

Frontend con HTML5, CSS y JSS

Elementos del contenido

Elementos del contenido

A continuación, se vetan aquellos elementos usados para segmentar los contenidos dentro de una página o interface web o, simplemente, para diferenciar los contenidos de la página.

1. Divisiones

Las divisiones se identifican con la etiqueta `<div>`, esta etiqueta encapsula y agrupa varios elementos como textos, tablas, listas, imágenes entre otros elementos, a simple vista no se ve nada al momento de agrupar estos elementos utilizando esta etiqueta, pero al momento de darle formato, lo podemos hacer para todo el grupo agregándole atributos o estilos a la etiqueta `<div>` y no debemos hacerlo elemento por elemento, evitando escribir mucho código.

```
1 <div>
2   <p>Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, tienen que descubrirlo por sí mismas</p>
3   <p>Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento</p>
4   <p>Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.</p>
5 </div>
```

Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, tienen que descubrirlo por sí mismas

Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento

Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.


2. Textos

En un documento HTML, algo muy importante es el texto que se va a mostrar al usuario, por lo tanto se crearon etiquetas que permite el manejo de los textos dentro de un sitio o aplicación Web, entre las etiquetas utilizadas encontramos las siguientes:

• Salto de Linea `
`

Esta etiqueta indica un salto de línea entre el texto que mostraremos al usuario.

```
1 <div>
2   <p>Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, <br> tienen que descubrirlo por sí mismas</p>
3   <p>Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento</p>
4   <p>Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.</p>
5 </div>
```


Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice,
tienen que descubrirlo por sí mismas 

Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento

Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.

• Importante

```
1 <div>
2   <p>Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, <strong> tienen que descubrirlo por sí mismas</strong></p>
3   <p>Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento</p>
4   <p>Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.</p>
5 </div>
6
```



Esta etiqueta lo que hace es mostrar el texto dentro de la etiqueta en Negrita.

Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, **tienen que descubrirlo por sí mismas**

Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento

Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.

• Comentario <small>


Esta etiqueta permite que el texto que está entre la etiqueta se muestre más pequeño.

Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, tienen que descubrirlo por sí mismas

Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento

Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.

```
1 <div>
2   <p>Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, <small> tienen que descubrirlo por sí mismas</small></p>
3   <p>Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento</p>
4   <p>Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.</p>
5 </div>
```



• Incorrecto <s>

Esta etiqueta permite que el texto que se encuentra entre la etiqueta la muestre tachada.

```

1 <div>
2   <p>Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice <s> tienen que descubrirlo por sí mismas</s></p>
3   <p>Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento</p>
4   <p>Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.</p>
5 </div>
```

Las personas no aprenden nunca nada cuando se les dice, ~~tienen que descubrirlo por sí mismas~~

Nadie te puede hacer sentir inferior sin tu consentimiento

Viejo el pajar, malo de encender y peor de apagar.

3. Enlaces

Los enlaces son utilizados en el HTML para acceder a diferentes partes de la aplicación web, diferentes sitios web y a archivos, la etiqueta que se utiliza para crear estos enlaces es <a>, esta etiqueta junto con algunos atributos como href y el target que son los que, comúnmente, más se utilizan permiten que una imagen o un texto se cree con un enlace configurado desde el código.

```

1 <div>
2   <p>Para ingresar a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/">aquí</a></p>
3 </div>
```

Para ingresar a sofia plus de clic [aquí](http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/)

Los enlaces se pueden crear combinando algunos comportamientos y atributos que podemos utilizar para mejorar la experiencia al usuario, por ejemplo:

- En una parte de la cadena.
- El desarrollador puede utilizar la etiqueta <p> que permite colocar un párrafo en el documento y puede agregar un enlace en cualquier parte del párrafo, al inicio, al final o en el medio.

```

1 <div>
2   <p>Para ingresar a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/">aquí</a></p>
3   <p><a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/">Para</a> ingresar a sofia plus de clic aquí </p>
4   <p>Para ingresar a <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/">sofia</a> plus de clic aquí </p>
5 </div>
```

Para ingresar a sofia plus de clic [aquí](#)

[Para](#) ingresar a sofia plus de clic aquí

Para ingresar a [sofia](#) plus de clic aquí

- En una imagen o Icono.

El desarrollador puede utilizar un enlace utilizando una imagen o un icono, combinando la etiqueta de <p> párrafo para colocar el texto la etiqueta <a> para el enlace y la etiqueta para mostrar la imagen que se vaya a utilizar.

```
1 <div>
2   <p>Para ingresar a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/"></a> </p>
3
4 </div>
```

De esta forma podemos crear enlaces y combinarlos como se nos ocurra, pero existe una propiedad que vale la pena nombrar y es la propiedad target.

