



Lyon 1 DOSSIER DE GESTION

SAÉ GRAMA

Bénéficiaire :

IUT Lyon 1 - Département Informatique

92 boulevard Niels Bohr
69100 VILLEURBANNE

iutdoua.info@univ-lyon1.fr

Informations :

Auteurs :

- François GRAUX
- Elliot CURVAT

Date de conception : 8 avril 2022

Table des matières

Initialisation	3
Objectifs.....	3
Technologies	3
Java :	3
CSV :	4
Dates clés	4
Gestion de projet	5
Méthode SCRUM	5
Outils.....	5
Réunions.....	5
Organisation.....	5
Pré-Sprint	8
Sprint #0	8
Sprint #1	9
Sprint #2	9
Sprint #3	10
Sprint #4	10
Sprint #5	11

Initialisation

Objectifs

L'objectif est de créer une application qui sera capable de lire un fichier de type CSV afin de modéliser un graphe. La finalité est de pouvoir manipuler ce graphe en obtenant des caractéristiques sur celui-ci.

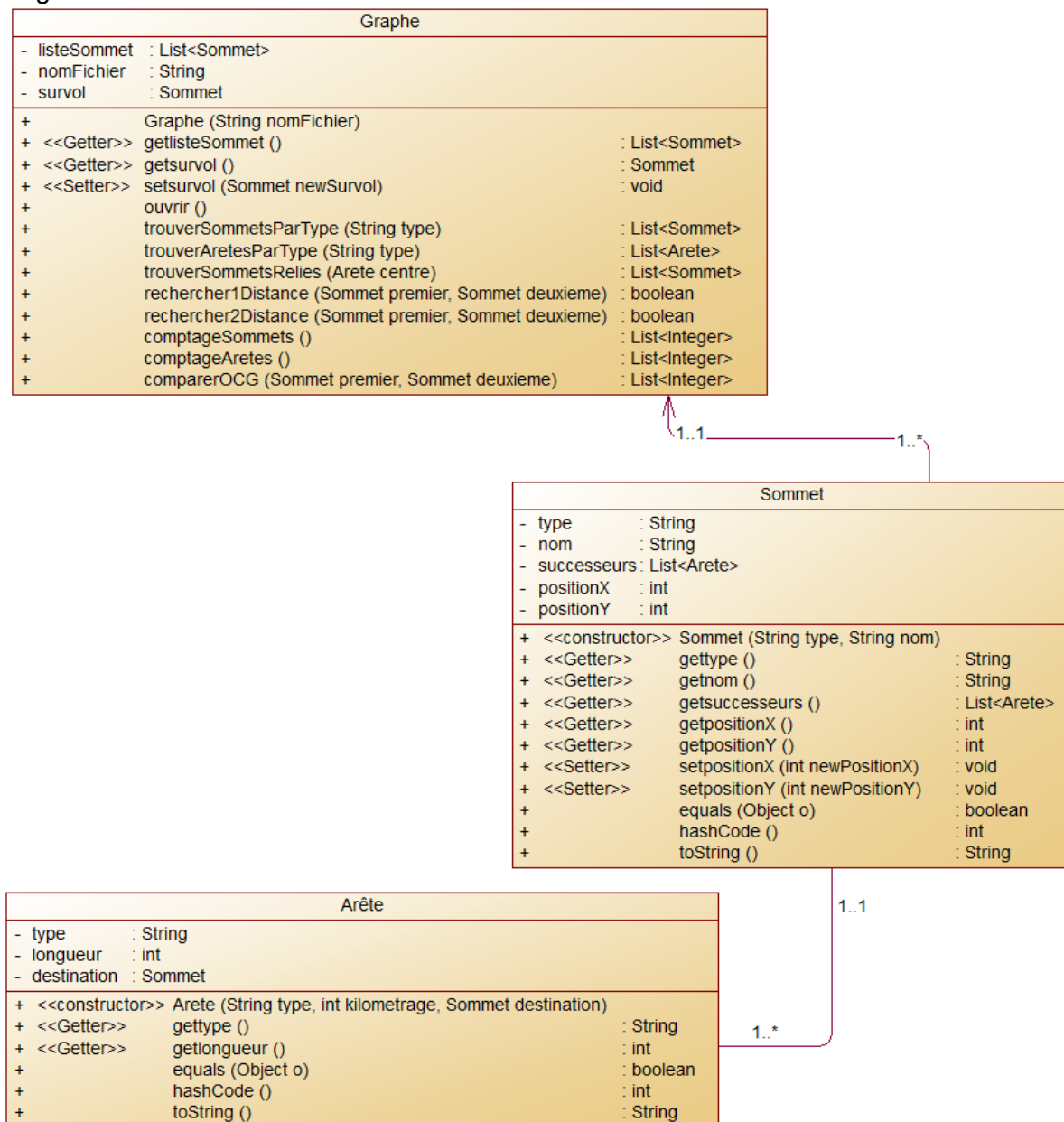
Technologies

Java :

Java est un langage de programmation apparu en 1991 et aujourd'hui majoritaire tant dans le monde privé que public. Celui-ci est orienté objet, organisé en paquets et sécurisé.

Dans le cadre de notre projet, Java est la solution la plus pratique pour nous. Le langage est régulièrement mis à jour, et s'adapte parfaitement avec nos applications actuelles.

Diagramme de classe de la structure utilisée :



CSV :

CSV ou Comma Separated Values est un type de fichier qui, comme son nom l'indique, représente des données sous forme de lignes dont les valeurs sont séparées par des virgules. L'avantage principal de ce type de fichier est qu'il est universellement compréhensible et que beaucoup de logiciels le supportent.

Pour notre application, nous souhaitons pouvoir accéder à n'importe quel graphe à partir d'un fichier CSV correctement constitué.

Format du CSV : une ligne décrira tous les sommets reliés à un premier.

Par exemple : Sommet traité:Arête|Sommet destination;Arête|Sommet destination...

Dates clés

Fourniture du code source le 14 juin à 23h59 maximum.

Fourniture des livrables le 16 juin à 23h59 maximum.

Gestion de projet

Méthode SCRUM

