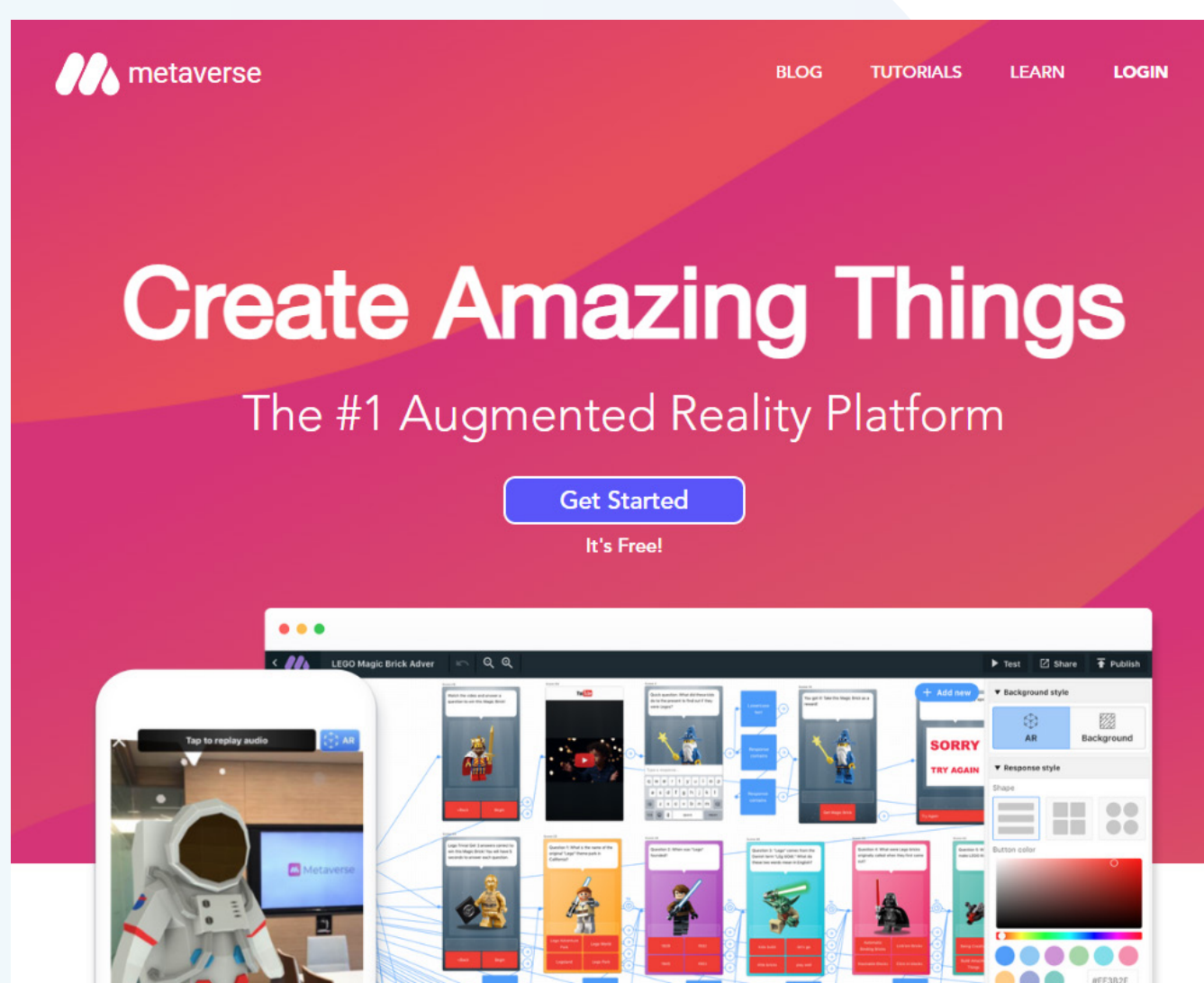




# Plataformas y tecnologías sobre realidad aumentada

## Metaverse

Dispone de un estudio accesible a través de su página *web* para crear experiencias en realidad aumentada. Cuenta con un amplio banco de imágenes en 3D que se pueden superponer sobre la realidad que ve la cámara de dispositivo móvil y con los que se puede interactuar. Además, se pueden añadir sonidos que completen la experiencia. Los usuarios de esta herramienta ya han creado y compartido con la comunidad contenido como juegos de preguntas sobre un tema concreto, por lo que todo el contenido generado tiene carácter colaborativo y las aplicaciones para educación son tan amplias como la imaginación de cada aprendiz o instructor.



## Augmented Reality Campaign In Just Few Steps

Augmented Reality (AR) Content Management platform for Creators, Educators, Businesses and Enterprises.

Easiest way to create and deploy Augmented Reality for NFT Art, marketing campaigns, geo-locations, websites, printed and digital assets.

Easy to use and no technical skills required!

Get started for free

See how it works



## Roar

No es necesario tener conocimientos informáticos para poder crear un contenido de realidad virtual con esta herramienta. El editor de este programa contiene las principales herramientas de RA, incluyendo videos, audios, botones para llamar a la acción, imágenes, textos o modelos 3D. Estos últimos se pueden diseñar por separado y subirlos a la plataforma con facilidad. Los usuarios solo tienen que escanear la imagen a la que irá anclado el contenido y subir a la plataforma el formato elegido para que se despliegue en la pantalla del móvil, la tableta o el ordenador con *webcam*.

## Zapworks

Con ella se puede crear contenido para realidad virtual y para realidad aumentada que se visualiza a través de su *APP* móvil. Dispone de un *widget* y de un programa que permiten crear diferente contenido con facilidad. En el caso de la RA, para poder visualizarla habrá que incorporar una pegatina con la imagen de un rayo al objeto que se vaya a escanear para obtener la información extra que se ha 'escondido' allí.

