## 綠界電子發票

# Node.js SDK 使用者說明

#### 內容

注意事	項	1
安裝 SI	DK	2
設定 SI	DK	2
建議的	]使用流程	3
Metho	od 說明	3
1.	<i>invoice_issue</i> 開立發票用的 method	5
2.	<i>invocie_delay</i> 暫存開立發票用的 method	5
3.	<i>invocie_trigger</i> 觸發延遲開立發票用的 method	5
4.	<i>invocie_allowance</i> 開立折讓用的 method	5
5.	<i>invocie_issue_invalid</i> 作廢發票用的 method	5
6.	<i>invocie_allowance_invalid</i> 作廢折讓用的 method	6
7.	<i>invoice_notify</i> 發送發票通知用的 method	6
8.	<i>query_invoice_issue</i> 查詢發票明細用的 method	6
9.	<i>query_invoice_allowance</i> 查詢折讓明細用的 method	6
10.	<i>query_invoice_issue_invalid</i> 查詢作廢發票用的 method	7
11.	<i>query_invoice_allowance_invalid</i> 查詢作廢折讓明細用的 method	7
12.	<i>query_check_mob_barcode</i> 手機條碼驗證用的 method	7
13.	<i>query_check_love_code</i> 愛心碼驗證用的 method	7
Sampl	le code(範例程式碼)	8
Testin	g code	8
保護措	施	8
Troub	leshooting	8

## 注意事項

## 安裝 SDK

將 SDK 中整個 ecpay\_invoice\_nodejs 資料夾放入專案中的 node\_modules 路徑裡面,當開啟

專案的時候 require('ecpay\_ invoice \_nodejs')。

## 設定 SDK

File: invoice\_conf.xml

```
<?xml · version="1.0" encoding="utf-8"?>

</conf>

<pr
```

#### 主要的設定分為以下五節:

#### OperatingMode

決定 SDK 中 method 串接時連結的 API URL 位址·僅可設定為 Test 或 Production。

#### 2. MercProfile

指定要使用的商家 MID 和 Key, 名稱對應到同檔案的<MerchantInfo>tag。

#### 3. IsProjectContractor

指定是否為專案平台商·若設定為 Y 則會將目前設定的 MID 帶入 API 的 PlatformID 參數中·設為 N 則是帶入空字串。一般請維持設定為 N。

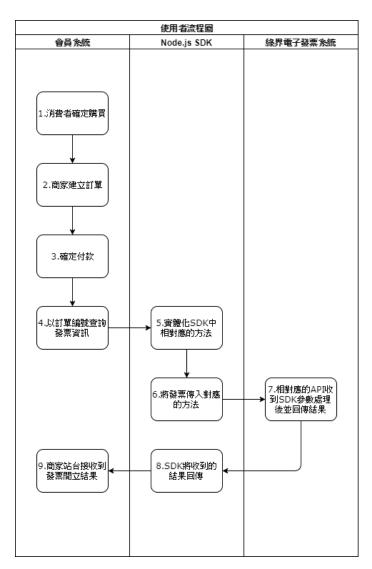
#### 4. MerchantInfo

設定自訂的 MID 以及對應的 Key·MInfo 的 name 屬性可以自由指定·對應到上方 MercProfile 的設定值。

#### 5. IgnorePayment

使用 aio\_check\_out\_credit\_all 方法時需要忽略的付款方式。會將讀取到的值以#號連結後帶入 IgnorePayment 參數當中。請將不需要的付款方式註解。

## 建議的使用流程



- 1. 消費者確定購買品項及填入發票資訊(如欲開立電子發票)·商家可透過傳送手機條碼資訊或愛心碼資訊給對應的 SDK 方法·確認無誤後建立商家訂單
- 2. 商家站台建立訂單,產生唯一的訂單編號。
- 3. 消費者確定付款(訂單編號傳送至商家站台 API)
- 4. 商家站台以訂單編號查詢出相關的付款資訊及發票資訊
- 5. 實體化 SDK 中相對應的方法
- 6. 傳遞發票資訊給對應的 SDK 方法
- 7. 相對應的綠界 API 收到 SDK 傳入的參數, 處理後回傳結果給 SDK
- 8. SDK 將收到的結果回傳到商家後台
- 9. 商家後台接收電子發票結果,檢查電子發票回傳資訊是否正確。

## Method 說明

Method Name	Usage
ecpay_invoice_issue	Nodejs SDK 開立發票(ECPay)
ecpay_iinvoice_delay	Nodejs SDK 暫存開立發票(ECPay)
ecpay_iinvoice_trigger	Nodejs SDK 觸發開立發票(ECPay)
ecpay_iinvoice_allowance	Nodejs SDK 開立折讓(ECPay)
ecpay_iinvoice_issue_invalid	Nodejs SDK 作廢發票(ECPay)
ecpay_iinvoice_allowace_invalid	Nodejs SDK 作廢折讓(ECPay)
ecpay_iinvoice_notify	Nodejs SDK 發送發票通知(ECPay)
ecpay_iquery_invoice_issue	Nodejs SDK 查詢發票明細(ECPay)
ecpay_iquery_invoice_allowance	Nodejs SDK 查詢折讓明細(ECPay)
ecpay_iquery_invoice_issue_invalid	Nodejs SDK 查詢作廢發票明細(ECPay)
ecpay_iquery_invoice_allowance_invalid	Nodejs SDK 查詢作廢折讓明細(ECPay)
ecpay_iquery_check_mob_barcode	Nodejs SDK 手機條碼驗證(ECPay)
ecpay_iquery_check_love_code	Nodejs SDK 愛心碼驗證(ECPay)