Pour ce projet, nous avons choisi la méthode SCRUM qui est un type de méthode agile. C'est une suite de sprints (périodes de 30 jours maximum), durant lesquels on se focalise sur une fonctionnalité en particulier.

Dans l'ordre et pour chaque sprint : on planifie, on design, on code, on test, on déploie, on review, on finalise, et on planifie le prochain sprint.

Au départ, l'équipe se réunit et décide de l'organisation des sprints.

Plusieurs points positifs nous ont dirigé vers les méthodes agiles et plus particulièrement la méthode Scrum :

- Facilité de retour en arrière : si un problème est détecté, on n'a pas besoin de tout recommencer,
- Tests réguliers : les tests effectués durant chaque sprint valident les fonctionnalités et les finalisent définitivement,
- Livraison partielle possible : si nécessaire, il est possible de livrer un produit partiellement fini. Il lui manquera certaines fonctionnalités, mais celles traitées fonctionneront totalement ;

Outils

- IDE : ayant tous deux reçu un enseignement sur Apache NetBeans 12.6, c'est l'environnement de développement que nous allons utiliser - <https://netbeans.apache.org>
- Gestionnaire de versions : mis en place dès que possible, c'est vers Git que nous nous sommes tournés. Nous avons été formés sur Git et c'est un outil compatible avec notre choix d'IDE - <https://github.com>
- Calendrier : Apple iCloud Calendar - <https://www.icloud.com/calendar>
- Édition collaborative : Apple iCloud Pages - <https://www.icloud.com/pages>
- WBS, PBS et Gantt : MindView8 - <https://www.matchware.com/fr/>

Réunions

Réunion d'initialisation : première réunion d'analyse du projet.

Réunion de répartition : réunion dédiée à la confection et à l'organisation des sprints en général.

Réunion de fin de sprint : pour conclure un sprint, revenir sur ce qui a bien été fait, ce qui a pris plus de temps que prévu... Réunion aussi prévue pour préparer le sprint suivant en détail.

Réunion de conclusion : retour sur le projet en général. Que nous a-t-il apporté ? A-t-on pu respecter les délais, les besoins du client... ?

