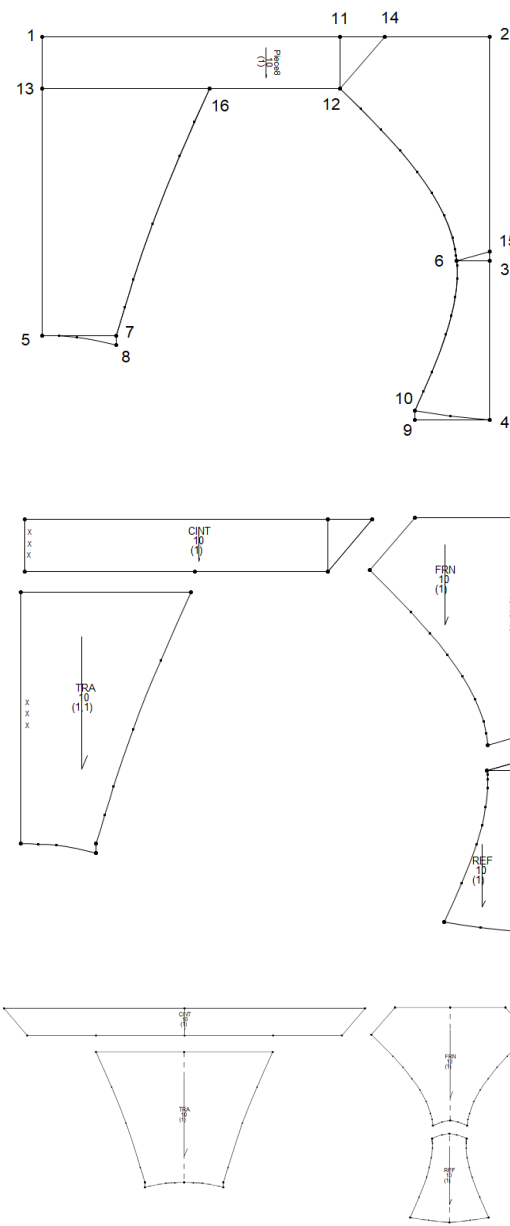
13 - 15 = 1 cm

Unir con curva suave 15 - 6

12 - 16 = 14 cm o según diseño

Unir con curva 8 con 16

**Nota:** el refuerzo queda conformado por los puntos 15, 6, 10, 4 y 3. La franja comprendida entre los puntos 1 - 13, 13 - 12 y 12 - 11 puede ir en elástico u otro tipo de tejido.



## Panty levanta cola

### Delantero

Se traza el molde básico del delantero hasta la cintura.

### Trasero

1 = Punto origen

1-2 = 2 1/2 cm

1 - 3 = 2 cm

4 = Unión de refuerzo y centro atrás

6 = Unión costado y cintura

Unir con semicurva 6 - 3

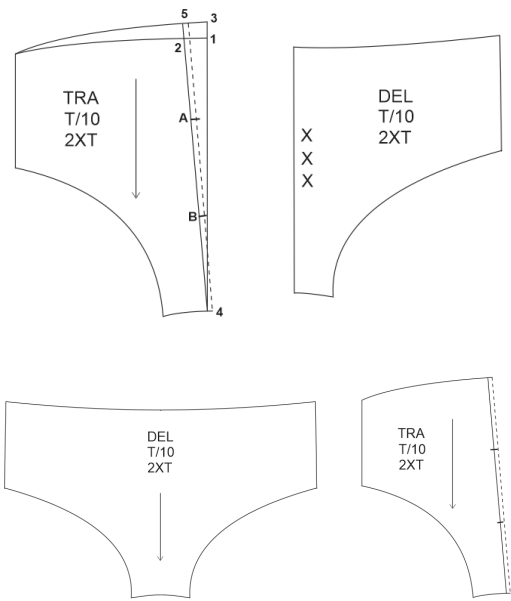
Unir con recta 4 - 2 y prolongar hasta la cintura encontrando el punto 5.

El espacio 1 - 3 y 5 se pierde

Incrementar 1/2 cm de costura por 4 - 5

4 - 5 = Se divide en tres partes iguales quedando A - B guía para pegar el elástico.

La pinza de atrás queda recubierta por un elástico.



## Panty materno

### Parte delantera

Se traza el básico delantero hasta la línea de cintura.

1 = Unión refuerzo y centro

1-2 = 10 cm

3 = Unión cintura costado

3-4 = 12 cm

5 == Unión centro y cintura

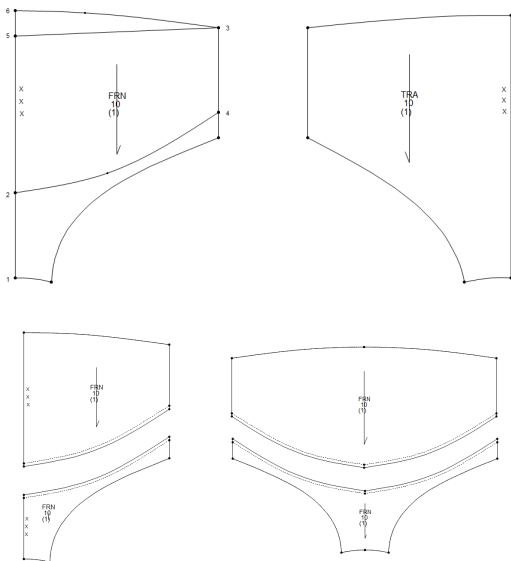
5-6 = 3 a 5 cm

Unir en semicurva 3 - 6 y 4 - 2

El espacio 6 - 3 - 4 - 2 y 6 se coloca en un material demasiado elástico.

