



Psicología de la moda:

sexualidad, ropa mágica, ropa malévola y ropa neurótica



El diseñador o la marca tienen la capacidad de **tocar** las fibras sensitivas del gusto y la satisfacción, todos los seres son

movidos por las sensaciones que el medio exterior ofrece



Público Objetivo

Motivaciones, Carencias, Debilidades

jelie!

Diseñador

Efectivo desarrollo de una colección



El Color ínsita a elegir aquella prenda

El **reflejo** de lo que se ve al usarla o cómo se cree que se ven, es allí donde se da la **conexión del cerebro** con lo que se porta y lo atractivos que pueden llegar a verse.





Utilizar bien las herramientas

como la textura, el ajuste, la silueta, el color y el volumen de los accesorios interpretan signos del vestido que combinados con la expresión corporal

Evocan sentimientos en las personas





La ropa malévola:

es bien particular ya que necesita de la corporalidad de quien la lleva para cumplir su cometido, los colores sucios y desgastados en estas prendas, generan hacia quien las viste, cierta desconfianza, temor o miedo.



Ejemplo

La ropa neurótica:

se caracteriza por los excesos en el manejo del color, recarga de accesorios, mucho brillo, siluetas muy desestructuradas o desorganizadas, **producen** hacia la persona que la porta, rechazo, descontrol y desequilibrio.