

RESUMEN GERENCIAL

CREACIÓN DE SISTEMA DE COORDINACIÓN DE PRÁCTICA FINAL PARA LA ESCUELA DE INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS, FACULTAD DE INGENIERÍA, UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

La Escuela de Ciencias y Sistemas cuenta con un sistema que lleva el control de estudiantes de práctica final en modalidad de auxiliatura llamado CAECYS. Este sistema permite llevar el control de las distintas actividades que realiza un auxiliar. También se posee de otro sistema de *e-learning* llamado Chamilo, el cual contiene la información de los alumnos y catedráticos de la Escuela de Ciencias y Sistemas.

Estos dos sistemas son la parte fundamental del control del proceso y progreso académico de los estudiantes de la Escuela de Ciencias y Sistemas.

Caecys por su parte administra únicamente las prácticas finales de estudiantes en modalidad de auxiliatura, esto requiere que el control de los proyectos que no son del tipo de auxiliatura pero son proyectos finales requiera un proceso de control manual, esta es la justificación principal del proceso de re ingeniería de Caecys que Cpfecys representa.

Tecnología utilizada

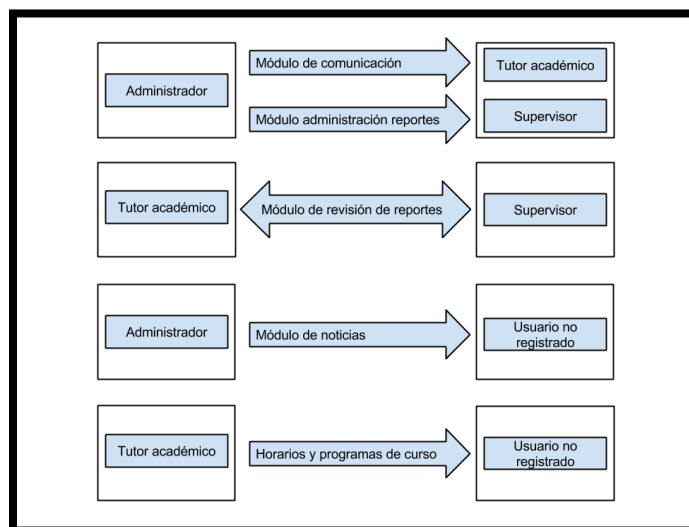
La tecnología utilizada en el proyecto es Open Source, la plataforma para el desarrollo, el lenguaje de programación y las librerías de soporte, el framework de desarrollo Web2py es un framework mantenido por una comunidad de más de 70 contribuidores y su código es abierto, las aplicaciones construidas sobre web2py son altamente escalables, permite desarrollar, conectar y la intercomunicación entre aplicaciones, en un mismo entorno e inter acceso a las bases de datos en el servidor.

Para el funcionamiento del proyecto se eligió e implementó Linux Centos 5.3 como plataforma, sobre el cual se configuro Python 1.6 y Web2py sobre el cual se desarrolló e instaló la aplicación, el manejador de base de datos utilizado fue MySQL, la base de datos es centralizada para la escuela de ciencias y sistemas, esto permite la escalabilidad de los servicios y la interconexión de los mismos.

Diagrama de Roles



Medios de interacción



OBJETIVOS

1. Facilitar el control de la información que se obtiene al realizar la práctica final en la Escuela de Ciencias y Sistemas.
2. Aumentar la amplitud de áreas en las cuales se automatiza el proceso de práctica final en la Escuela de Ciencias y Sistemas.
3. Permitir un flujo centralizado de información y datos referentes a la práctica final, dando la oportunidad de conocer el estado en cualquier momento de las actividades que forman parte de la práctica final dentro de la Escuela de Ciencias y Sistemas.
4. Automatizar el proceso de entrega de informes por parte de los estudiantes de práctica final de la Escuela de Ciencias y Sistemas.
- 5.

1.1.1. Costos

Los costos incurridos en el desarrollo del EPS consideran el tiempo de los desarrolladores implicados, costos de servidores para desarrollo, pruebas y producción y recursos consumidos durante el tiempo de ejecución del proyecto.

Recurso	Cantidad	Costo (mes)	Tiempo (mes)	Total
Desarrollador <i>Senior</i>	2	Q15,000	11	Q330,000
Servidor cloud	1	Q80	11	Q880