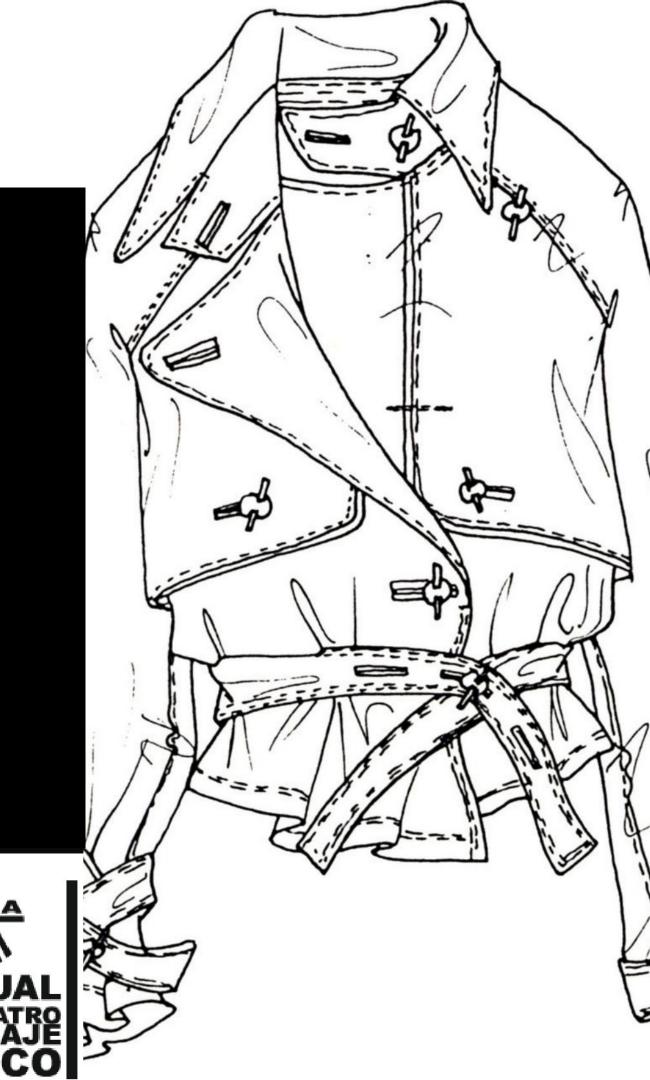
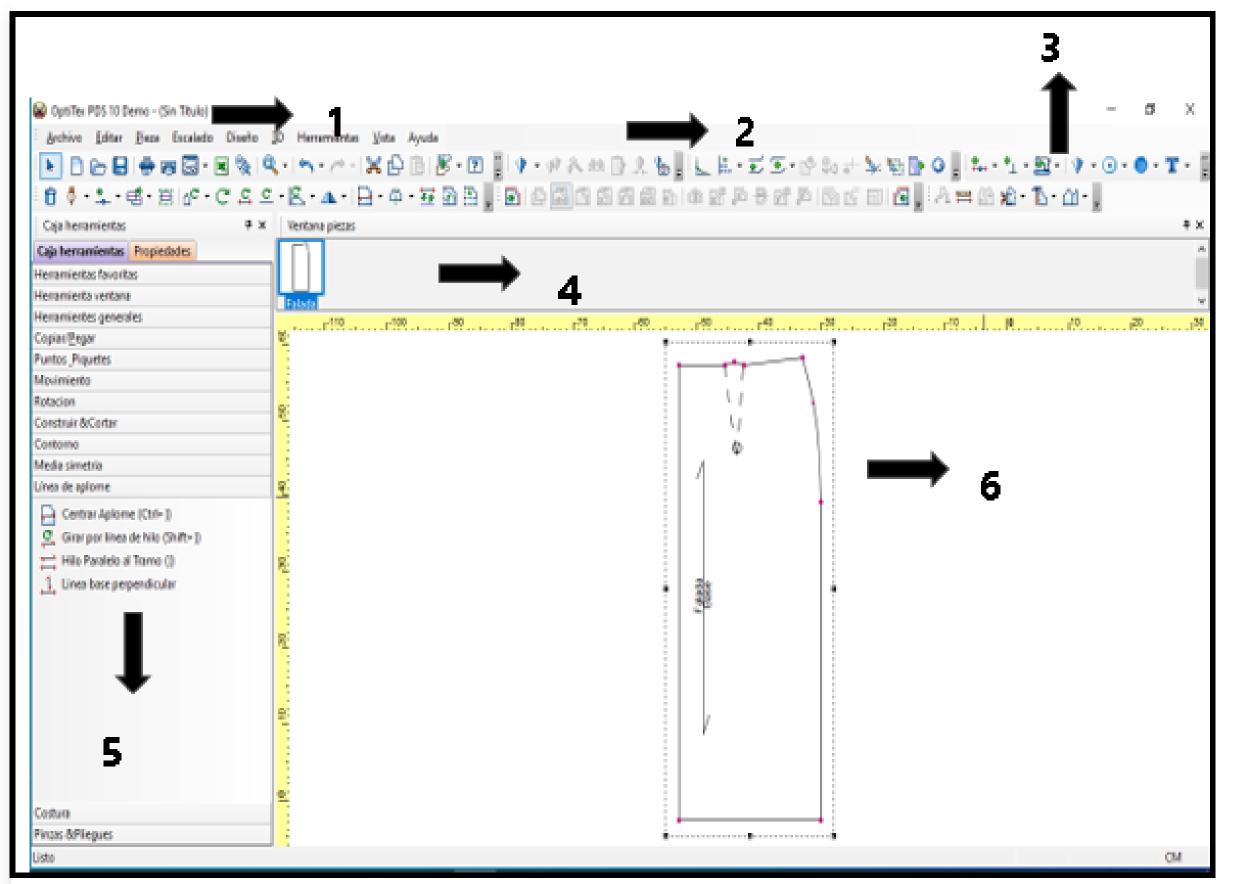
INTERFAZ DE OPTITEX





