

Tecnologías de Programación

Paradigma Estructurado



 Definición: en un programa estructurado el flujo lógico se gobierna por tres estructuras de control básicas: secuenciales, repetitivas y selectivas. Queda expresamente prohibido el uso de los saltos incondicionales.



- Técnica de Programación:
 - Programación Modular: cada módulo es totalmente independiente.
 - Programación Estructurada: utiliza un número limitado de estructuras de control que minimizan la complejidad de los problemas y que reducen los errores.



Programación Modular:

- Cada módulo es totalmente independiente de los demás.
- Ejecuta una única actividad o tarea.
- Se analizan, codifican y optimizan por separado.
- Todo programa tiene un módulo principal.
- Cuando es necesario, se transfiere el control a submódulo.



Programación Estructurada:

- La programación estructurada utiliza un número limitado de estructuras de control que minimizan la complejidad de los problemas y que reducen los errores.
- Incorpora entre otros elementos:
 - El diseño descendente.
 - Recursos abstractos.
 - Estructuras básicas.



- Teorema de la programación estructurada: Se ha demostrado que un programa propio puede ser escrito utilizando solamente tres tipos de estructuras de control: secuenciales, selectivas y repetitivas.
- Programa Propio: posee un sólo punto de entrada y uno de salida, si existen caminos desde el inicio hasta el fin que se pueden seguir y que pasan por todas las partes del programa, y si todas las instrucciones son ejecutables sin que hayan bucles infinitos.



Ventajas:

- Los programas son más fáciles de entender.
- Reducción del esfuerzo en las pruebas.
- Reducción de los costos de mantenimiento.
- Programas más sencillos y más rápidos.
- Aumento de la productividad del programador.
- Se facilita la utilización de las otras técnicas para el mejoramiento de la productividad en programación.
- Los programas quedan mejor documentados internamente.