Apellido y Nombre:		
Carrera:	DNI:	
[Llenar con letra mayúscula de imprenta GRANDE]		

Universidad Nacional del Litoral Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas Departamento de Informática Algoritmos y Estructuras de Datos

Algoritmos y Estructuras de Datos. 2do Parcial. [27 de octubre de 2009]

ATENCIÓN: Para aprobar deben obtener un **puntaje mínimo** del 50 % en clases (Ej 1), 25 % en operativos (Ej 3) y un 60 % sobre las preguntas de teoría (Ej 4).

[Ej. 1] [clases (20pt)]

- a) AOO: declarar las clases tree, cell, iterator, (preferentemente respetando el anidamiento), incluyendo las declaraciones de datos miembros. Implementar el método tree<T>::iterator tree<T>::iterator n, const T& x)
- b) **AB:** declarar las clases btree, cell, iterator, (preferentemente respetando el anidamiento), incluyendo las declaraciones de datos miembros. Implementar el método btree<T>::iterator btree<T>::iterator n);

[Ej. 2] [programación (total 50pt)]

- a) [split-down (25pt)] Dados dos enteros M y n>0, crear un AOO T tal que:
 - 1) La suma de los contenidos de las hojas es M, pero cada una de ellas es h<=n.
 - 2) Se satisface que para cada nodo p la suma de sus hijos es *p.
 - 3) Cada nodo tiene a lo sumo g hijos, con g>1 una constante dada.

Por ejemplo dados M=20, n=4, y g=3, un posible árbol (la solución no es única, por supuesto) es $(20 \ (7 \ 3 \ 2 \ 2) \ (6 \ 2 \ 2 \ 2))$.

Consigna: Escribir una función void split_down(tree<int> &T,int n,int g); que realiza la tarea indicada.

Ayuda: El arbol se puede construir poniendo inicialmente M en la raíz, y dividiendo el contenido *n de cada nodo en g valores aprox iguales hasta obtener valores <=n. Para ello escribir una función recursiva auxiliar

int depth_if(btree<int> &T,btree<int>::iterator n, pred_t pred);. Asumir que existe una función void distrib(int m,int g, vector<int> &v); que distribuye el entero m en a lo sumo g partes, tratando de que difieran a lo sumo en una unidad, por ejemplo distrib(20,6,v); hace v=[4,4,3,3,3,3].

b) [depth-if (25pt)]

Dado un AB T encontrar, la profundidad máxima de los nodos que satisfacen un cierto predicado (profundidad condicionada). Por ejemplo, si T=(6 (7 9 (3 1)) 2), entonces depth_if(T,even) debe retornar 1, ya que el nodo par a mayor profundidad es 2, mientras que depth_if(T,odd) debe retornar 3, ya que el nodo impar a máxima profundidad es 1. Consigna: Escribir una función int depth_if(btree<int> &T,bool (*pred)(int)); que realiza la tarea indicada.

Ayuda: La función recursiva auxiliar debe retornar la máxima profundidad de un nodo que satisface el predicado o -1 si el árbol está vacío o ningún nodo satisface el predicado. Entonces, dadas las profundidades condicionadas d_l , d_r de los hijos la profundidad se puede expresar en forma recursiva como

$$\operatorname{depth}(n) = \begin{cases} -1, & \text{si } n \text{ es } \Lambda, \\ \max(d_r, d_l) + 1, & \text{si } \max(d_r, d_l) \ge 0, \\ 0, & \text{si } n \text{ satisface el predicado,} \\ -1, & \text{si } n \text{ no satisface el predicado.} \end{cases}$$

Apellido y Nombre:	Universidad Nacional del Litora
	Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas Departamento de Informática
Carrera: DNI:	
Llenar con letra mayúscula de imprenta GRANDE]	Algoritmos y Estructuras de Datos

[Ej. 3] [operativos (total 20pt)]

- a) [rec-arbol (10pt)] Dibujar el AOO cuyos nodos, listados en orden previo y posterior son
 - ORD_PRE = $\{W, X, Y, A, B, C, D, F, G, H\};$
 - ORD_POST = $\{X, Y, B, F, G, H, D, C, A, W\}$.
- b) [huffman (10pt)] Dados los caracteres siguientes con sus correspondientes probabilidades, contruir el código binario utilizando el algoritmo de Hufmann y encodar la palabra SUDAFRICA P(S) = 0.15, P(U) = 0.15, P(D) = 0.05, P(A) = 0.05, P(F) = 0.20, P(R) = 0.10, P(I) = 0.20, P(C) = 0.10. Calcular la longitud promedio del código obtenido. Justificar si cumple o no la condición de prefijos.

[Ej. 4] [Preguntas (total = 20pt, 4pt por pregunta)]

- a) Defina que es un camino en un árbol. Dado el AOO (a b (c e (f g)) d)), cuáles de los siguientes son caminos?
 - 1) (a,c,f,g),
 - 2) (e,c,f,g),
 - 3) (e,c,a),
 - 4) (c,f,g).
- b) Defina qué es un **AB lleno**. ¿Cuál es el **número de nodos** en el nivel *l* de un árbol lleno? ¿Cuál es el **número total de nodos** en un árbol lleno de *n* niveles? ¿Cuantas **hojas** contiene?
- c) ¿Es verdad que si dos nodos están en el **mismo nivel** de un árbol, entonces son **hermanos**? ¿Y la recíproca? De ejemplos.
- d) ¿Es posible **insertar** en una posición **no-dereferenciable** (Λ) en un AB? ¿Y en un AOO? Discuta y de ejemplos.
- e) ¿Porqué el AB correspondiente a la codificación binaria de una serie de caracteres debe ser un ABC (AB completo)?