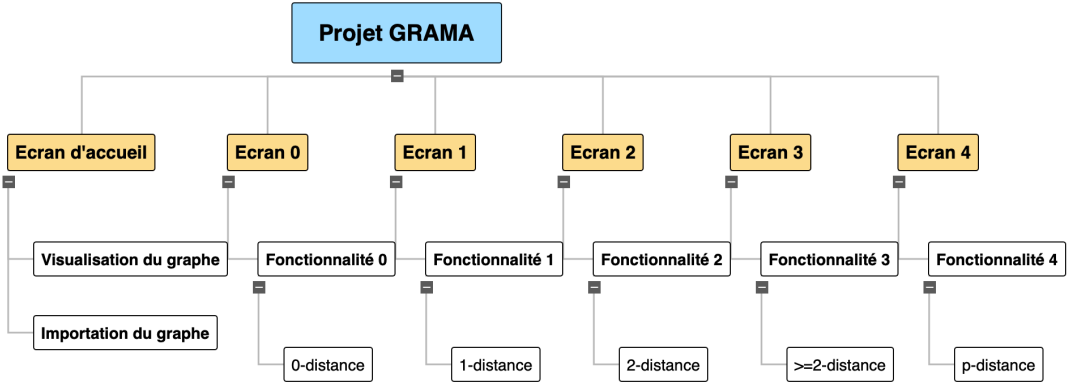
Organisation

Pour ce projet, nous avons décidé de développer les interfaces IHM au fur et à mesure de l'implantation des fonctionnalités. En effet, si l'on venait à avoir des problèmes de temps, on aurait un produit qui se rapprochera réellement d'une application et pas simplement un code inutilisable. Cependant, l'affichage du graphe sera traité à la toute fin du projet.

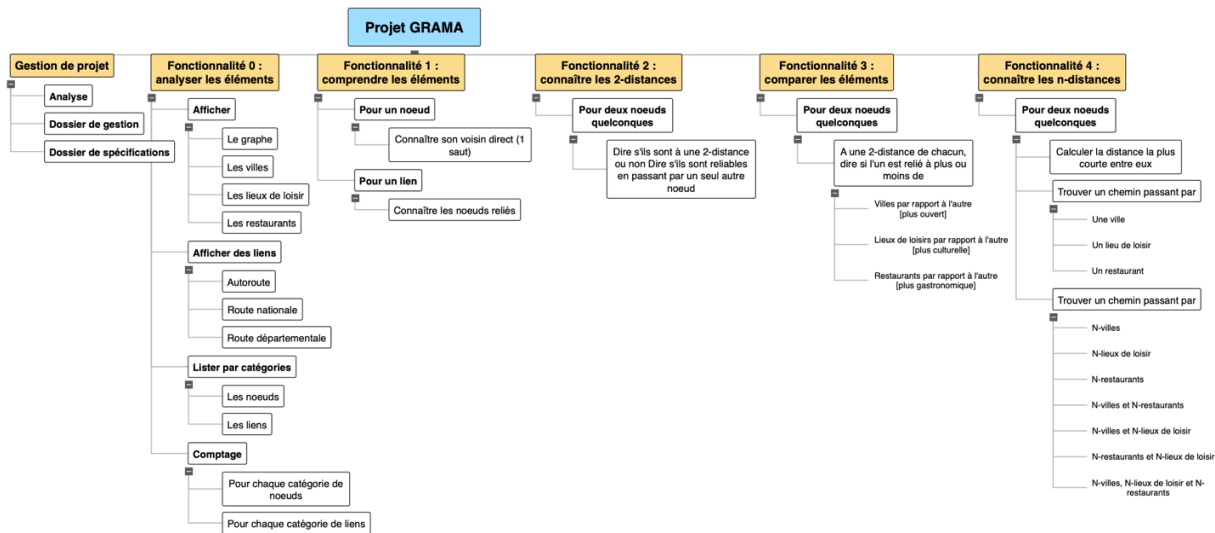
Planification
globale du projet :

N	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Priorité	mars 2022avril 2022mai 2022juin 2022													
							14 mars	21 mars	28 mars	4 avr.	11 avr.	18 avr.	25 avr.	2 mai	9 mai	16 mai	23 mai	30 mai	6 juin	
1	Pré-Sprint	4 sem	21/03/2022	15/04/2022		500														
2	Sprint #0	2 sem	18/04/2022	29/04/2022	1	500														
3	Sprint #1	1 sem	02/05/2022	06/05/2022	2	500														
4	Sprint #2	1 sem	09/05/2022	13/05/2022	3	500														
5	Sprint #3	1 sem	16/05/2022	20/05/2022	4	500														
6	Sprint #4	1 sem	23/05/2022	27/05/2022	5	0														
7	Sprint #5	1 sem	30/05/2022	03/06/2022	6	0														