#### ecpay\_invoice\_issue method 基本參數

發票參數為欲開立電子發票時傳遞給開立發票 method(ecpay\_invoice\_issue)的參數·將全部參數以object 的型態傳遞給開立發票 method。

Object 內所有值的資料型態請使用 String 或 Int。數值資料不用特意轉換為 Int. 接收的 method 會根據個別參數名稱自行轉換。

注意:關於發票參數·我們建議在您的站台訂單建立完成後·以訂單編號將所有買受人及商品資訊查詢出來·在程式內部直接產生 object 物件傳遞給相關方法。不要將任何發票參數由客戶端 POST 到您的站台,以免遭到有心人士修改。

#### 注意事項

統一編號[CustomerIdentifier] 有值時,則載具類別不可為會員載具或自然人憑證載具。

當課稅類別[TaxType]為 2(零稅率) 時,則 ClearanceMark 不可為空,參數請帶入 1 或 2

當課稅類別[TaxType]為 9(混和稅率) 時,則 ItemTaxType 不可為空,其餘需為空

## 1. ecpay\_invoice\_issue 開立發票用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 B2C 電子發票介接技術文件
Params	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode · 直接將參數以 String 型態傳入

## **2. ecpay\_invocie\_delay** 暫存開立發票用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 <u>B2C</u> 電子發票介接技術文件
Params p	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode·直接將參數以 String 型態傳入

## 3. ecpay\_invocie\_trigger 觸發延遲開立發票用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 B2C 電子發票介接技術文件
Params	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode,直接將參數以 String 型態傳入

## **4. ecpay\_invocie\_allowance** 開立折讓用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 B2C 電子發票介接技術文件
			注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode·直接將參數以 String 型態傳入
params	position	Object	通知電子信箱
			若通知類別[AllowanceNotify]為"E"或"A"時‧此欄位須有值。
			通知手機號碼
			若通知類別[AllowanceNotify]為"S"或"A"時‧此欄位須有值。

#### **5. ecpay\_invocie\_issue\_invalid** 作廢發票用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
	position Object	Oleitari	請參考 B2C 電子發票介接技術文件
Davassa			注意事項:
Params		Object	不需要對特殊欄位值做 URLEncode,直接將參數以 String 型態傳入
			Reason 為必填欄位

## **6. ecpay\_invocie\_allowance\_invalid** 作廢折讓用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
	positionGobject請參考 B2C 電子發票介接技術文件 注意事項: 不需要對特殊欄位值做 URLEncode · 直接將領		請參考 B2C 電子發票介接技術文件
Darame		注意事項:	
Params		Object	不需要對特殊欄位值做 URLEncode,直接將參數以 String 型態傳入
			Reason 為必填欄位

## **7.** *ecpay\_invoice\_notify* 發送發票通知用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
Params	position	Object	請參考 <u>B2C 電子發票介接技術文件</u> 注意事項: 不需要對特殊欄位值做 URLEncode·直接將參數以 String 型態傳入 InvoiceNo 為必填欄位

#### 8. ecpay\_query\_invoice\_issue 查詢發票明細用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 <u>B2C</u> 電子發票介接技術文件
Params	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode · 直接將參數以 String 型態傳入

## 9. *ecpay\_query\_invoice\_allowance* 查詢折讓明細用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 B2C 電子發票介接技術文件
Params	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode · 直接將參數以 String 型態傳入

## **10.** ecpay\_query\_invoice\_issue\_invalid 查詢作廢發票用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 <u>B2C</u> 電子發票介接技術文件
Params	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode · 直接將參數以 String 型態傳入

#### 11. ecpay\_query\_invoice\_allowance\_invalid 查詢作廢折讓明細用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
Params	position	Object	請參考 B2C 電子發票介接技術文件
			注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode,直接將參數以 String 型態傳入

## **12.** ecpay\_query\_check\_mob\_barcode 手機條碼驗證用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
			請參考 <u>B2C</u> 電子發票介接技術文件
Params	position	Object	注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode·直接將參數以 String 型態傳入

## 13. ecpay\_query\_check\_love\_code 愛心碼驗證用的 method

參數	參數類型	參數資料型 別	資料
Params	position	Object	請參考 B2C 電子發票介接技術文件
			注意事項:
			不需要對特殊欄位值做 URLEncode,直接將參數以 String 型態傳入

## Sample code(範例程式碼)

#### 注意事項:

- 1. 範例程式碼為提供串接用戶參考用之範例程式碼,請勿直接套用在您的商業環境。
- 考慮到一般電商運用以及基本的安全性,範例程式碼假設了串接者已經具備某些外部函式支援資料的取得以及標準化。因此直接將範例碼複製到您的環境中可能是無法正常產出結果的。

## **Testing code**

提供使用者在 Node.js webapp 中測試 API 串接是否正常的程式碼

#### 使用方法

- 1. 在您的 webapp 中新增一個 controller。對應的 http method 設定為 GET。
- 2. 將測試碼複製到 controller 中。
- 3. 修改 param object 中需要自定的參數。
- 4. 在瀏覽器中存取這個 controller,檢查回傳結果。

#### 注意事項

- 1. 測試程式碼僅用於開發階段時驗證 API 串接用,請勿直接套用在您的商業環境。
- 2. 各 API 串接 method 中可能有某些參數是需要由 WebApp 內部直接提供,以避免舞弊,請務必避免將 測試程式碼直接套用後,由客戶端瀏覽器將所有參數 POST 上來。

#### 保護措施

請注意設定檔讀取權限

#### **Troubleshooting**