



EJEMPLO DE PLAN DE PRUEBAS PARA PROYECTOS AGILES

Objetivo de la actividad

Describir una estructura relacionada con el plan de pruebas para proyectos agiles donde se muestre que elementos contiene y sus características.

Analizar la estructura del plan de pruebas para proyectos agiles e identificar sus características para poder aplicarlas en otros proyectos.

A continuación, se describe un plan de pruebas para proyectos agiles con base en la aplicación de sistema de ventas supermarket que mostrara una plantilla con información con el propósito de que el aprendiz identifique los elementos que podría contener y sus características para poder aplicarlo en otros proyectos:

Estructura

Proyecto Sistema de ventas supermarket

Plan de Pruebas

Preparado por: Pepe Perez

Introducción

El plan de prueba está diseñado como una línea de base para identificar lo que se considera dentro y fuera del alcance de las pruebas y cuáles son los riesgos y suposiciones.

Recursos

Tester	% Participación
Pepe Perez	50%
Diana Orozco	100%

Alcance

Las pruebas incluyen todas las funcionalidades nuevas, las funcionalidades de alto riesgo de la suite de regresión, UAT y pruebas de rendimiento.

La localización (adaptación del sistema para una región o idioma específico) es parte de este proyecto.

Las pruebas de regresión manual de baja prioridad se ejecutarán si el tiempo lo permite.

Fuera del Alcance

Las pruebas a las traducciones se subcontratarán, por lo que no forma parte de este plan de pruebas.



Pruebas de Rendimiento

Los detalles sobre las pruebas de rendimiento se describen en el documento Plan de Pruebas de Rendimiento.

Pruebas de Aceptación (UAT)

Las pruebas de aceptación serán realizadas y coordinadas con las oficinas centrales. Los usuarios se escogerán según su nivel de experiencia en las áreas del sistema, así como según su nivel de fluidez en los idiomas inglés y francés.

Infraestructura

El laboratorio de pruebas debe tener instalados los lenguajes y listos para las pruebas.

Suposiciones

Las traducciones han sido probadas antes de la entrega del sistema.

Riesgos

No	Riesgos	Probabilidad (1-5)	Impacto (1-5)	Severidad (Probabilidad * Impacto)	Plan de Mitigación
1	Retrasos en la implementación de las funcionalidades.	2	5	10	Evaluar el avance del desarrollo de las funcionalidades y replanificar acorde al avance de ser necesario.
2	Los usuarios no están listos para las pruebas de aceptación (UAT)	1	5	5	Coordinar con las oficinas centrales la selección temprana de los usuarios.

*** plantilla tomada del libro Agile Testing de Lisa Crispin y Janet Gregory