

## Nuit de l'Info 2023 – Equipe ID3W

Éco Complot

Accueil Qui sommes-nous?



Accueil du site

Le site est disponible à l'adresse suivante : <http://ecocomplot.com>

Le jeu est disponible depuis le site ou directement à l'adresse suivante : <http://game.ecocomplot.com>

Le jeu se joue avec les touches ZQSD. Il y a un petit temps de chargement avant l'apparition du logo de Unity.

## I – Défis et solutions du jeu

### 1) Défi de la nuit

Le jeu implémenté consiste à effectuer quelques gestes éco-responsables avant de quitter sa maison, répondant au défi de la nuit « Faire face au changement climatique : le vrai du faux ».

Nous avons également réalisé un site Web nommé « Eco Complot », ne visant non pas les personnes sensibles aux questions écologiques, mais celles ayant du mal à croire aux causes ou effets du changement climatique. Le site propose quelques discussions au format informel pour informer ces personnes à l'aide d'informations provenant de sources fiables, notamment gouvernementales.

## 2) Escape Game

Un jeu, développé sous Unity, est disponible pour être joué directement sur le site. La protagoniste est coincée chez elle tant qu'elle n'a pas effectué tous les gestes éco-responsables nécessaires avant de quitter sa maison.

Les gestes à effectuer peuvent être trouvés grâce à des indices et certains se présentent sous forme d'énigmes. Pour accéder aux pièces suivantes, il faut résoudre les énigmes disponibles.

Les solutions sont les suivantes :

- La première énigme est le menu, situé au niveau du livre dans la cuisine. Il faut sélectionner « Celeri, carottes, panais rappés », « Courges farcies aux champignons », « Gratin de choux-fleurs », « Velouté de potiron » et « Choux de Bruxelles et patates »
- La deuxième énigme est le trajet, située sur le frigo : il faut choisir La Poste -> Le Marché -> L'Opérateur
- La troisième énigme est située dans la chambre, au niveau du thermostat, où il faut mettre 19° ou moins
- La dernière énigme consiste à éteindre toutes les lumières de la maison

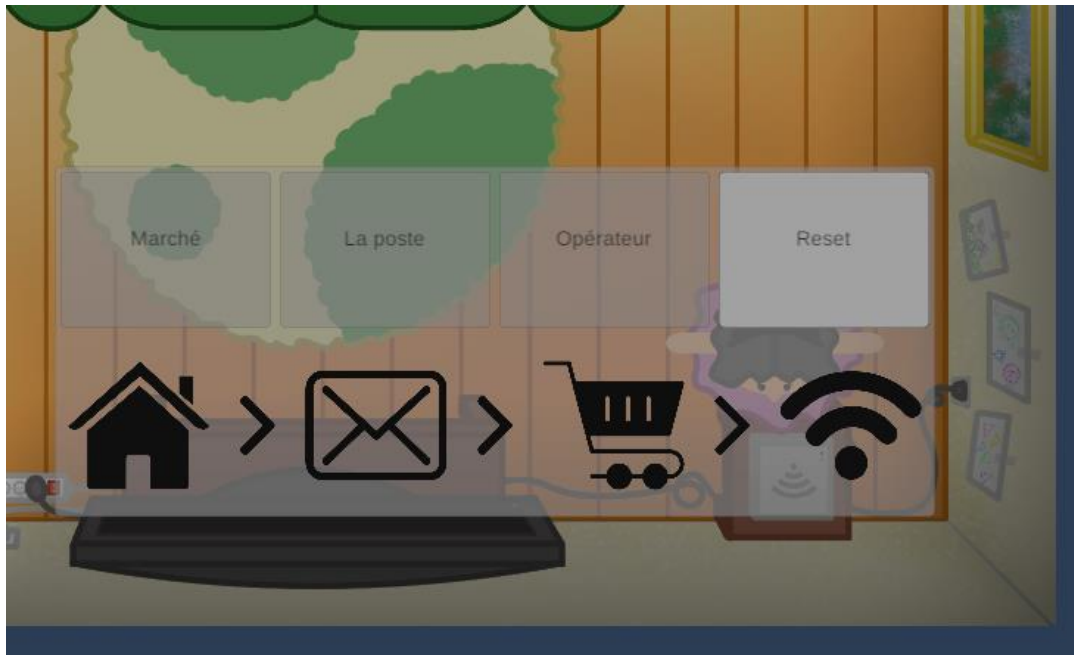
Menu :

Jour	Midi	Soir
Lundi	Salade	Curry Carottes
Mardi	?	?
Mercredi	?	Rosbeef chez Mammie
Jeudi	Restes de Mamie	Tagliatelles Courgette
Vendredi	Tarte au poireaux	?
Samedi	Pâtes au pesto	Raclette chez Thomas
Dimanche	Lasagne épinard	?

