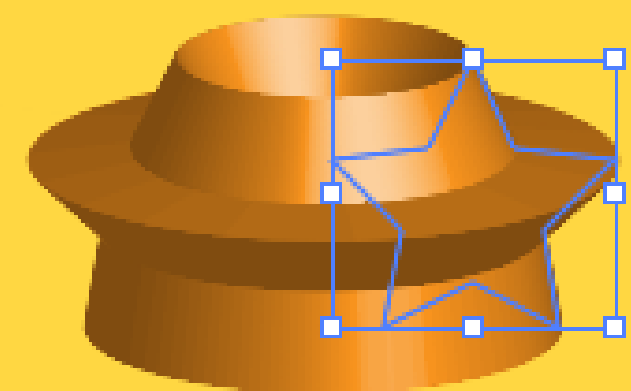


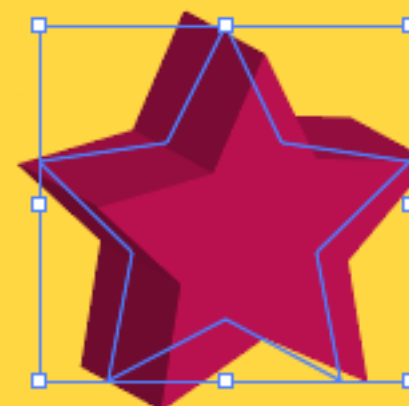
Efecto 3D Girar



Permite que el objeto gire en su propio eje y que surja un elemento tridimensional.

Efecto 3D

Convierte los trazos abiertos o cerrados, o los mapas de bits, en objetos tridimensionales (3D) que se pueden rotar, iluminar y sombrear.

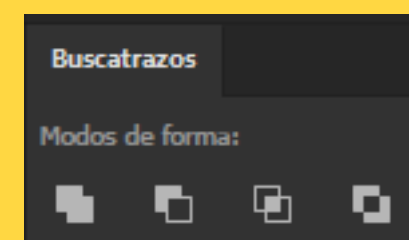


En esta herramienta encontramos 3 parámetros para trabajar, extrusión y biselado, girar y rotar, cada uno utilizado con una función específica.

Efecto Buscatrazos



Combina grupos, capas o subcapas en objetos editables sencillos.

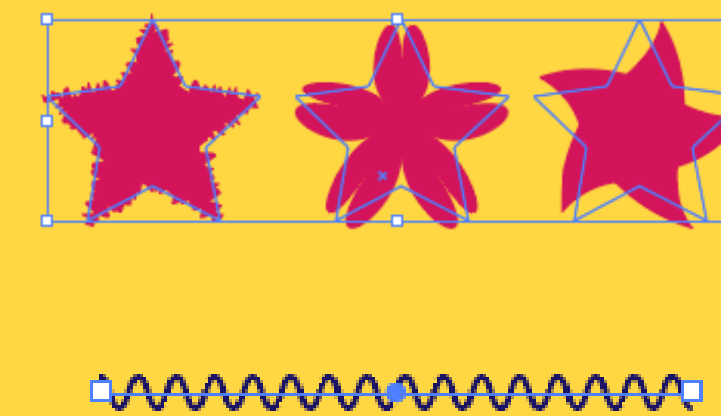


Efecto Deformar



Distorsiona o deforma los objetos, incluidos trazados, texto, mallas, fusiones e imágenes rasterizadas.

Efecto Distorsionar y Transformar.



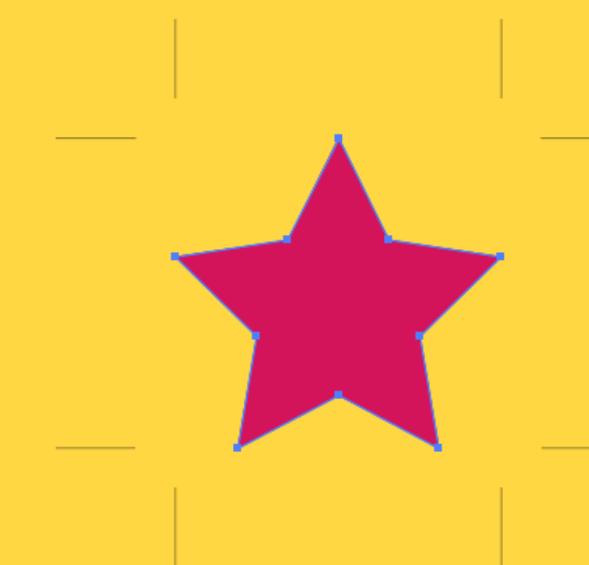
Reforma objetos vectoriales o aplica los efectos a un relleno o un trazo añadido a un objeto de mapa de bits con el panel apariencia (Adobe, s.f.).

Efecto Rasterizar



Convierte un grafico vectorial en una imagen de mapa de bits.

Efecto Marcas de recorte



Muestra marcas de recorte del objeto.