### Parte trasera

No varia.



## Panty de niña

### Medidas

Talla

Cadera

% de elasticidad

Delantero

1 = punto de origen

1 - 2 = 1/2 de cadera más 1 cm

Escuadrar los puntos 1 y 2

1 - 3 y 2 - 4 = a la distancia 1 - 2

Unir con recta 3 - 4

2 - 5 = 4 cm

2 - 6 = 2 cm

Unir con curva 5 - 6

7 = 1/2 de la distancia 5 - 4

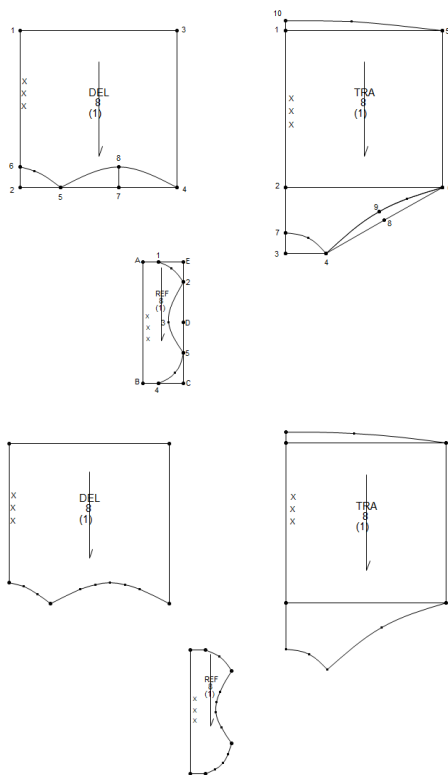
Escuadrar el punto 7

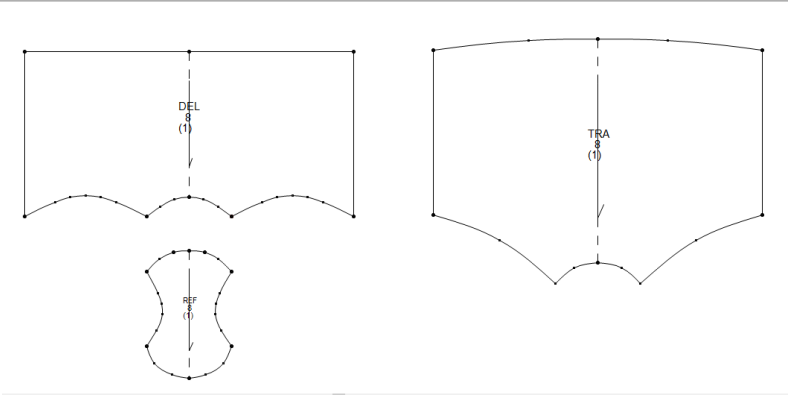
7 - 8 = 2 cm

Unir con curva 5 - 4 pasando por el punto 8 como lo muestra el gráfico

Trasero

1 = punto de origen





1 - 2 = 1/2 de cadera más 1 cm  
2 - 3 = 1/4 de cadera menos 0.75 cm  
Escuadrar los puntos 1, 2 y 3  
1 - 5 y 2 - 6 = 1/2 de cadera más 1 cm  
Unir con recta 5 - 6  
3 - 4 = 4 cm o según diseño  
3 - 7 = 2 cm  
Unir con curva 7 - 4  
Unir con recta 4 - 6  
Escuadrar el punto 8  
6 - 9 = 1 cm  
Unir con curva 4 - 6 pasando por el punto 9  
1 - 10 = 1 cm  
Unir con curva 10 - 5 como lo indica el gráfico

El refuerzo  
A = punto de origen  
A - B = 12 cm  
Escuadrar los puntos A y B  
A - E y B - C = a la distancia 2 - 5 en el delantero  
D = 1/2 de la distancia E - C  
E - 1 = 2.5 cm  
D - 3 = 1.5 cm  
C - 4 = 2.5 cm  
C - 5 = 3cm  
Unir con curva los puntos 4 - 5, 1 - 2 y 2 - 3 - 5  
NOTA  
Sale doble por los puntos A - B

Cuadro de tallas infantil

Talla	2	4	6	8	10	12	14	16
Talle espalda	22.5	25.5	28.5	31.5	32.5	34.5	36.5	38.5
Talle delantero	24.5	27.5	30.5	33.5	34.5	36.5	38.5	40.5
Pecho	30	31.5	33	34.5	36	38	40.5	43
Cintura	26	27	28	29	30	31	32	33
Cadera	30	32	34	36	38	40	42	44
Cuello	23.2	24.6	26	27.4	28.8	30	31.3	32.6
Largo hombro	7.3	8	9	9.5	10	11	12	13
Ancho espalda	24	25	27	30.2	32	33	34	35
Largo vestido	45	50	60	70	75	80	85	90
Largo brazo	32	36	40	44	48	52	56	60
Largo codo	18.5	19.5	20.5	21.5	22.5	24	25.5	27
Contorno codo	20	21	22	23	24	25	26	27
Contorno muñeca	14	15	16	17	18	19	20	21
Contorno brazo	22	23	24	25	26	27	28	29
Cintura al suelo	52.5	59.5	66.5	73.5	78.5	87.5	94	105
Estatura 7ª C	75	85	95	105	115	125	135	145
Estatura total	87	102	117	132	142	149	155	161
Falda larga	30	36	42	46	50	54	57	60
Falda corta	23	25	30	34	38	40	44	48
Base	34	35.5	37	38.5	40	42	44.5	47
Bota	15.4	16.6	17.3	18	18.7	19.4	20.1	20.8

