



Aplicación del marco de trabajo Scrum para proyectos de desarrollo de software



01 **Presentación**

Le damos la bienvenida al programa **Aplicación de la metodología Scrum para proyectos de desarrollo de *software***, diseñado para aportarle conocimientos y favorecer sus habilidades, para la mejora de su quehacer en la industria del desarrollo de *software*.

La evolución permanente de los sectores económicos demanda la implementación actualizada de estrategias para entregas de resultados oportunos y tangibles, respuestas ágiles y flexibles en la gestión de proyectos de software.

Así mismo, la integración de herramientas y recursos humanos que aportan talento y una cualificación suficiente, creativa e innovadora del personal y los equipos de trabajo.

Mediante el estudio de este programa, usted estará en capacidad de responder a las demandas de tiempos, calidad, costos óptimos, oportunidad de los productos de software, especificaciones del servicio de desarrollo, entre otras, propias de este contexto.

“**Aplicación de la metodología Scrum**” es un programa pensado para usted, su formación, su desempeño.

Afiance la proyección de sus oportunidades, sus competencias de trabajo en equipo, su adaptación a cualquier empresa del sector de la industria del desarrollo de software y conviértase en agente protagonista del crecimiento tecnológico del país.



Código
22810043



horas
48



Duración
1 mes



Modalidad
Virtual

02 Justificación del programa

Las empresas colombianas de la industria de software requieren más y mejor preparación para competir internacionalmente; sus procesos de desarrollo demandan la implementación de estándares de calidad para la gestión del proceso de desarrollo de software con miras al desarrollo de productos apropiados a cada necesidad, entregados en tiempo y forma, a lograr la mayor optimización posible de costos, eliminar reprocesos y superar cualquier factor negativo que, finalmente, afectan la satisfacción de los clientes.

Es así como, de acuerdo con estándares internacionales, las empresas de desarrollo de software deben implementar metodologías que favorezcan la gestión y control de productos. Por ello, este programa formativo presenta definiciones básicas de la metodología ágil Scrum, los principios, aspectos, procesos y roles de la misma, formas de aplicación, entre otros aspectos clave que aportarán al desempeño de los desarrolladores.

La evolución permanente de los procesos de mercado y de producción, en todas las áreas, toca directamente el sector tecnológico y cada vez más los sectores operan con equipos multidisciplinarios en concordancia con las cambiantes necesidades del mundo. Las metodologías ágiles, como Scrum, se han convertido en herramientas fundamentales de éxito y posicionamiento, ofreciendo inmediatez, adaptación de las formas de trabajo y flexibilidad.

03 Competencias a desarrollar

- 220501098 - Controlar la calidad del servicio de *software* de acuerdo con los estándares técnicos.



04 Perfil de ingreso

Se requiere que el aprendiz tenga dominio de elementos básicos en el manejo de herramientas informáticas y de comunicación como correo electrónico, chats, procesadores de texto, software para presentaciones, navegadores de internet y otros sistemas y herramientas tecnológicas necesarias, para la formación virtual.

Adicionalmente, tener dominio de un lenguaje de programación y de un gestor de bases de datos y conocer el ciclo básico para la producción de *software*.

Igualmente, es necesario que sea mayor de 16 años y cumpla con el trámite de selección y documentación, definido por su centro de formación.

05 Estrategia metodológica

Para la asimilación de los contenidos y el desarrollo de las temáticas del programa, se llevará a cabo un proceso totalmente virtual en el que se compartirán documentos, videos, tutoriales, actividades de refuerzo y actividades complementarias, por medio de las cuales se profundizará en los temas que resulten de mayor interés y apropiar conceptos y habilidades del desarrollo y aplicación de la metodología Scrum para proyectos de desarrollo de software.

Mediante foros y/o encuentros virtuales interactuar e intercambiar criterios, propuestas, saberes con otros aprendices, lo cual será clave para la construcción de conocimiento, a través de las experiencias. Será el propio aprendiz quien defina sus períodos de estudio y los horarios que más se ajusten a su ritmo de vida.

Lo anterior se centra en la construcción de autonomía para garantizar la calidad de la formación en el marco de la formación por competencias, el aprendizaje por proyectos y el uso de técnicas didácticas activas que estimulan el pensamiento para la resolución de problemas simulados y reales soportadas en la utilización de las tecnologías de la información y la comunicación, integradas en ambientes abiertos y pluritecnológicos que, en todo caso, recrean el contexto productivo y vinculan al aprendiz con la realidad cotidiana y el desarrollo de las competencias.

Igualmente, debe estimular de manera permanente la autocrítica y la reflexión del aprendiz sobre el que hacer y los resultados de aprendizaje que logra a través de la vinculación activa de las cuatro fuentes de información para la construcción de conocimiento:





- › El instructor - Tutor.
- › El entorno.
- › Las TIC.
- › El trabajo colaborativo.