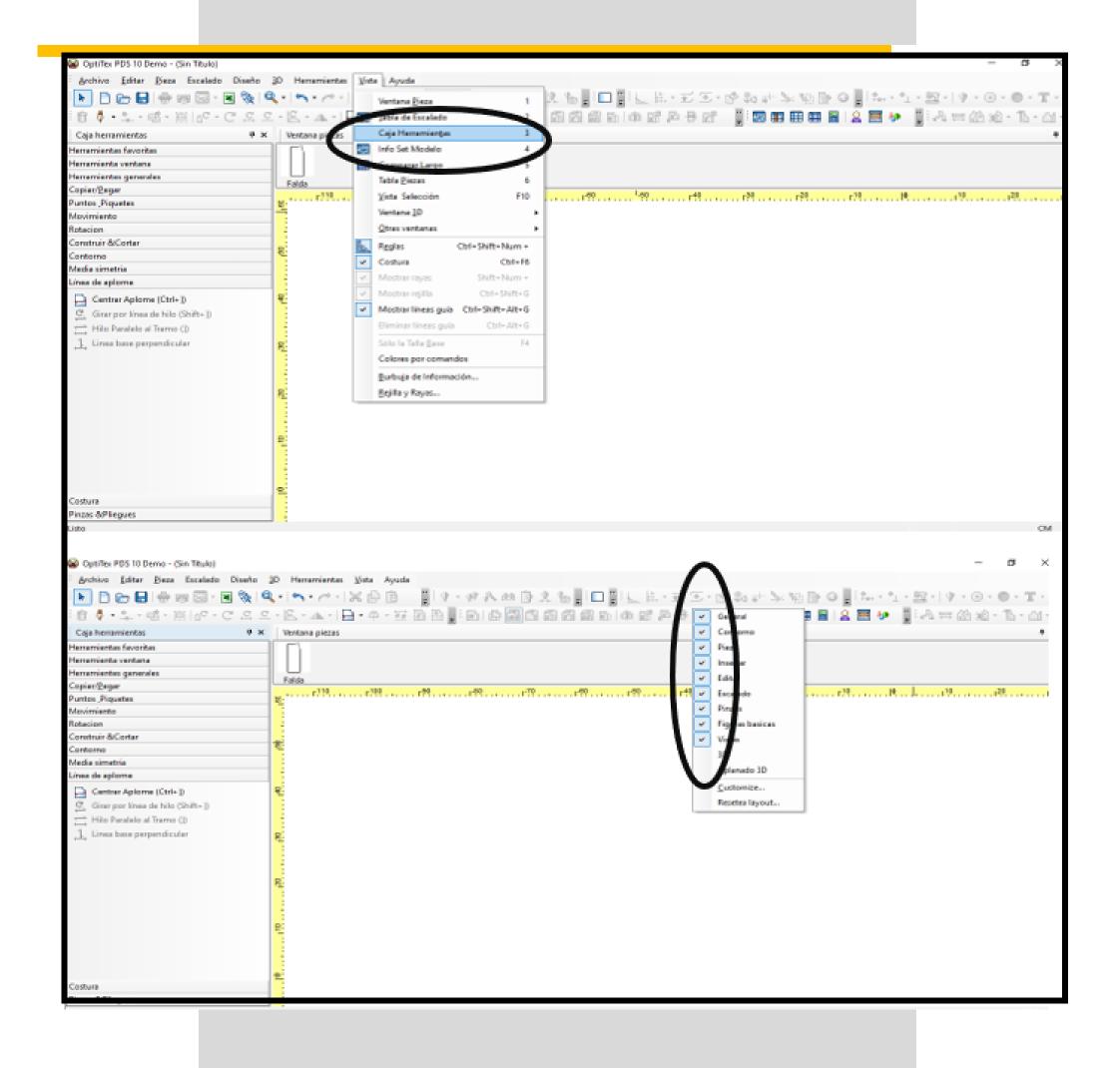


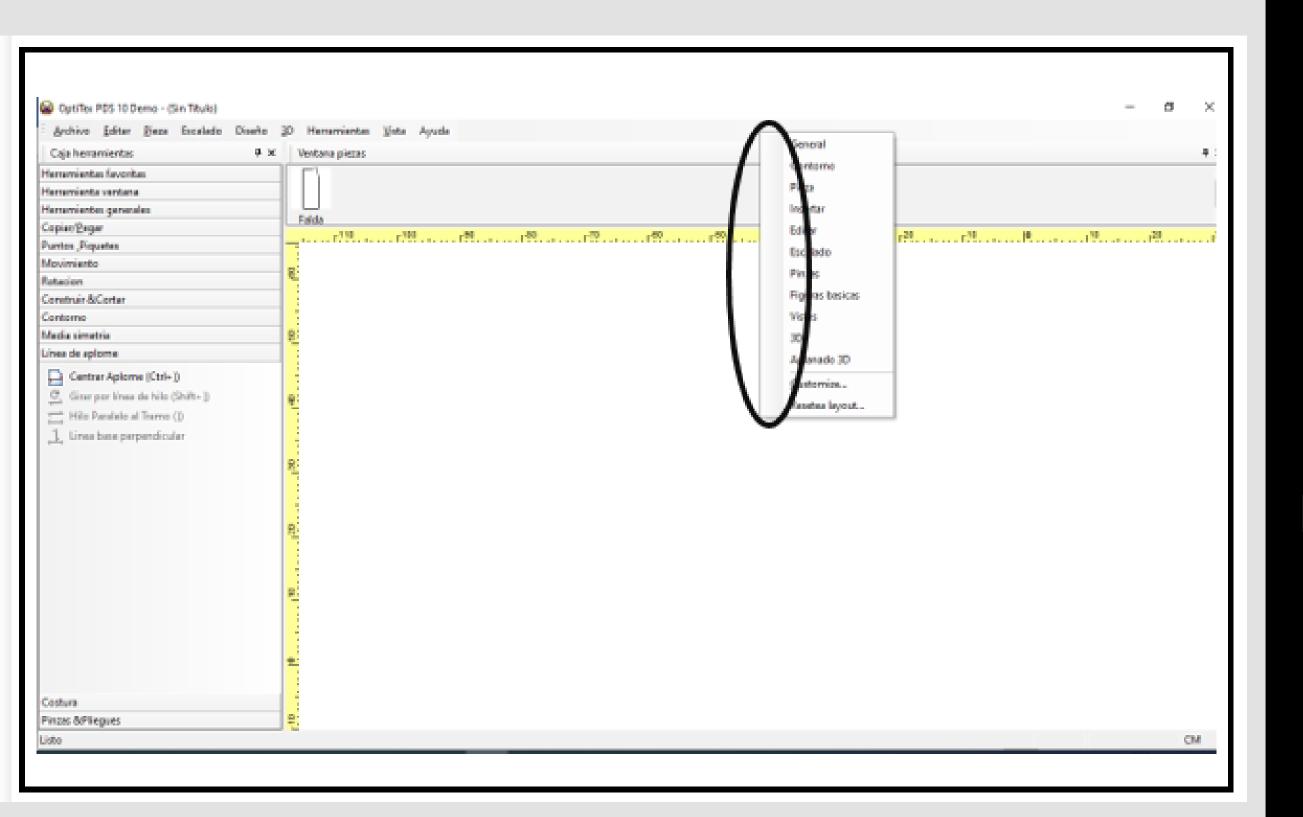
- 1. Barra de Título
- 2. Barra de Menú
 - 3. Barras de Herramientas
- 4. Ventana de Piezas
 - 5. Ventana de
 - Herramientas
 - 6. Área de Trabajo



Despejar el área de trabajo y activar herramientas

- 1. En la barra de menú vista, seleccionamos la opción "CAJA DE HERRAMIENTAS" y activamos la ventana de herramientas del lado izquierdo de nuestra pantalla.