Product
Breakdown
System :



Work
Breakdown
System :



Matrice RACI :

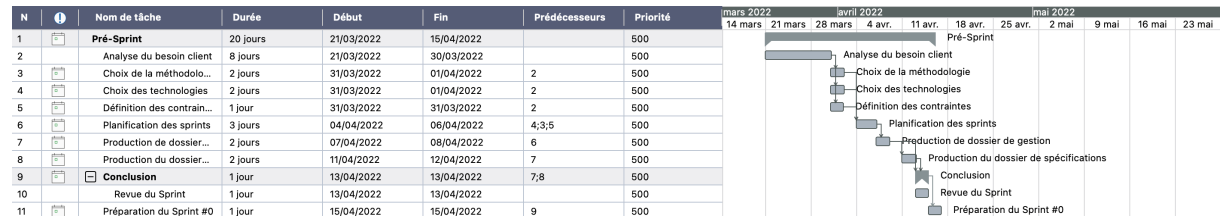
	François Graux	Elliot Curvat
Cahier des charges	R	C
Dossier de gestion	C	R
Dossier de spécifications	A	R
Structure du programme	R	A
Développement des fonctionnalités	I	R
Développement des IHM	R	A
Javadoc	R	A

Pré-Sprint

Tâches

- Analyse du besoin client
- Choix de la méthodologie
- Choix des technologies
- Définition des contraintes
- Planification des sprints
- Production du dossier de gestion
- Production du dossier de spécifications
- Conclusion
 - o Revue du Sprint
- Préparation du Sprint #0

Planification

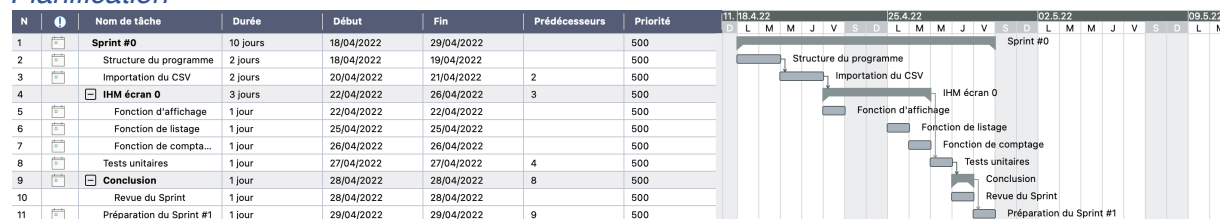


Sprint #0

Tâches

- Structure du programme
- Importation du CSV
- IHM écran 0
 - o Fonction d'affichage
 - o Fonction de listage
 - o Fonction de comptage
- Tests unitaires
- Conclusion
 - o Revue du Sprint
- Préparation du Sprint #1

Planification

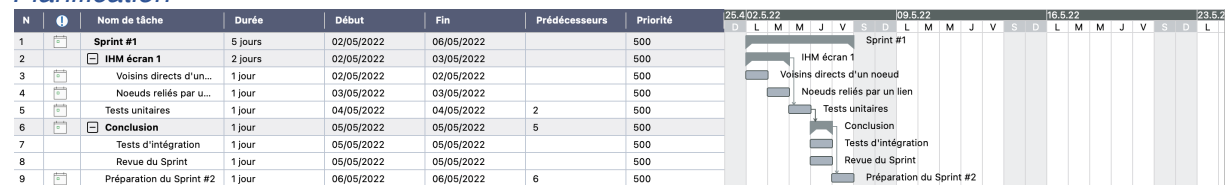


Sprint #1

Tâches

- IHM écran 1
 - o Voisins directs d'un nœud
 - o Nœuds reliés par un lien
- Tests unitaires
- Conclusion
 - o Tests d'intégration
 - o Revue du Sprint
- Préparation du Sprint #2