- Pas 2 jours de viande d'affilé  
- Pas plus de 2 viandes rouges / sem  
- Pas de produits importés (avion)  
- Que des produits de saison

Celeri, carottes, panais rappés  
Courges farcis aux champignons  
Risotto aux champignons  
Gratin de choux-fleurs  
Velouté de potiron  
Choux de Bruxelles et patates  
Steak haché et haricots verts  
Rotis aux marrons  
Reset

Solution du trajet :



Solution du thermostat :



Exemple de lumières éteintes :



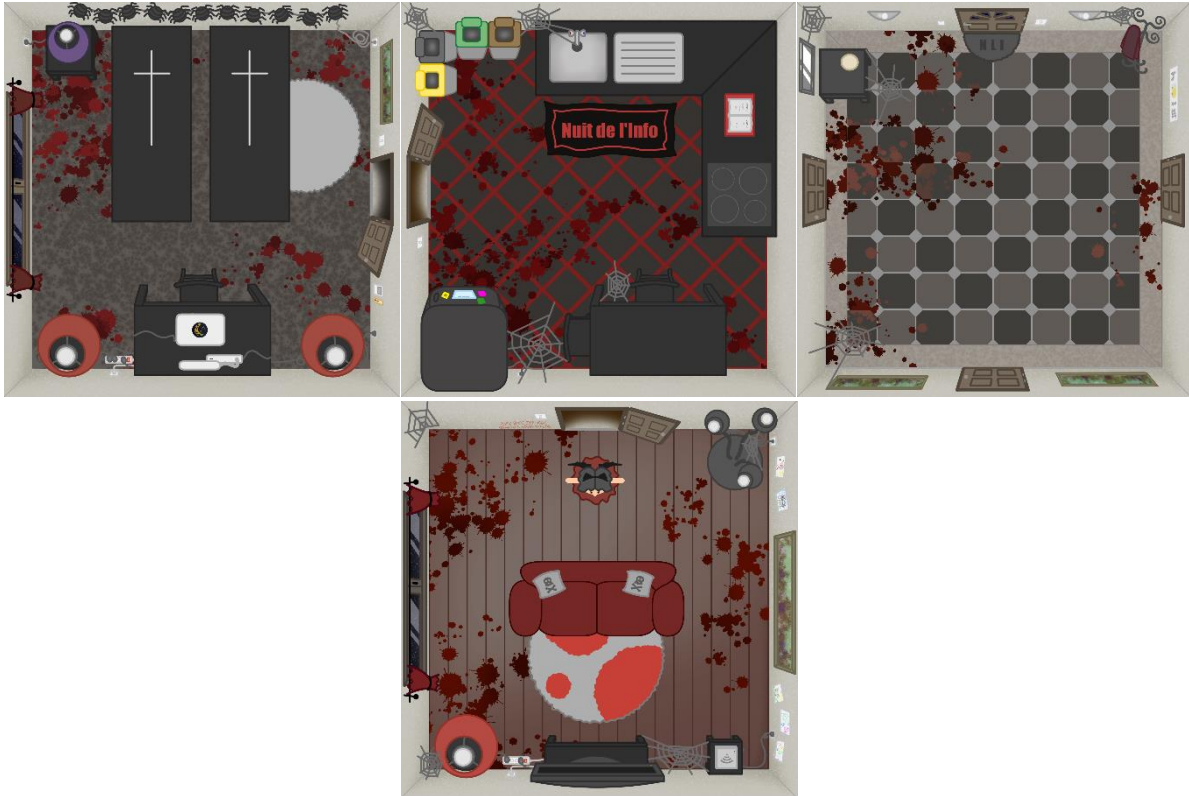
### 3) UI Cauchemardesque

Le jeu est présenté sous deux thèmes : un thème « Normal » et un thème « Vampire ». A chaque rechargement de page (et donc du jeu), le thème de chaque pièce et de la protagoniste est choisi aléatoirement entre ces deux thèmes.

Thème « Normal » :



Thème « Vampire » :



#### 4) Easter Egg – Charlie

Un Ester Egg est présent dans le jeu, mettant en scène Charlie, le fils de la protagoniste.

Pour trouver Charlie, il faut éteindre toutes les lumières de la maison pour retourner voir la télévision, où il apparaîtra.

## II – Développement

Le jeu a été développé entièrement sous Unity et exporté directement sur le Web via WebGL, tournant sur un serveur Express.

Le site a été réalisé avec React et NextJS.

Tous les sprites ont été entièrement réalisés à la main.

Les différents crédits sont disponibles sur la page Web.