- 2. Otra manera de visualizar las herramientas es situar el cursor debajo de la barra de menú y con clic derecho observamos las que están disponibles. Podemos activar las herramientas que necesitemos y dejar inactivas las que no estemos utilizando en el momento.



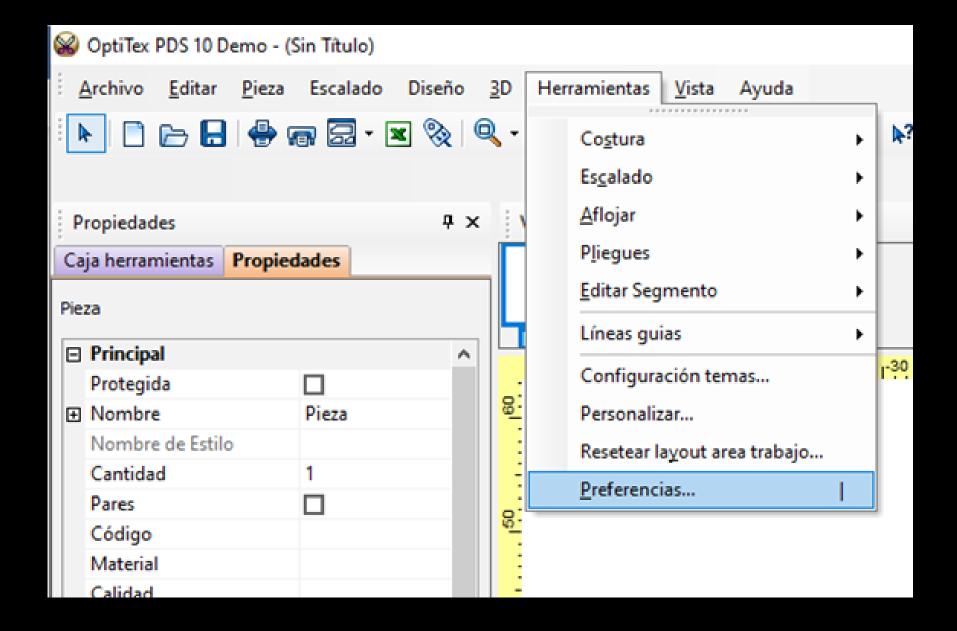


Ubicamos el cursor en cada herramienta y con un clic las desactivamos. Como podemos observar en la gráfica las herramientas no están disponibles. De esta manera podemos despejar el área de

