Guía de Trabajos Prácticos V – Programación Funcional

- 1. Convierta las siguientes expresiones aritméticas en expresiones Scheme y evalúelas:
 - \bullet 7 + (2 * -1/3) + -10.7
 - $(7/3 * 5/9) \div (5/8 2/3)$
 - $1 + 3 \div (2 + 1 \div (5 + 1/2))$
 - $1 \times -2 \times 3 \times -4 \times 5 \times -6 \times 7$
- 2. Determine el valor de las siguientes expresiones. Use el DrScheme para verificar su respuesta
 - (cons 'car '+)
 - (list 'esto '(es muy fácil))
 - (cons 'pero '(se está complicando...))
 - (cons '(y ahora no se que) 'hizo)
 - (quote (+ 7 2))
 - (cons '+ '(10 3))
 - (car '(+ 10 3))
 - (cdr '(+ 10 3))
 - cons
 - (quote (cons (car (cdr (7 4)))))
 - (quote cons)
 - (car (quote (quote cons)))
 - (+23)
 - (+ '2 '3)
 - (+ (car '(2 3)) (car (cdr '(2 3))))
 - ((car (list + * /)) 2 3)

 Reescriba las siguientes expresiones, usando Let para remover las subexpresiones comunes y para mejorar la estructura del código. No realice ninguna simplificación algebraica.

```
a. (+ (/ (* 7 a) b) (/ (* 3 a) b) (/ (* 7 a) b))b. (cons (car (list a b c)) (cdr (list a b c)))
```

4. Determine el valor de la siguiente expresión. Explique como ha derivado este valor.

5. Reescriba las siguientes expresiones para darles un único nombre a cada variable let-bound diferente de forma que ninguna quede *ensombrecida*. Verifique que el valor de su expresión es el mismo que el de la expresión original.

6. Determine el valor de las siguientes expresiones.

```
a. (let ((f (lambda (x) x)))
        (f 'a))
b. (let ((f (lambda x x)))
        (f 'a))
c. (let ((f (lambda (x . y) x)))
        (f 'a))
d. (let ((f (lambda (x . y) y)))
        (f 'a))
```

7. El procedimiento **length** retorna la longitud de su argumento, que debe ser una lista. Por ejemplo, **(length '(a b c))** es 3. Usando **length**, defina el procedimiento **shorter**, que retorna la lista más corta de los dos argumentos pasados o la primera lista si tienen el mismo largo.

```
(shorter '(a b) '(c d e)) \Rightarrow (a b)
(shorter '(a b) '(c d)) \Rightarrow (a b)
(shorter '(a b) '(c)) \Rightarrow (c)
```

8. Defina una función que devuelva el área de un circulo.

Ej: (area 3)
$$\rightarrow$$
 28.26

9. Defina una función que devuelva el perímetro de un circulo.

Ej: (perímetro 1)
$$\rightarrow$$
 6.28

10. Defina una función llamada **circlestuff** que compute el área y el perímetro de un círculo y los devuelva en una lista, con el área primero.

11. Defina una función **distance2d** que reciba como parámetros dos puntos en el plano y devuelva su distancia. Utilice una lista impropia para la declaración de x e y.

Ej: (distance2d '(1 . 1) '(2 . 2))
$$\rightarrow$$
 1.41

12. Defina una función **próximo** que reciba un punto en el plano y una lista da puntos y devuelva la distancia al más cercano.