Planification

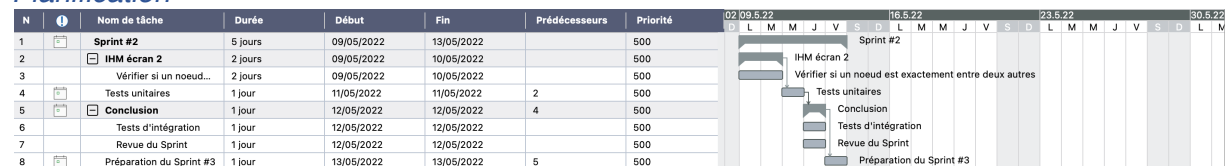


Sprint #2

Tâches

- IHM écran 2
 - o Vérifier si un nœud est exactement entre deux autres
- Tests unitaires
- Conclusion
 - o Tests d'intégration
 - o Revue du Sprint
- Préparation du Sprint #3

Planification



Sprint #3

Tâches

- IHM écran 3
 - o Comparer l'ouverture de deux villes
 - o Comparer la gastronomie de deux villes
 - o Comparer la culture de deux villes
- Tests unitaires
- Conclusion
 - o Tests d'intégration
 - o Revue du Sprint
- Préparation du Sprint #4

Planification

N	📄	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Priorité	09.16.5.22	16.5.22	23.5.22	30.5.22	06.6.22
1		Sprint #3	5 jours?	16/05/2022	20/05/2022		500					
2		IHM écran 3	3 jours?	16/05/2022	18/05/2022		500					
3		Comparer l'ouvertur...	1 jour?	16/05/2022	16/05/2022		500					
4		Comparer la gastron...	1 jour?	17/05/2022	17/05/2022		500					
5		Comparer la culture...	1 jour?	18/05/2022	18/05/2022		500					
6		Tests unitaires	1 jour	19/05/2022	19/05/2022	2	500					
7		Conclusion	1 jour?	20/05/2022	20/05/2022	6	500					
8		Tests d'intégration	1 jour?	20/05/2022	20/05/2022		500					
9		Revue du Sprint	1 jour?	20/05/2022	20/05/2022		500					
10		Préparation du Sprint #4	1 jour	20/05/2022	20/05/2022	6	500					

Sprint #4

Tâches

- IHM écran 4
 - o Trouver la plus courte distance entre deux noeuds
- Tests unitaires
- Conclusion
 - o Tests d'intégration
 - o Revue du Sprint
- Préparation du Sprint #5

Planification

N	📄	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Priorité	16.23.5.22	30.5.22	06.6.22	13.6.22
1		Sprint #4	5 jours	23/05/2022	27/05/2022		0				
2		IHM écran 4	2 jours	23/05/2022	24/05/2022		0				
3		Trouver la plus court...	2 jours	23/05/2022	24/05/2022		0				
4		Tests unitaires	1 jour	25/05/2022	25/05/2022	2	0				
5		Conclusion	1 jour	26/05/2022	26/05/2022	4	0				
6		Tests d'intégration	1 jour	26/05/2022	26/05/2022		0				
7		Revue du Sprint	1 jour	26/05/2022	26/05/2022		0				
8		Préparation du Sprint #5	1 jour	27/05/2022	27/05/2022	5	0				

Sprint #5

Tâches

- IHM écran 4
 - Trouver un chemin passant par un type de nœud choisi
 - Trouver un chemin passant par X nœuds (de types différents ou identiques)
- Tests unitaires
- Conclusion
 - Tests d'intégration
 - Revue du Sprint
- Tests de validation

Planification

N		Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Priorité	23.5.22	30.5.22	6.6.22	13.6.22	20.6.22
1		Sprint #5	5 jours	30/05/2022	03/06/2022		0					
2		IHM écran 4	2 jours	30/05/2022	31/05/2022		0					
3		Trouver un chemin p...	1 jour	30/05/2022	30/05/2022		0					
4		Trouver un chemin p...	1 jour	31/05/2022	31/05/2022		0					
5		Tests unitaires	1 jour	01/06/2022	01/06/2022	2	0					
6		Conclusion	1 jour	02/06/2022	02/06/2022	5	0					
7		Tests d'intégration	1 jour	02/06/2022	02/06/2022		0					
8		Revue du Sprint	1 jour	02/06/2022	02/06/2022		0					
9		Tests de validation	1 jour	03/06/2022	03/06/2022	6	0					