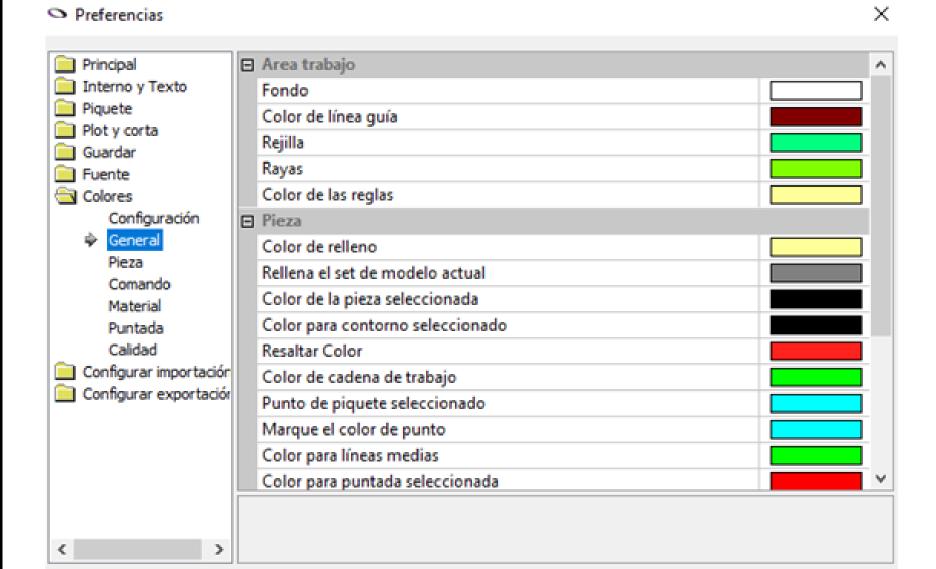
despejar el área de trabajo y activarlas nuevamente cuando sea necesario

Configurar área de trabajo





Barra de menú Herramientas: seleccionamos la opción "Preferencias. Nos aparece la siguiente ventana.



En esta ventana podemos configurar: Colores

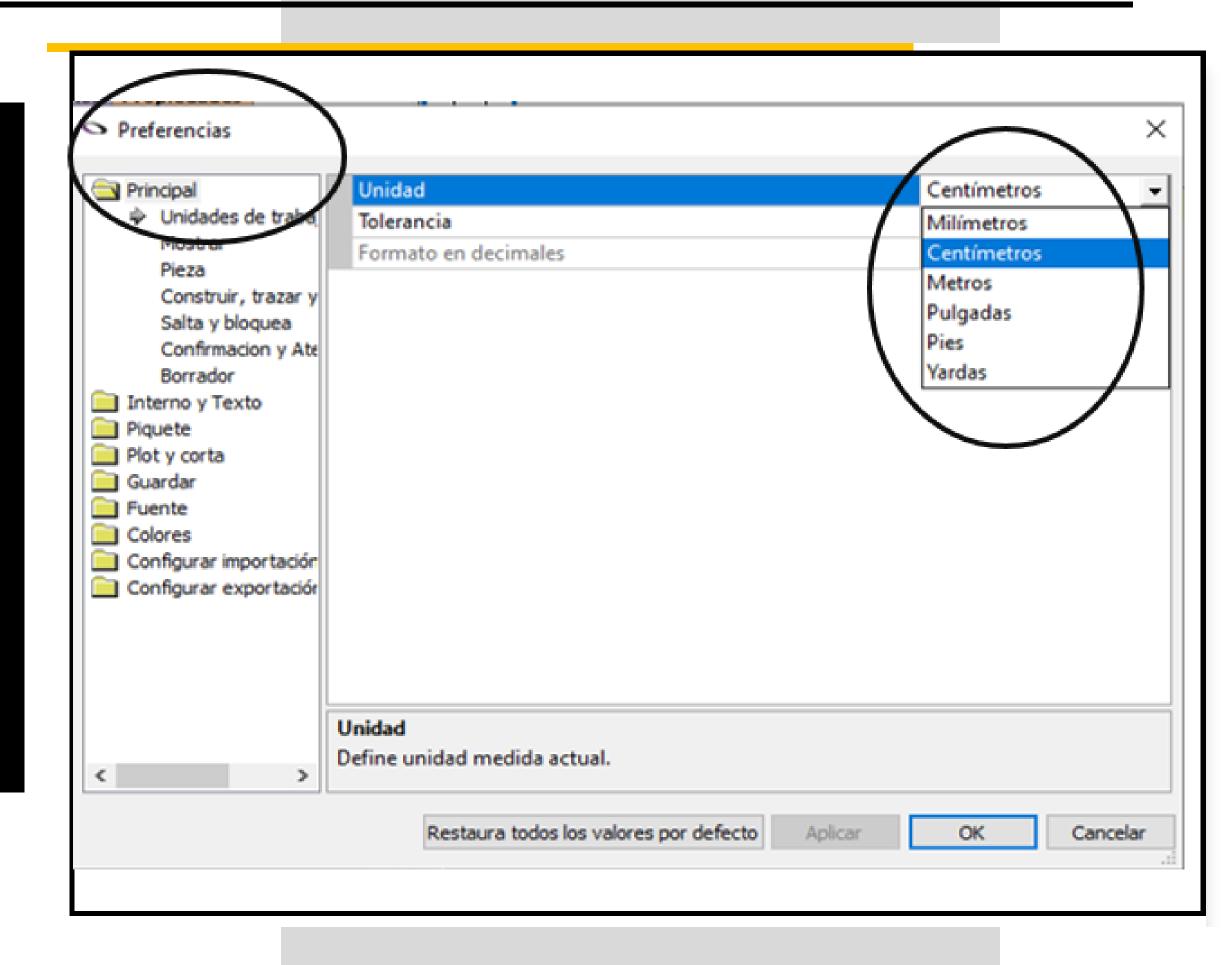
• Activar o desactivar relleno de la pieza:

