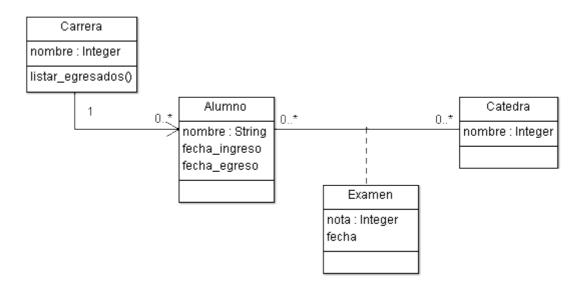
Guía de Trabajos Prácticos Nº XIV - POO 3

1 – Dado el siguiente diagrama de UML se codifico el comportamiento que: Cuenta la cantidad de egresados y muestra el promedio de cada uno de ellos.

Teniendo en cuenta las reglas del buen diseño evalue el siguiente código y modifíquelo si fuera necesario.

Justifique su respuesta.



2 – Complete o modifique el diagrama UML del ejercicio anterior teniendo en cuenta el siguiente enunciado.

En una Universidad hay alumnos y docentes. Los alumnos son de una Carrera y cursan Materias (Cátedras) en distintas Comisiones. Rinden exámenes parciales y finales de los que obtienen una nota.

Cada Cátedra puede tener una o mas Comisiones. Una Comisión tiene un docente titular, fecha de inicio académico y se identifican por una letra "A", "B", etc.

Consideraciones:

- Una misma persona puede ser alumno a mas de una carrera.
- Un alumno puede ser también docente.

Codificar en lenguaje JAVA el siguiente comportamiento: Dada una Cátedra, listar los alumnos de todas las Comisiones que tenga en el año en curso.