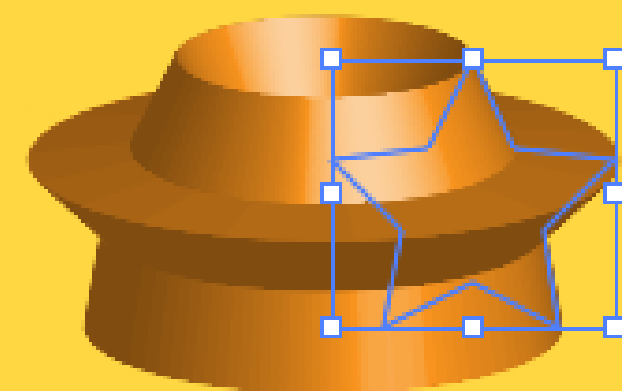


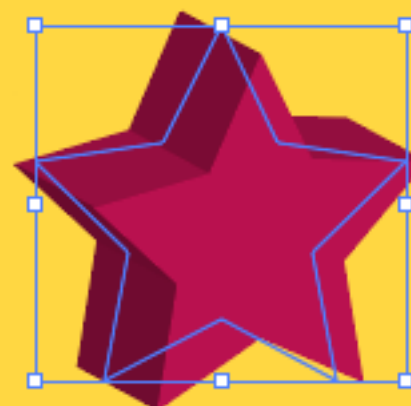
## Efecto 3D Girar



Permite que el objeto gire en su propio eje y que surja un elemento tridimensional.

## Efecto 3D

Convierte los trazos abiertos o cerrados, o los mapas de bits, en objetos tridimensionales (3D) que se pueden rotar, iluminar y sombrear.

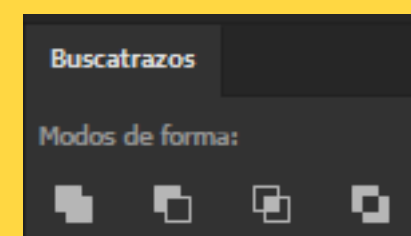


En esta herramienta encontramos 3 parámetros para trabajar, extrusión y biselado, girar y rotar, cada uno utilizado con una función específica.

## Efecto Buscatrazos



Combina grupos, capas o subcapas en objetos editables sencillos.

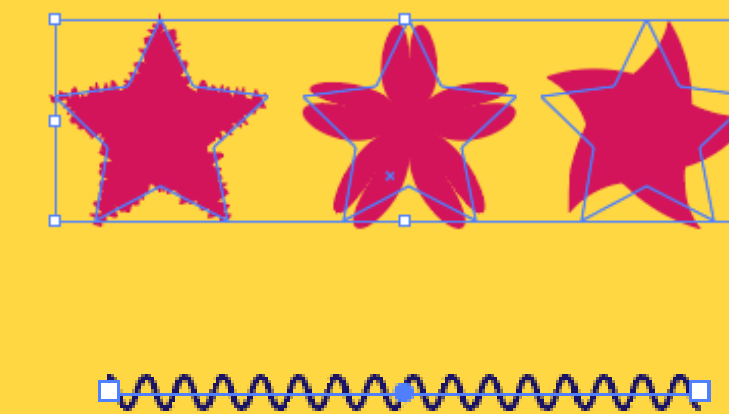


## Efecto Deformar



Distorsiona o deforma los objetos, incluidos trazados, texto, mallas, fusiones e imágenes rasterizadas.

## Efecto Distorsionar y deformar



Reforma objetos vectoriales o aplica los efectos a un relleno o un trazo añadido a un objeto de mapa de bits con el panel apariencia (Adobe, s.f.).

## Efecto Rasterizar



Convierte un gráfico vectorial en una imagen de mapa de bits.

## Efecto Marcas de recorte



Muestra marcas de recorte del objeto.