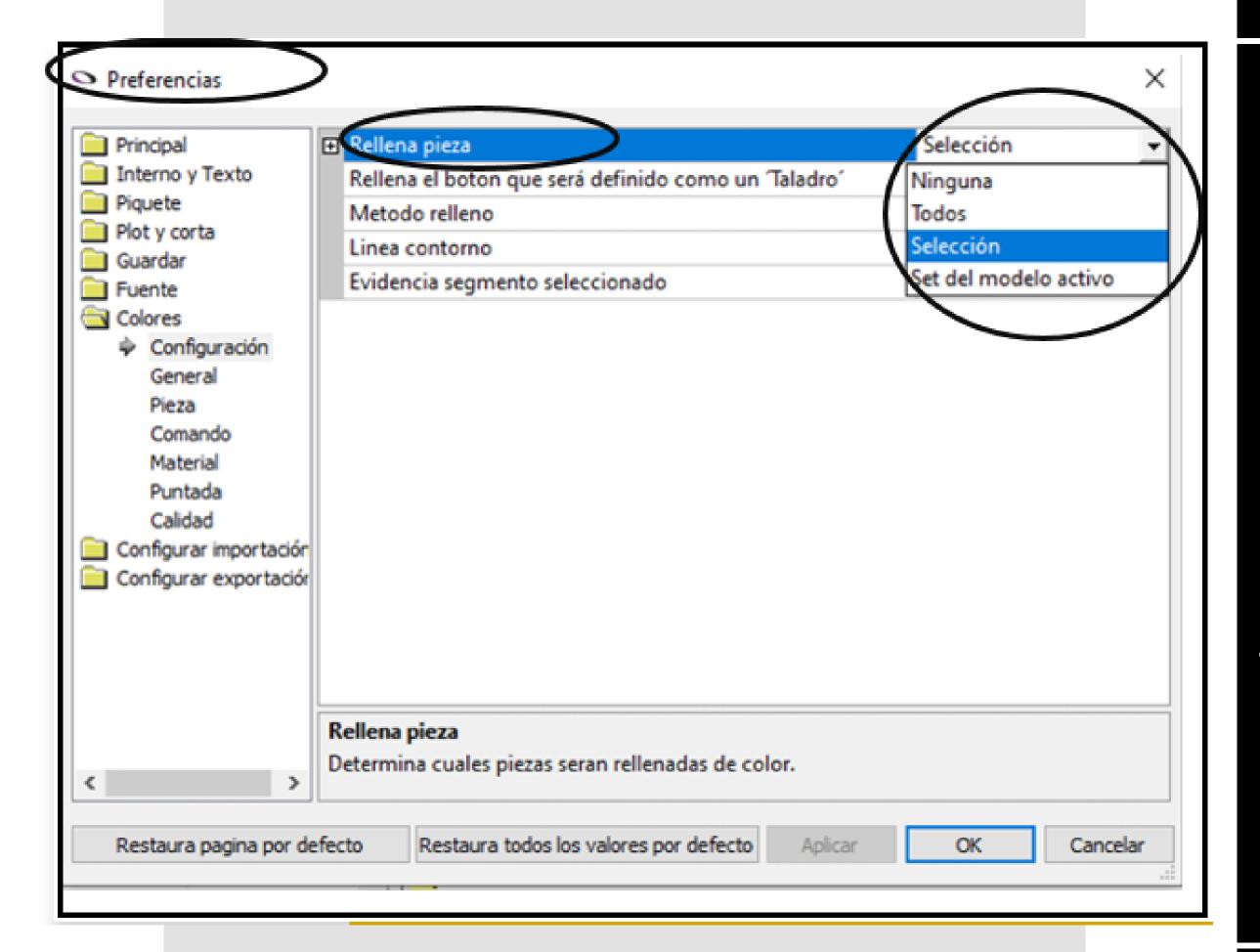
Restaura todos los valores por defecto Aplicar

- Activar ventanas de dialogo de las herramientas
- Unidades de trabajo. (Unidades de Medida).
- Atributos de herramientas.

Barra
de menú HERRAMIENTAS,
seleccionamos la opción
PREFERENCIAS.

Esta ventana nos permite seleccionar la unidad de medida con la que deseamos trabajar.





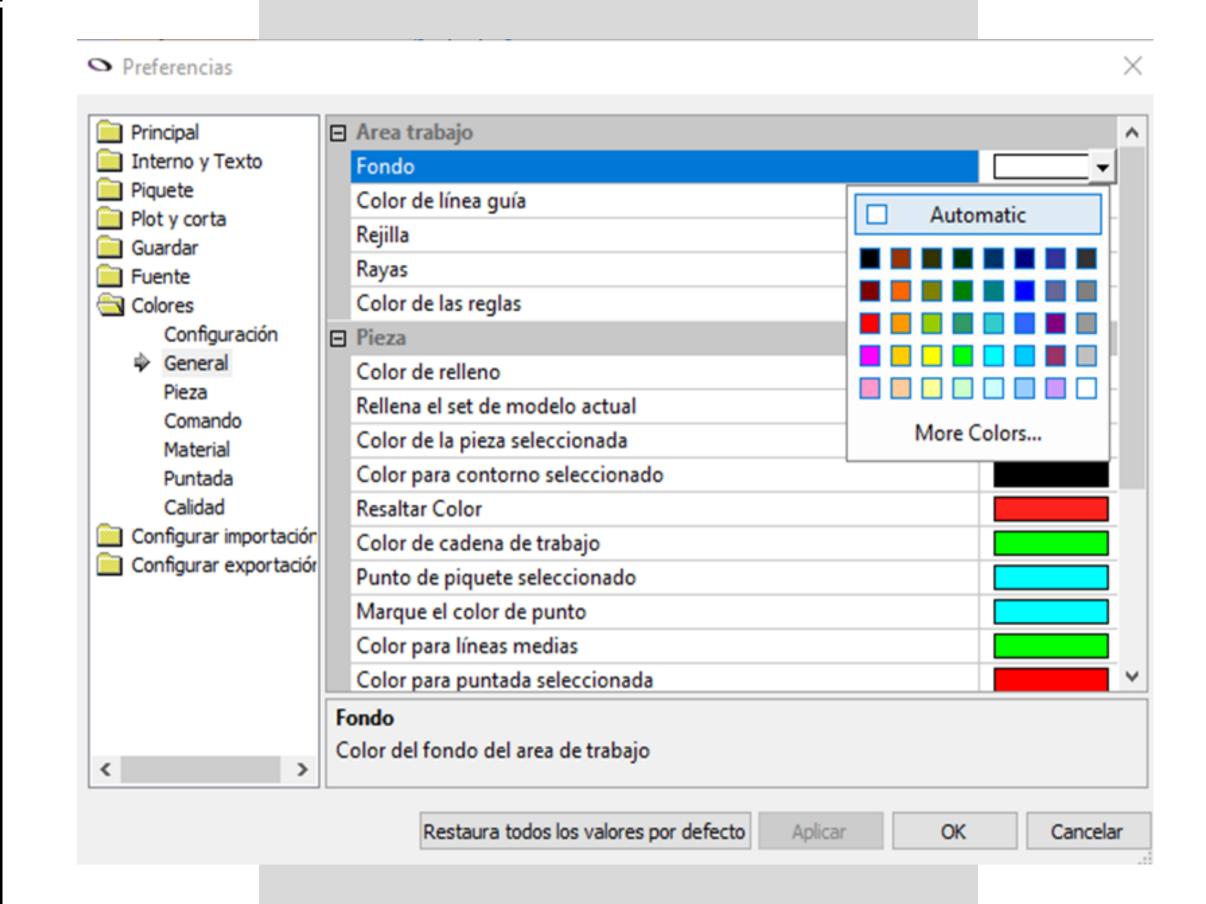
Seleccionamos la carpeta
COLORES,
opción CONFIGURACIÓN:
Activamos o desactivamos el
relleno de
las piezas:

