

Guía de Trabajos Prácticos I – Programación Secuencial

Comandos útiles de **bwbasic**:

save: graba el contenido de la memoria en un archivo.

>>save "prueba.bas"

load: carga un archivo a memoria.

>> load "prueba.bas"

new: borra el contenido de la memoria.

run: ejecuta el código que se encuentra cargado en la memoria desde una determinada posición

>>run 10

quit: sale del intérprete.

1. Leer un número y mostrar por la salida estándar si dicho número es o no es par. Repetir hasta que se ingrese un 0 (cero).

```
10 print "Ejercicio 1"
20 input "Ingrese el número:";n
30 if n = 0 then goto 100
30 if (int(n/2)*2) = n then
40   print "Número PAR"
50 else
60   print "Número IMPAR"
65 end if
70 goto 20
100 print "Hasta pronto!"
```

2. Leer 2 números y determinar el mayor de ellos.
3. Leer 3 números y mostrar el mayor de ellos.
4. Leer un número y mostrar su tabla de multiplicar.
5. Leer una secuencia de 30 números y mostrar la suma y el producto de ellos.
6. Leer una secuencia de números, hasta que se introduce un número negativo y mostrar la suma de dichos números.
7. Leer una secuencia de números y determina cual es el mayor de ellos.
8. Dado un número mostrar su valor en binario.
9. Generar los N primeros términos de la serie de Fibonacci. El valor N(entero y positivo) deberá ser leído por el teclado. En esta serie los dos primeros números son 1, y el resto se obtiene sumando los dos anteriores: 1,1,2,3,5,8,13,21...
10. Leer un número y determinar su factorial.
11. Calcular el valor del número $E = \sum (1/n!)$
12. Implementar un programa que sea capaz de calcular el resultado de aplicar la fórmula siguiente $(n_i) = n! / (i! * (n - i)!)$.
13. Leer 20 números y almacenarlos de manera ordenada en un vector.
14. Leer una secuencia de 20 números almacenarlos en un vector y mostrar la posición donde se encuentra el mayor valor leído.