

Guía de Trabajos Prácticos Nº XII – POO 1

1. Dado el ejemplo en Teoría de la clase **Persona** codifique en lenguaje JAVA.
Agregue una nueva clase “Principal” que tenga ejecución y demuestre el concepto de identidad de un objeto.

* Una clase JAVA tiene ejecución si posee un método main:

public static void main (String[] arg)

* Para poder ejecutar una clase java podemos hacerlo desde la consola (debe tener instalado previamente el runtime de java JRE):

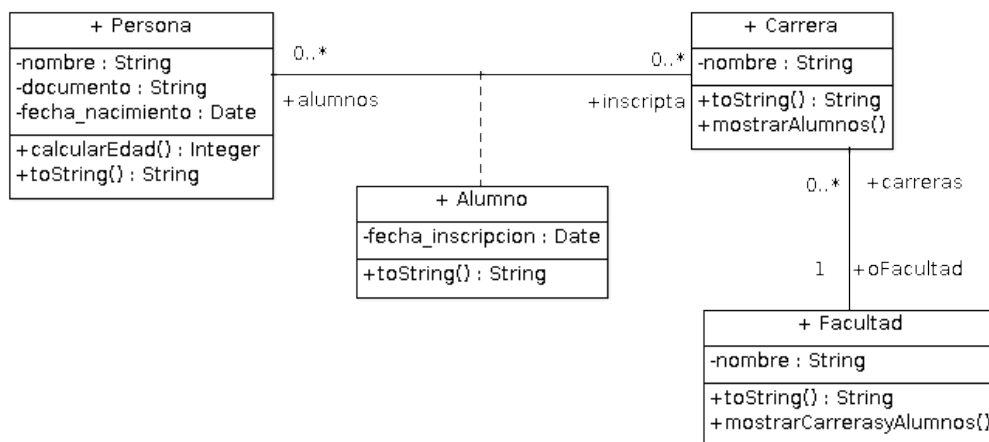
java Principal

2. A la clase Persona agréguele un atributo del tipo **java.util.Date** para representar la fecha de nacimiento. Modifique el constructor de la clase teniendo en cuenta el nuevo atributo y agregue un método privado que devuelva la edad de la persona y otro método mostrar() que muestre en la salida estándar o consola:
apellido, nombre: edad → “Pablo, Garelo: 39 años.”

* Salida en consola **System.out.println(String)**

Haga una clase ejecutable, cree una persona con sus datos y ejecute el método mostrar.

3. Dado el siguiente UML, codifique las clases en java.



Use una clase que sea ejecutable y cargue los siguientes datos en la estructura de objetos:

- Facultad: FICH
- Carreras: Ingeniería en Informática – Ingeniería en Recursos Hídricos.
- Alumnos:
Alumno1, DNI 11.111.111, nacimiento 11/11/1990, inscripción 10/12/2008 en Ing. en Informática.
Alumno2, DNI 22.222.222, nacimiento 12/12/1990, inscripción 11/12/2008 en Ing. en Informática

Una vez cargada la información mandarle el mensaje ***mostrarCarrerasyAlumnos*** al objeto faculta instanciado. Este método tiene que mostrar por consola la siguiente salida:

```
Facultad: FICH
Carrera: Ingeniería en Informática
Alumnos:  Alumno1 – 10/12/2008
           Alumno2 – 11/12/2008
Carrera: Ingeniería en Recursos Hídricos.
```