- Todas las piezas del archivo
- Ninguna pieza
- Solo la pieza seleccionada.
 También podemos seleccionar el método de relleno, que puede ser:

Ahora seleccionamos la carpeta COLORES, opción GENERALES

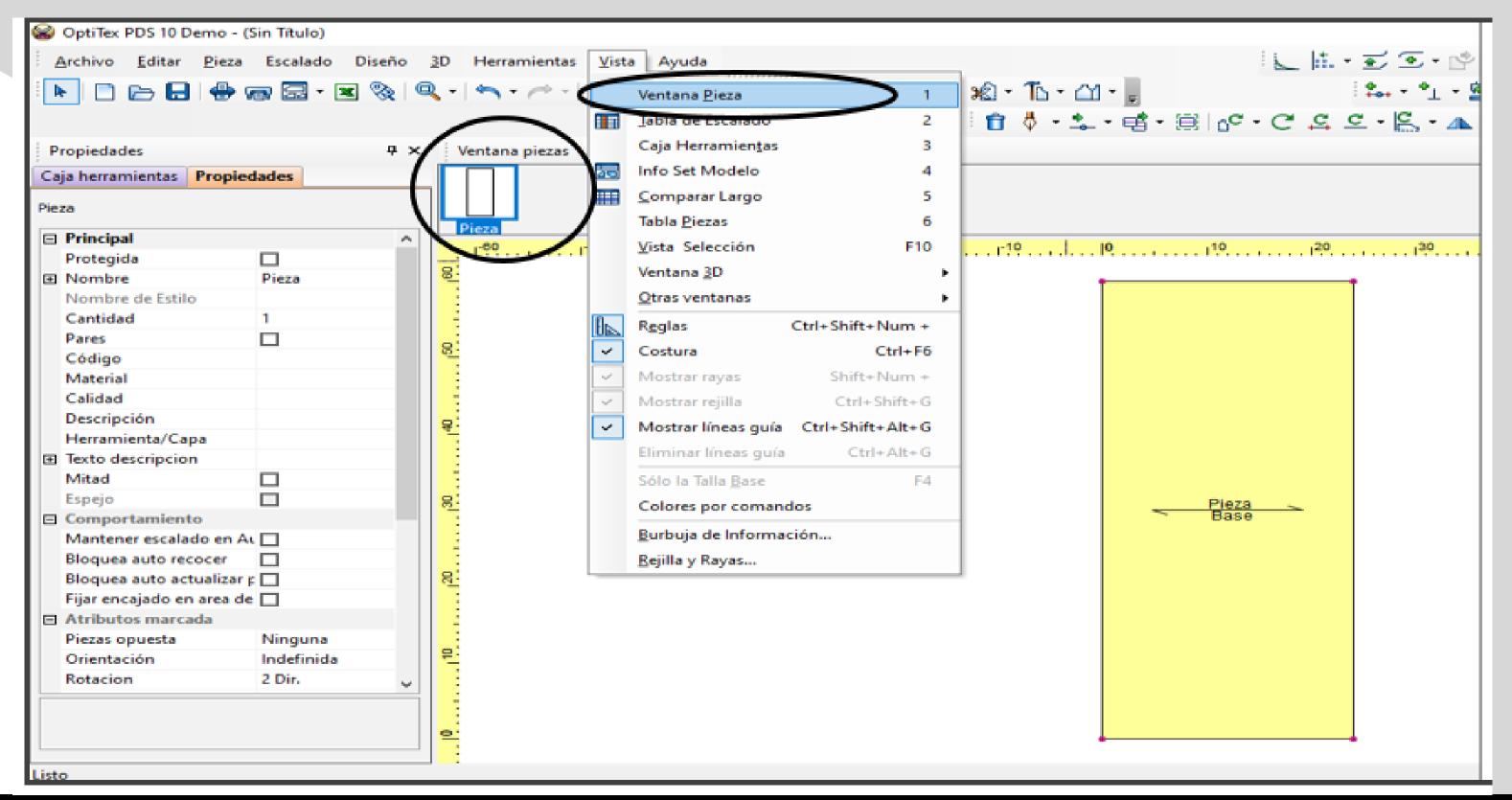
Allí los podemos modificar en el área de trabajo:

- 1. Color del fondo
- 2. Líneas guías
- 3. Color de las reglas En la pieza:
- Color del relleno de las piezas
- Color de la pieza seleccionada
- Color del contorno seleccionado.