- TARGET

Esta propiedad permite que el enlace se despliegue de diferentes formas y los valores para esta propiedad para que el enlace permita hacer lo que nosotros queremos es la siguiente:

- `_blank`: permite abrir el enlace en una nueva pestaña.

```
1 <div>
2   <p>Para ingresar a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/" target="_blank">aquí</a> </p>
3   </div>
```

- `_self`: el enlace se abre en el mismo elemento que contiene el enlace, puede ser la ventana completa o un elemento contenedor.

```
1 <div>
2   <p>Para ingresar a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/" target="_self">aquí</a> </p>
3   </div>
```

- `_parent`: el enlace se abre en el elemento de nivel inmediatamente superior al que contiene el enlace.

```
1 <div>
2   <p>ingresa a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/" target="_parent">aquí</a> </p>
3   </div>
```

- `_top`: el enlace se abre en el elemento del nivel más alto (es decir, la ventana del navegador).

```
1 <div>
2   <p>ingresa a sofia plus de clic <a href="http://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/" target="_top">aquí</a> </p>
3   </div>
```

4. Tablas

Las tablas son elementos que permite estructurar el contenido que se muestra en pantalla, la etiqueta utilizada para utilizar este elemento es `<table>` y se arma una especie de matriz utilizando filas y columnas donde para las filas se utiliza `<tr>` y las columnas `<td>`, en este ejemplo vamos a armar una tabla de una sola fila y utilizaremos el atributo o propiedad `border=1` para poder observar el comportamiento.

```
<table border=1>
<tr>
  <td>columna 1</td> <td>columna 2</td> <td>columna 3</td>
</tr>
</table>
```

columna 1	columna 2	columna 3
-----------	-----------	-----------

Ahora, aumentaremos una fila con el mismo número de columnas.

```
<table border=1>
<tr>
  <td>columna 1</td> <td>columna 2</td> <td>columna 3</td>
</tr>
<tr>
  <td>columna 1</td> <td>columna 2</td> <td>columna 3</td>
</tr>
</table>
```

columna 1	columna 2	columna 3
columna 1	columna 2	columna 3

En este caso se utilizó una propiedad directamente en el HTML, la propiedad `border`, pero la forma más eficiente de hacerlo es desde una hoja de estilo **CSS** y lo veremos más adelante.

Por lo tanto, esta estructura permite que dentro de las celdas o sea la combinación entre los `<tr>` y los `<td>` podemos colocar tantos elementos o etiquetas que sean necesarias.

Después de revisar esta estructura hay etiquetas que permiten, aún más, estructurar una tabla y lograr tener, aun, un poco más de control sobre ellas al momento de aplicarle estilos: **`<thead>`** cabecera, **`<tbody>`** cuerpo de la tabla, **`<tfoot>`** pie de la tabla.

```

1  <table>
2    <caption>Ejemplo de tabla</caption>
3    <thead>
4      <tr>
5        <th>País</th>
6        <th>Capital</th>
7        <th>Moneda</th>
8      </tr>
9    </thead>
10   <tbody>
11     <tr>
12       <td>Reino de España</td>
13       <td>Madrid</td>
14       <td>Euro</td>
15     </tr>
16     <tr>
17       <td>Estados Unidos Mexicanos</td>
18       <td>Ciudad de México</td>
19       <td>Peso</td>
20     </tr>
21     <tr>
22       <td>República Argentina</td>
23       <td>Buenos Aires</td>
24       <td>Peso</td>
25     </tr>
26   </tbody>
27   <tfoot>
28     <tr>
29       <th>País</th>
30       <th>Capital</th>
31       <th>Moneda</th>
32     </tr>
33   </tfoot>
34 </table>

```

País	Capital	Moneda
Reino de España	Madrid	Euro
Estados Unidos Mexicanos	Ciudad de México	Peso
República Argentina	Buenos Aires	Peso
País	Capital	Moneda

Ejemplo de tabla



5. Formularios

Los formularios son grupos de elementos que permiten capturar información, y realizar operaciones transaccionales entre un documento HTML y una base de datos alojada en la parte del servidor, la etiqueta que se utiliza para este elemento es `<form>` este elemento cuenta con unos atributos que permiten el control, envío y consulta de la información de los elementos.

- **Action:** el valor para este atributo es el nombre del archivo que contiene el código que se encarga de procesar la información que contiene los elementos del formulario, por ejemplo, un script de php.
- **Method:** es el medio como se enviará la información al archivo definido en el action para su manipulación:
- **Get:** la información se envía por la URL como una cadena, la estructura es la siguiente:
https:url?variable1=dato1&variable2=dato2&.....
- **Post:** envía la información de forma oculta al usuario.

```
1  <form action="ejemplo.php" method="get">
2
3
4  </form>
```

Si no se establece el valor para este atributo, por defecto el formulario lo toma como get. la etiqueta `<form>` es un elemento que funciona como un contenedor. Dentro de este puede existir varios elementos HTML (párrafos, imágenes, divisiones, listas, tablas, etc.), además los controles que son los que interactúan con el usuario para agregar información.

