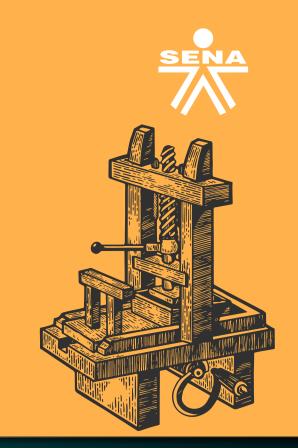
## Ilustración - Fases Segunda fase



Con la **invención de la imprenta**, las planchas metálicas o troqueles permitían la impresión y realización de obras de gran formato, asi como la reproducción de textos y de ilustraciones.



1477

Es elaborado el primer cartel publicitario, que enumeraba los beneficios de las aguas termales, por William Caxton en Inglaterra.

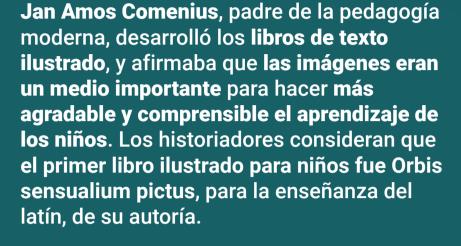
If it plece on i man chirituel or temporel to bie on i pres of two and the comemoraciós of falifburi vie enpryntid after the forme of this preset lettre whiche ben wel and truly correct, late him come to weltmo; nefter in to the almonestrie at the reed pale and he shal have them good thepe .... Suplim flet cedula

1482

El francés Jean du Pré, elaboró a mano el primer cartel ilustrado.



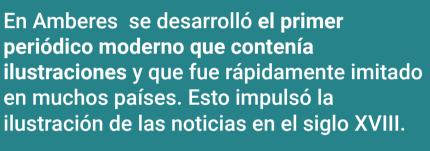
**SIGLO** 





1529

Se hizo en Viena la primera publicación periodística de tipo impresa, que constaba de una hoja ilustrada, solicitando a los ciudadanos su ayuda para derrotar a los turcos que se encontraban muy cerca de la ciudad imperial.





1605

Se conoció la ilustración en color con aguatintas, que mejoró con la litografía. Revistas y periódicos contenían formas ilustrativas, siendo la época del esplendor de la ilustración narrativa.



**SIGLO XVIII** 

> En la segunda mitad de ese siglo se desarrolló la utilización de los carteles ilustrados en Francia y la propaganda gráfica.



SIGLO

Las nuevas técnicas de impresión permitieron la comercialización de libros y revistas. La reproducción de imágenes gráficas se hizo posible mediante la litografía y la cromolitografía, por lo que, en 1851 se desarrolló la industria de los carteles publicitarios.



1930

La fotografía reemplazó a la ilustración en muchos periódicos y revistas. La ilustración tuvo un auge en revistas dirigidas a las esposas y novias de los soldados y en la publicidad de productos militares y libros infantiles.



CAMERA

1940

Al terminar las guerras se produjo la expansión comercial, los ilustradores fueron introduciendo formas más modernas y expresivas, aprovechando el auge de las editoriales y de la publicidad como el fotomontaje y el aerógrafo para elaborar ilustraciones de gran formato.



1970

1980

1990

Se produjo una especialización del mercado del diseño y el arte comercial en Estados Unidos, incluyendo películas, videojuegos, libros ilustrados, revistas de moda, tiras cómicas, música, entre otros.

Se adoptaron en el mundo los sistemas informáticos y se empezó a aplicar a la creación y comunicación de imágenes digitales con programas como Adobe Illustrator, Photoshop y CorelDRAW.

Actualmente se combina lo digital con lo tradicional, en lo que se conoce como ilustración fusión, relacionado especialmente con la ciencia-ficción y la fantasía.