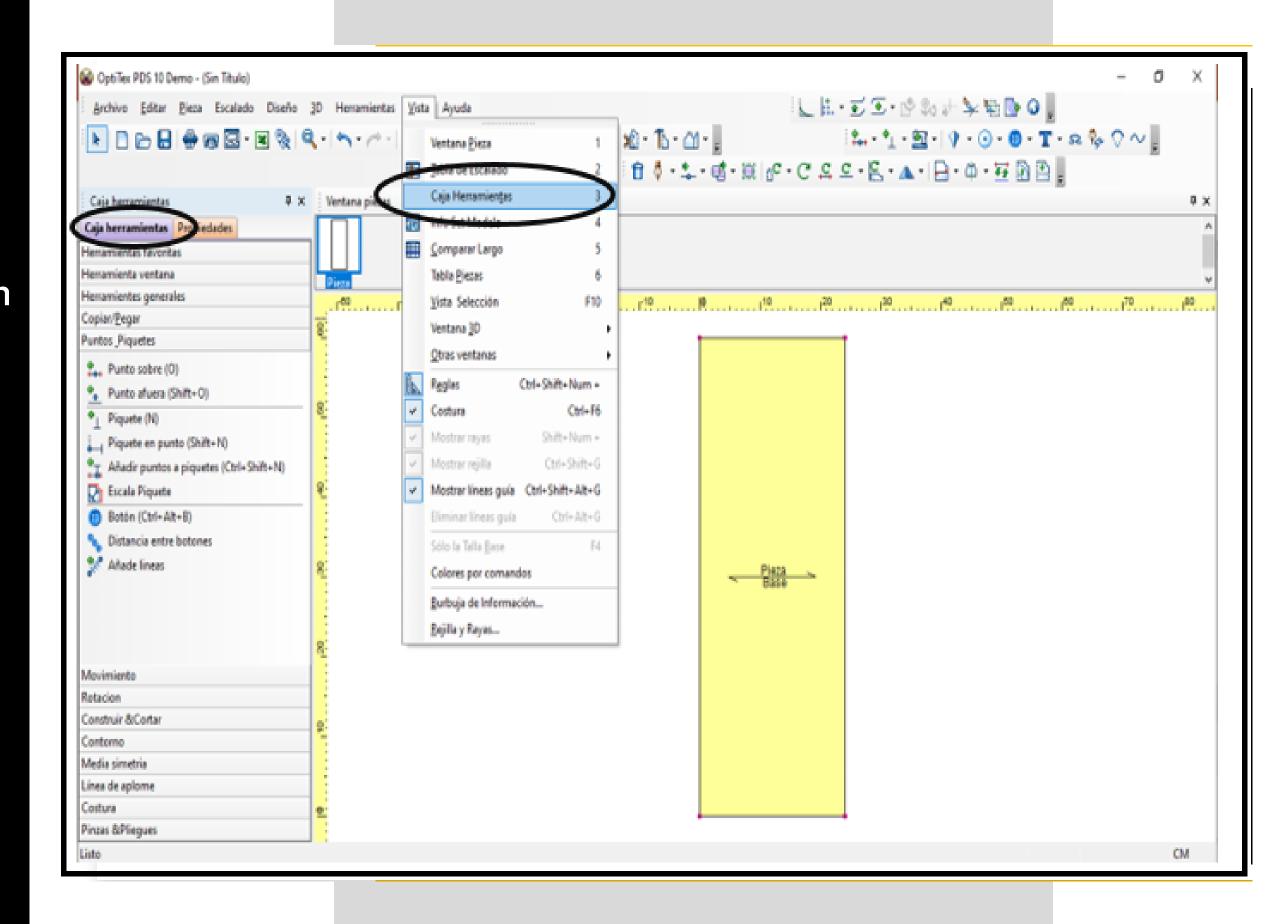
¿Qué habilitamos en la Barra de **Menú Vista**?



Barra de menú **VISTA**, seleccionamos la opción **VENTANA DE PIEZAS**. En esta ventana nos permite visualizar las piezas que hemos creado en el archivo.