Las etiquetas que funcionan como controles en los formularios son `<button>`, `<input>`, `<select>` y `<textarea>`. Además `<label>` entre otras que permite mejorar la accesibilidad de los controles y el ingreso y manipulación de la información.

```
1  <form action="ejemplo.php" method="get">
2    <p>Nombre: <input type="text" name="nombre" size="40"></p>
3    <p>bloques de texto <textarea></textarea></p>
4    <p>mi lista de seleccion <select><option>num 1</option><option>num 2</option><option>num 3</option></select></p>
5  </form>
```

Nombre:

bloques de texto

mi lista de seleccion



Para organizar mejor estos elementos se puede utilizar divisiones o secciones.

```

1  <form action="ejemplo.php" method="get">
2    <div>
3      <p>Nombre:
4        <div>
5          <input type="text" name="nombre" size="40">
6        </div>
7      </p>
8      <p>bloques de texto
9        <div>
10         <textarea>es mi texto</textarea>
11        </div>
12      </p>
13      <p>mi lista de seleccion
14        <div>
15          <select>
16            <option>num 1</option><option>num 2</option><option>num 3</option>
17          </select>
18        </div>
19      </p>
20    </div>
21  </form>

```

Nombre:

bloques de texto

mi lista de seleccion

• <label>

La etiqueta <label> permite relacionar el control nombrándolo para que el usuario sepa que información debe ingresar.

La etiqueta <label> permite relacionar el control nombrándolo para que el usuario sepa que información debe ingresar.

os elementos se puede utilizar divisiones o secciones.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi control</label>
4     <div>
5       <INPUT type="text">
6     </div>
7   </div>
8 </form>
```

mi control

• <input>

Esta etiqueta nos permite mostrar controles el cual su comportamiento y estilo lo define el atributo type y tiene otros atributos con los cuales se puede controlar sus características como: font, size, maxlength, name, id...etc, entre otros. A continuación, se mostrará el funcionamiento de estos atributos.

type: Este atributo es utilizado para especificar qué tipo de elemento debe mostrarse y algunas características propias de cada tipo, number, text, password, checkbox, radio, email. A continuación, veremos cómo se comporta cada uno de estos controles <input> con los diferentes valores para el atributo type.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi control text</label>
4     <div>
5       <INPUT type="text">
6     </div>
7   </div>
8   <div >
9     <label>mi control numero</label>
10    <div>
11      <INPUT type="number">
12    </div>
13  </div>
14 </form>
```

```

14  <div >
15    <label>mi control password</label>
16    <div>
17      <INPUT type="password">
18    </div>
19  </div>
20  <div >
21    <label>mi control check</label>
22    <div>
23      <INPUT type="checkbox">
24    </div>
25  </div>
26  <div >
27    <label>mi control radio boton</label>
28    <div>
29      <INPUT type="radio">
30    </div>
31  </div>
32  <div >
33    <label>mi control email</label>
34    <div>
35      <INPUT type="email">
36    </div>
37  </div>
38  </form>

```

mi control text

mi control numero

mi control password

mi control check



mi control radio boton



mi control email

Las propiedades como **name**, permiten identificar, con un nombre, el control del formulario. Maxlength limita el número de caracteres a ingresar, size permite modificar el tamaño del control, id también permite identificar el control pero hay que tener en cuenta que, aunque parezcan iguales, no lo son; los dos pueden tener valores diferentes como se muestra a continuación:

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi control text</label>
4     <div>
5       <INPUT type="text" name="txt" maxlength="3" size="6">
6     </div>
7   </div>
8 </form>
```

mi control text

- **<textarea>**

Este control permite ingresar texto en cajas de texto, la diferencia de este control con el input es que maneja dos atributos rows y cols, el cual controla el tamaño de forma vertical y el tamaño de forma horizontal.

```
1 <form action="ejemplo.php" method="get">
2   <div >
3     <label>mi text Area</label>
4     <div>
5       <textarea cols="3" Rows="3"></textarea>
6     </div>
7   </div>
8 </form>
```

mi text Area



•<select>

Este elemento es utilizado normalmente para mostrar un listado de información, cada uno de estos items esta almacenada en una etiqueta propia del <select> llamada <option>, esta información puede ser quemada dentro del código o puede ser una consulta a la base de datos y muestra un array.

```
1  <form action="ejemplo.php" method="get">
2    <div >
3      <label>mi lista de seleccion</label>
4      <div>
5        <select name="select">
6          <option value="value1">Value 1</option>
7          <option value="value2" selected>Value 2</option>
8          <option value="value3">Value 3</option>
9        </select>
10     </div>
11
12  </form>
```

mi lista de seleccion



En la imagen se observa la utilización de las propiedades **name** que le da el nombre que identifica el control dentro del formulario; **value** es el valor que toma cada opción de la lista, **selected** indica cuál de los valores debe mostrarse inicialmente, en este caso el valor 2.