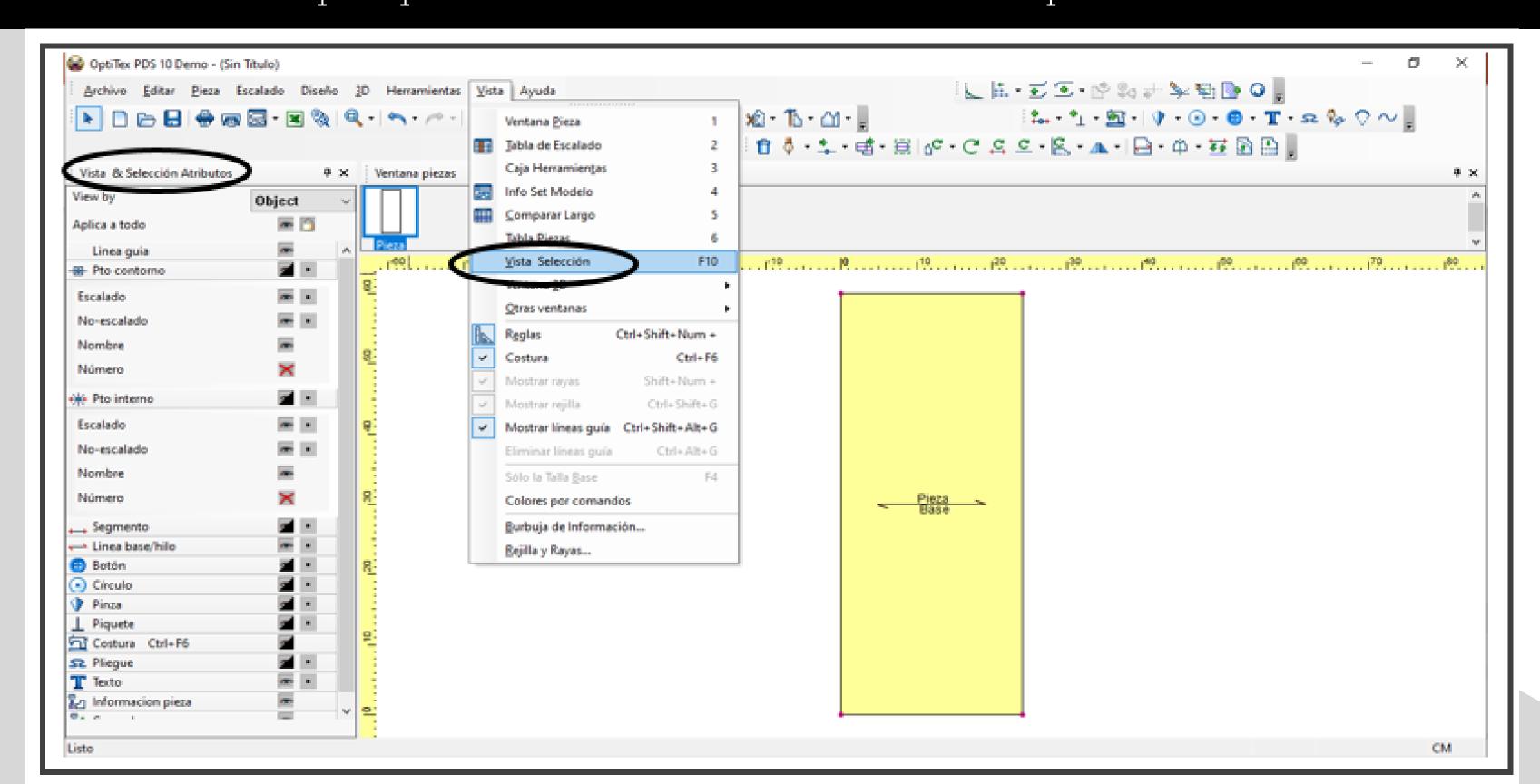
Barra de menú VISTA, habilitamos la opción CAJA DE HERRAMIENTAS.

En esta ventana se encuentran todas las herramientas que están diseñadas para el proceso de actualización y transformación de las piezas que se encuentran en el área de trabajo. Las herramientas se encuentran divididas en grupos de acuerdo a su funcionalidad.



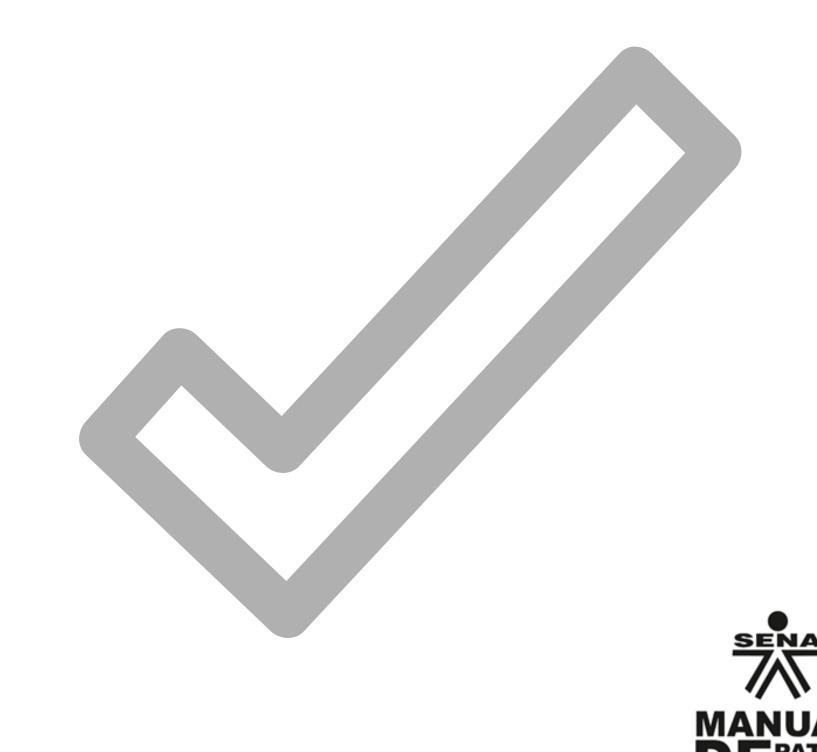
Barra de menú **VISTA**, habilitamos la opción **VISTA Y SELECCION**.

En esta ventana habilitamos la información de la pieza, puntos o elementos internos que queramos mostrar u ocultar en las piezas del archivo.



En la barra de menú **VISTA**, también podemos habilitar:

- 1. Tabla de Escalado
- 2. Tabla de Piezas
- 3. Ventana de 3D
- 4. Reglas
- 5. Otras Ventanas(Calculadora)
- 6. Habilitar colores por comandos
- 7. Mostar líneas guías





Centro de Manufactura en Textil y Cuero Regional Distrito Capital